

Manual de creación de red  
Fundación Universitaria San Mateo

Santiago Moreno Rojas  
German Danilo Celis Bermúdez  
Dayana Vanegas Olivares  
Grupo  
01D67

Coordinador del programa  
Gilberto Andrés Vargas

Docentes  
William Mendoza Rodriguez  
Rodrigo Alfonso Vera Barrera

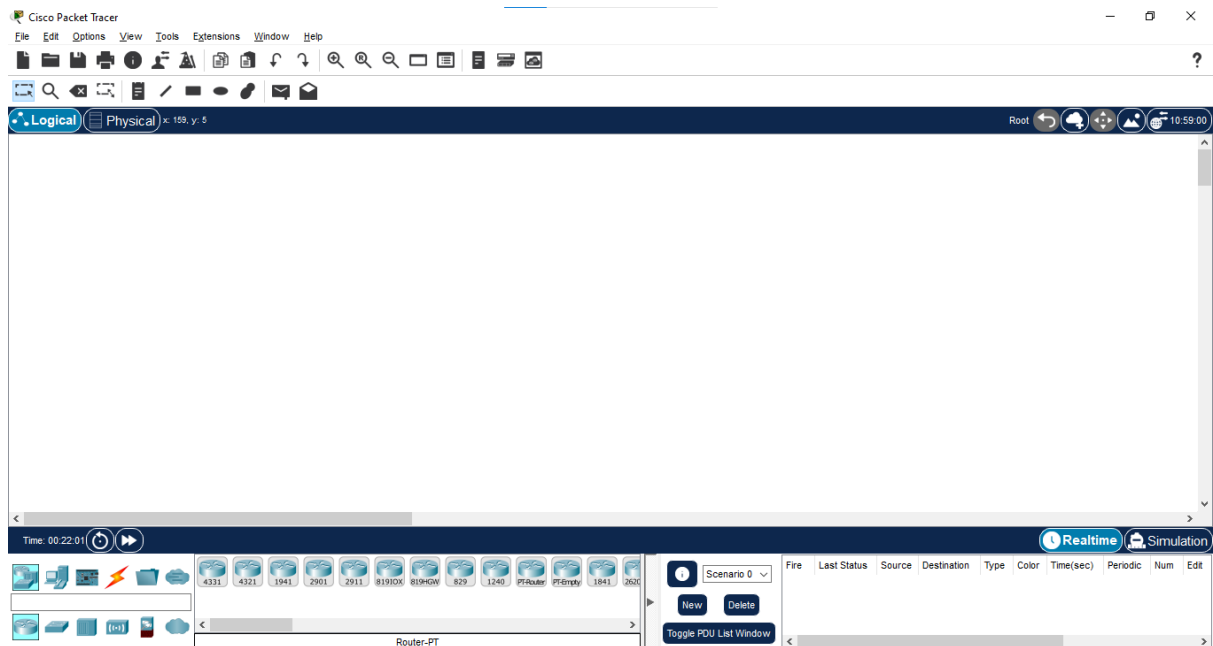
Ingeniería en Sistemas

2022

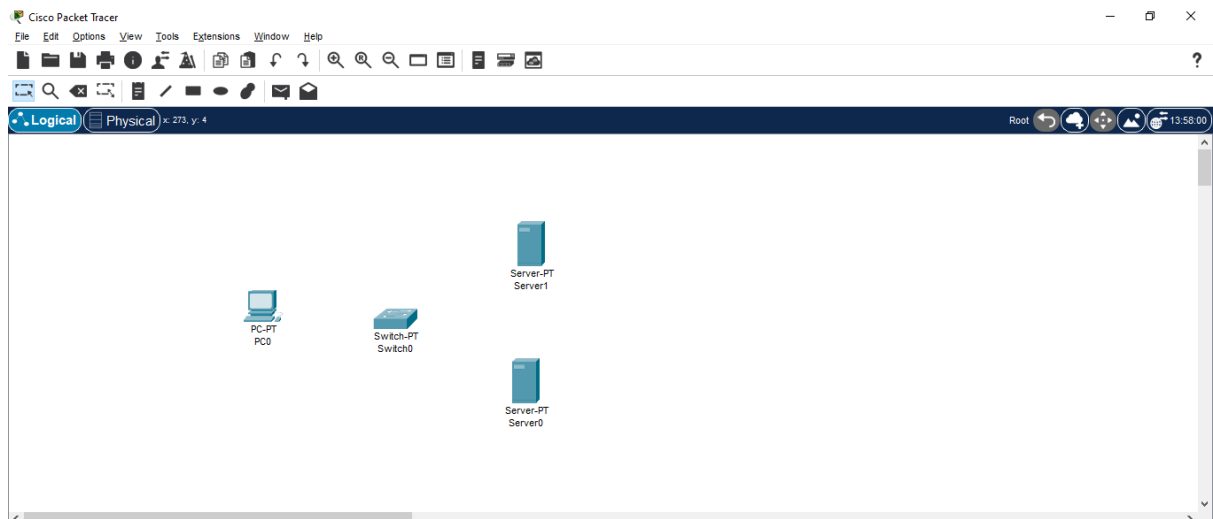
## Simulación de Red LAN - Modelo Cliente Servidor

