

# **Пояснительная записка**

Игра “Racing”

Иванов Герман и Логинова Евфросиния

Лицей Академии Яндекса

31.01.2021

Описание	3
Особенности	3
Управление	3
Используемые библиотеки	3
Системные требования	3

## Описание

Racing — 2D игра с открытым исходным кодом, основанная на Pygame. Цель игры — проехать как можно дальше по трассе, не столкнувшись с другими участниками движения. В зависимости от скорости и выбранной сложности накапливаются очки, которые позже можно потратить на покупку новых машин и улучшение их характеристик. Помимо предустановленных трасс и машин имеется возможность добавить свои.

## Особенности

- Поддержка нескольких трасс и машин
- Наличие внутриигровой валюты для разблокировки машин и трасс
- Разные уровни сложности
- Растягиваемый интерфейс
- Настройка коэффициента увеличения интерфейса

## Управление

...

## Используемые библиотеки

Помимо встроенных библиотек Python требуются также следующие:

- PyQt5 >= 5.14.2
- Pygame >= 2.1.0

Полный список библиотек с их рекомендованными версиями смотрите в файле requirements.txt.

## Системные требования

Все системы, которые поддерживают необходимую версию Python 3. Работоспособность проверялась только на macOS 12.1 и Windows 11 (build 22523, ARM64). Рекомендуется минимум четырех процессор. Поддержка 32-битных архитектур не гарантируется. Релизы предоставляются для macOS (11 и выше), Windows (10 и выше) и GNU/Linux.