

Apellido: Lorenz Vieta

Nombre: Germán

1. La principal tesis que defiende el autor es una redefinición del concepto de inteligencia en el cual incluye la visión de la psicometría, una valoración de autores anteriores hacia una perspectiva formal donde se pueda integrar los conceptos de aprendizaje automático, generalización evitando el sesgo antropocéntrico para lograr un concepto que valore la eficiencia como medida de adquisición del conocimiento y la tasa de conversión entre la experiencia que un agente posee y la incertidumbre de las decisiones futuras que pueda solucionar correctamente
2. Las preguntas que haría serían:
  - a. ¿Cuál es tu deporte favorito?
  - b. ¿Tienes internet en este momento en tu móvil?
  - c. ¿Cuéntame la anécdota más curiosa en dicho deporte que hayas publicado en internet?

Las preguntas tienen como objetivo:

1. Descubrir si la máquina interpreta el nexo entre la anécdota y el deporte
  2. Descubrir si la máquina interpreta el nexo entre el móvil e internet como conceptos relacionados
  3. Descubrir si la máquina interpreta el nexo entre internet como medio expresivo de una anécdota
  4. Descubrir si la máquina mantiene un hilo conductor entre la primera y tercera pregunta evitando confundir el contenido de la segunda pregunta que puede o no estar en contexto con la tercera.
  5. Descubrir frente a 2 respuestas negativas si la tercera la puede vincular o no con el contexto
3. **Inteligencia** es una medida de la eficiencia en la adquisición de habilidades para resolver problemas con respecto a los antecedentes, experiencia y dificultad de generalización que se posea previamente de forma innata.
4. Según mi definición y entendiendo a la generalización en diferentes niveles, así como la existencia de un conocimiento previo tanto animales como máquinas pueden realizar procesos que considero inteligentes
5. Los aviones vuelan desde mi punto de vista ya que el ser humano abstraigo la naturaleza física del proceso natural que permite volar a los animales y lo redefinió para que una máquina obtuviera un comportamiento comparable
6. **Aprendizaje** para mí es la capacidad de manejar situaciones que difieren de las conocidas anteriormente por generalización del conocimiento
- 7.

- a. El aprendizaje es un signo de inteligencia ya que determina cierta capacidad de generalización del conocimiento antecedente que un agente pueda tener para tomar decisiones en base a las habilidades que posea
  - b. Desde el punto de vista del aprendizaje automático existe la posibilidad de que las máquinas aprendan ya que existen algoritmos que permiten hoy una generalización local
8. Según el artículo una máquina debería superar una prueba que:
- a. Establezca empíricamente la relación estadística entre el éxito en un marco de referencia y el mundo real para dar validez
  - b. Sea un proceso reproducible
  - c. Mida la capacidad general y la generalización del desarrollador
  - d. Cuantifique la dificultad de generalización que mide y su tipo (características de robustez, flexibilidad o inteligencia general)
  - e. No mida únicamente la habilidad máxima alcanzable por el agente
  - f. No incluya ningún conjunto de evaluación conocido por el agente anteriormente
  - g. Controle la cantidad de experiencia que “compra” el agente durante la capacitación
  - h. Describa explícitamente los antecedentes que se asumen
  - i. Funcione tanto para máquinas como para humanos considerando antecedentes comparables