Para este manual de simulación de una red lan debemos tener previamente instalado Cisco Packet Tracer y haber iniciado sesión.

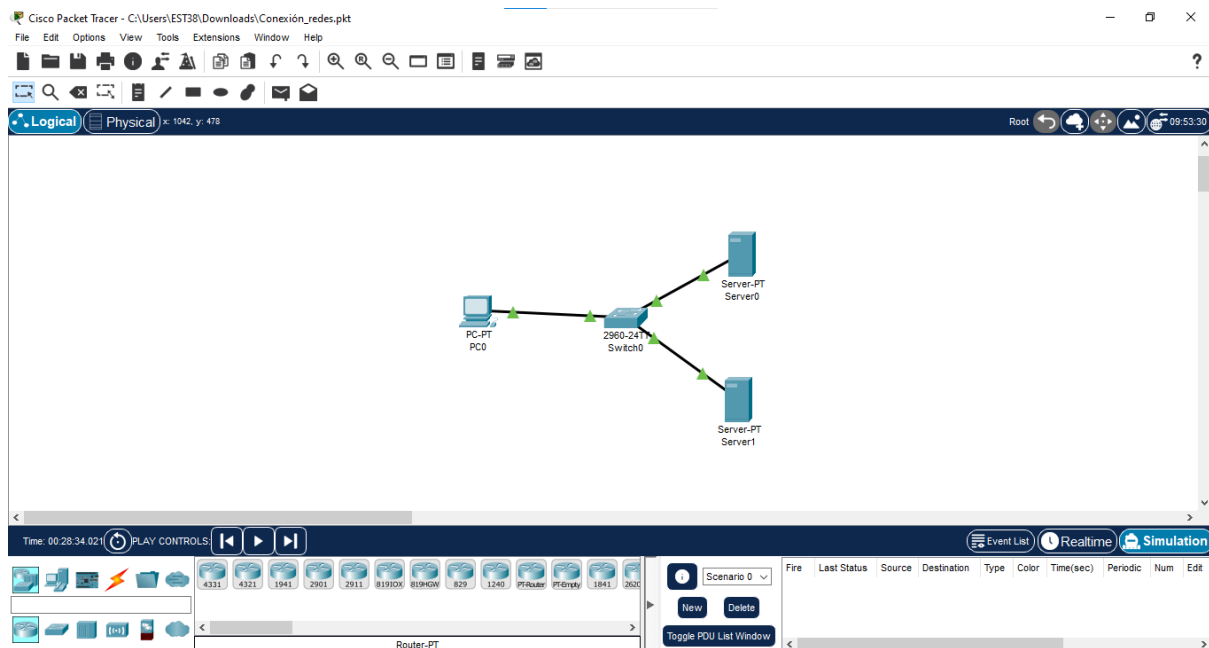
Estando en el panel principal vamos a comenzar con la creación de la simulación de red LAN.



