

## Desafío

- Desarrollar la clásica plataforma de streaming.

## Muestra tus conocimientos

1. Crear un repositorio público
2. Realizar commits de cada paso de su proceso
3. No olvidar las buenas prácticas
4. ES6
5. Unit test

## Requerimientos

- Diseñar e implementar una aplicación web para la plataforma de streaming utilizando **Angular o React**.
- Es un ejercicio básico, se buscará que el código sea simple, bien diseñado, eficaz y en lo posible, comprobado con unit test.
- Se podrá usar cualquier librería de css.
- Debe contener 2 secciones principales, la de **login y la home**.

### Login

Debe tener una **Login Page** para autenticar el usuario, se puede usar **Auth0** para gestionar la identidad del usuario. Si la autenticación es exitosa, debe redirigir a la **Home Page**.

### Home

La **Home Page** deberá mostrar el listado de películas y series, cada ítem debe mostrar la imagen y el título de la película o serie. El usuario tendrá la posibilidad de ordenar y filtrar los datos.

Se podrá ordenar por: **nombre, año**.

Se podrá filtrar por: **año, película o serie**.

Se envía link de archivo .json para descargar y consumirlo simulando un servicio REST.

<https://assets-aivo.s3.amazonaws.com/movies.json>

## Entregables

- Código en repositorio público de **GitHub**, Bitbucket o similar
- Incluir un archivo README con instrucciones de configuración o documentación.

## Tiempo de entrega

- No necesitas completar todo el desafío.
- Sugerimos no gastar más de 8 horas en total, repartiendo el trabajo en el transcurso de 2 a 3 días.
- Realizar commits con la mayor frecuencia posible, no realizar todo en un único commit.
- Se evaluará el código, el tiempo empleado, la creatividad y cómo se priorizan los requerimientos.