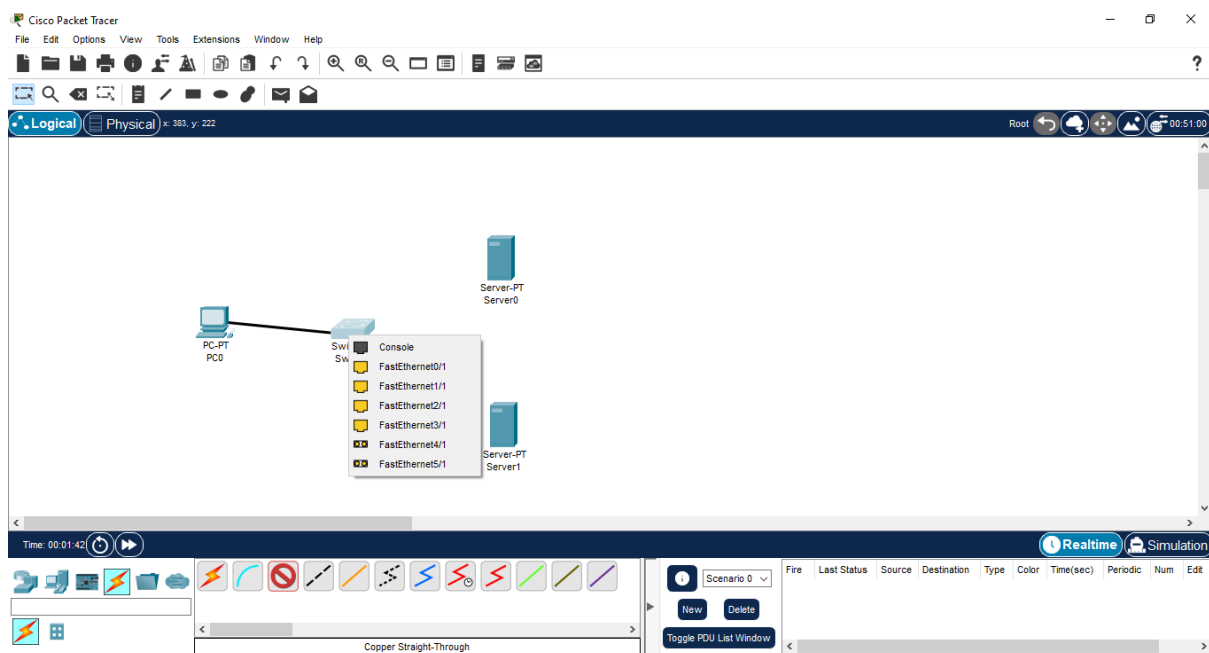
Para comenzar con este proyecto vamos a iniciar colocando los componentes, en nuestro caso necesitamos una pc, dos servidores y un switch.



Para colocar los componentes, dirigimos el cursor a la parte inferior de nuestro programa y como se ve en la imagen seleccionamos los componentes y los colocamos en el tablero.

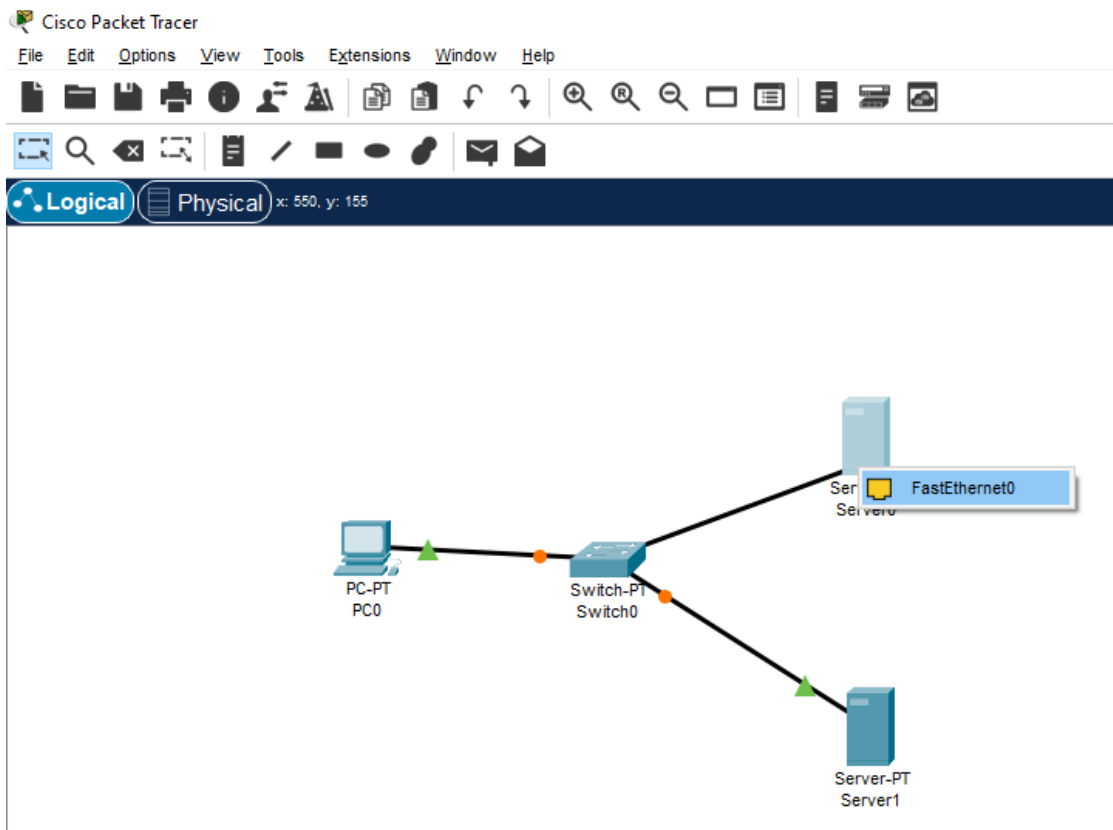


Después de colocar los componentes para el proyecto, ahora conectamos los equipos mediante un cable directo. Seleccionamos el puerto por el cual se van a comunicar los equipos y realizamos la conexión.

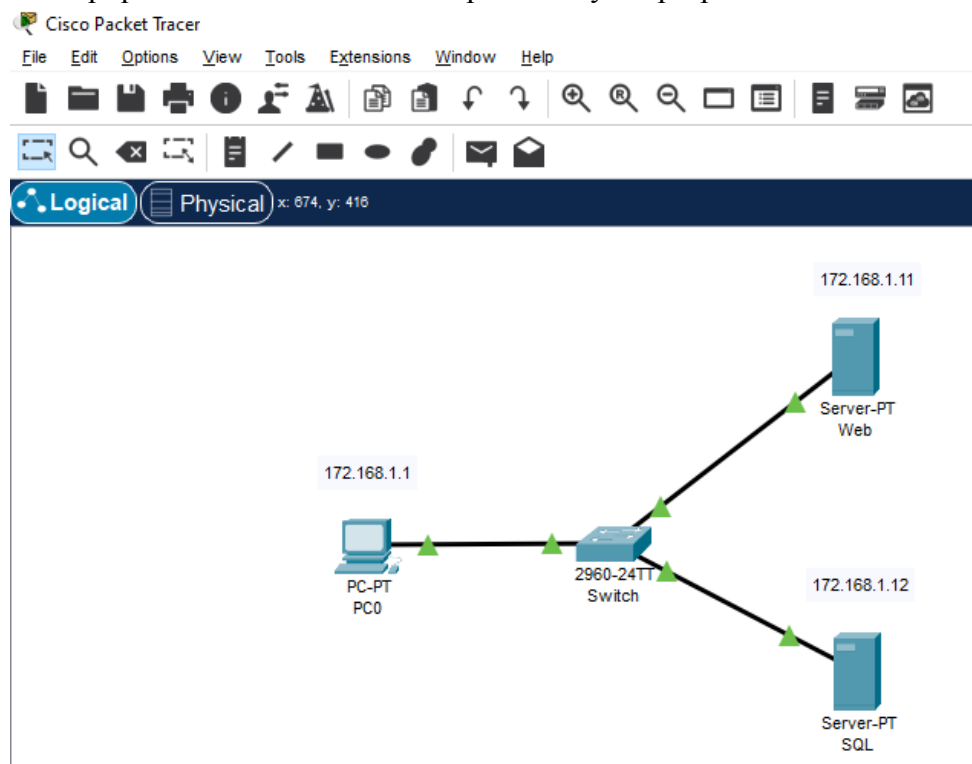


El paso anterior lo hacemos para cada uno de los dispositivos que tenemos, con el propósito de que haya comunicación entre todos los equipos.

Si los equipos no están conectados mediante el cable o de manera inalámbrica, no se podrá hacer una conexión entre los equipos

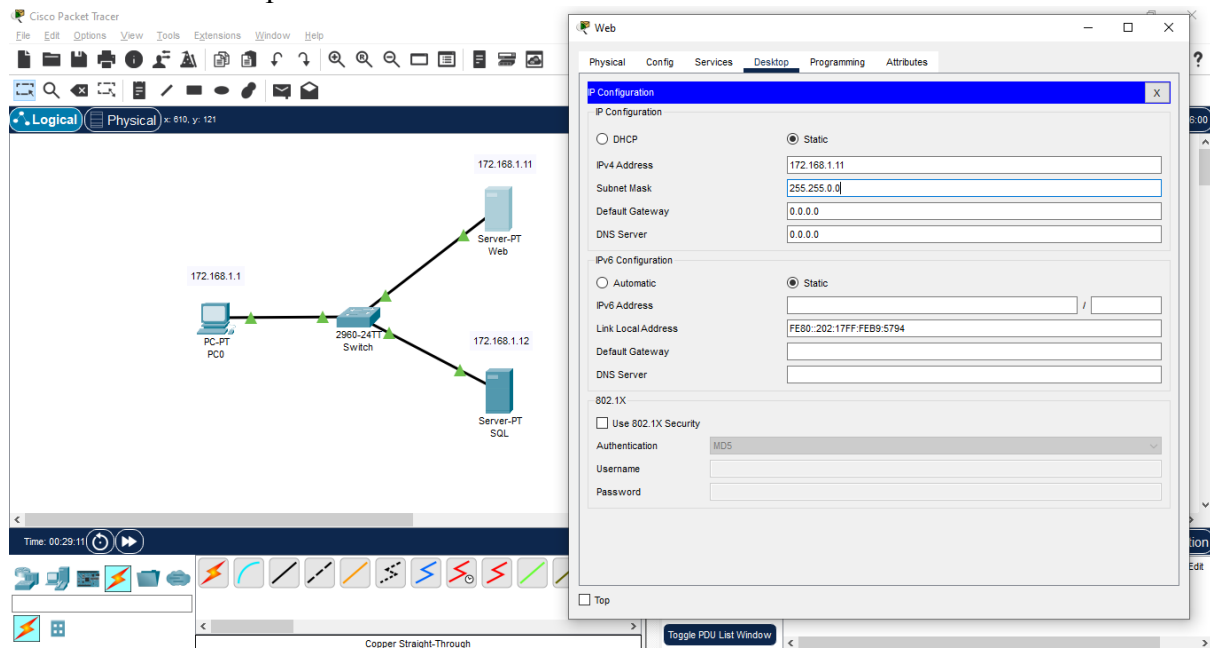


Definimos las ip que van a tener nuestros dispositivos y les proporcionamos un nombre

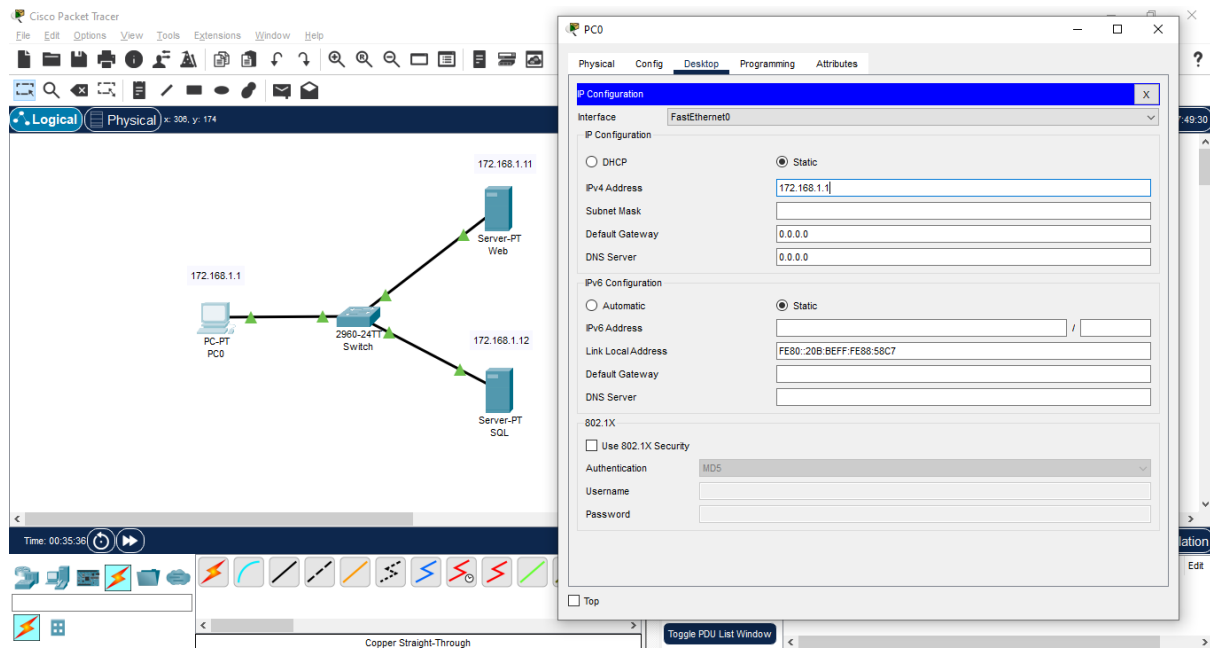


Ahora hacemos la asignación de ip a cada equipo, para esto damos click en el equipo que al que le vamos a asignar la ip y nos dirigimo al apartado de 'Desktop' y damos clic en IP config

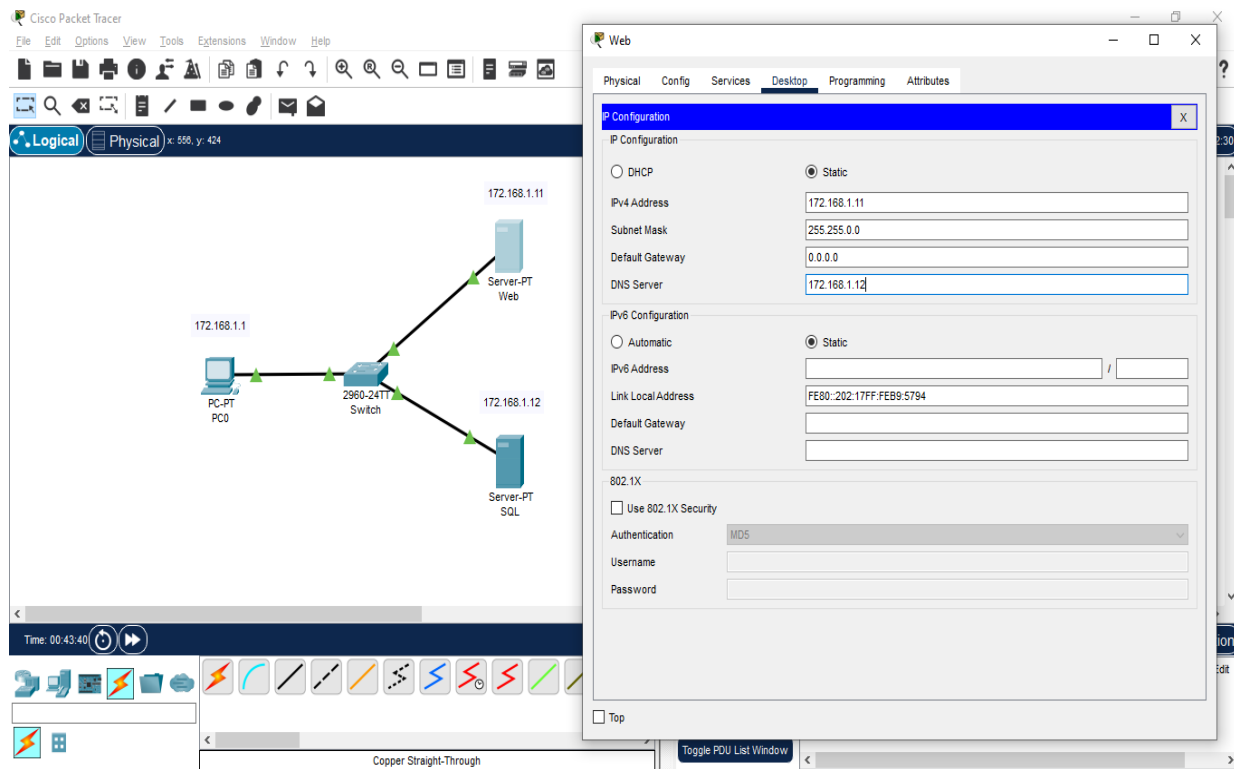
Nos mostrará la siguiente pantalla donde vamos a configurar la ip de nuestro equipo. Asi como se muestra en pantalla



Hacemos el mismo procedimiento para todos los equipos.



Asignamos la ip del servidor SQL a nuestro servidor Web



Asignamos la ip de servidor SQL a nuestro PC1.

simular una red en packet tracer dos servidores

<https://www.youtube.com/watch?v=2BSIRUuntSs>