



# GERMÁN GLERIA

DISEÑADOR GRÁFICO  
DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

## INFORMACIÓN PERSONAL

FECHA DE NACIMIENTO:  
9 DE ENERO DE 1993

LUGAR DE NACIMIENTO:  
OBERÁ, MISIONES

DOMICILIO LEGAL:  
LAVALLE 1196 (OBERÁ, MNES)

NACIONALIDAD: ARGENTINA.

## CONTACTO

RECOLETA

(011) 73654866

german\_gleria@hotmail.com

linkedin.com/in/germangleria

behance.net/german\_glec86f

## LENGUAJES

PORTUGUES INTERMEDIO

INGLÉS INTERMEDIO



## EDUCACIÓN

### > UNIVERSIDAD ARGENTINA DE LA EMPRESA

LICENCIATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (EN CURSO)

### > FACULTAD DE ARTE Y DISEÑO UNAM

CARRERA DE DISEÑO GRÁFICO (COMPLETO - 20 DE DICIEMBRE DE 2018)



## CURSOS Y PARTICIPACIONES

CURSO #SEPROGRAMAR DE ARGENTINA PROGRAMA 4.0

ABRIL DE 2023

PARTICIPANTE DEL GLOBAL GAME JAM 2021 - UADE

ENERO DE 2022

TALLER INTRODUCCIÓN AL MANEJO DE CINEMA 4D

JUNIO - AGOSTO DE 2018

CURSO DE ANIMACIÓN DIGITAL Y MOTION GRAPHICS

JUNIO - AGOSTO DE 2018

ALUMNO EN EL TALLER VIRTUAL EN RED DISUR

OCTUBRE DE 2017

EXPOSITOR EN LA MUESTRA INSTITUCIONAL "ACROMA"

DICIEMBRE DE 2016 - FEBRERO DE 2017

ASISTENTE AL SEMINARIO "COMUNICACIÓN DE MARCA Y AGENDA DE DIFUSIÓN"

AGOSTO DE 2016

ASISTENTE EN EL SEXTO ENCUENTRO LATINOAMERICANO DE DOCENTES DE DISEÑO

JUNIO DE 2013

CURSO "ACTUALIZACIÓN EN PRODUCCIÓN GRÁFICA"

MAYO DE 2012

EXPOSITOR EN LA MUESTRA INSTITUCIONAL "ÍNDICE SIMBÓLICO"

NOVIEMBRE - DICIEMBRE 2011

4TAS JORNADAS INTERNACIONALES "DISEÑO DE ACÁ"

SEPTIEMBRE DE 2011



## EXPERIENCIA

### > IDENTIDAD VISUAL, PUBLICIDAD EN LAS REDES Y DISEÑO UX/UI

INSTITUTO PRIVADO CARLOS LINNEO  
(OBERÁ, MISIONES)

DESDE 2020 HASTA 2023

PASCUALITO BARRA DE CEREAL ARTESANAL  
(OBERÁ, MISIONES)

DESDE 2016 HASTA 2018

A TU BOCA  
(OBERÁ, MISIONES)

DESDE 2017 HASTA 2018

COMETAS  
(BUENOS AIRES)

DESDE 2014 HASTA 2016

### > INFOGRAFÍAS

YVYRA RETA JARDÍN BOTÁNICO  
(OBERÁ, MISIONES)

DESDE 2013 HASTA 2014



## PROGRAMAS/SOFTWARES

ILLUSTRATOR	● ● ● ● ● ●	HTML Y CSS	● ● ● ● ● ●
PHOTOSHOP	● ● ● ● ● ●	UNITY	● ● ● ● ● ●
AFTER EFFECTS	● ● ● ● ● ●	UNREAL ENGINE	● ● ● ● ● ●
INDESING	● ● ● ● ● ●	AUTODESK MAYA	● ● ● ● ● ●
COREL DRAW	● ● ● ● ● ●	BLENDER	● ● ● ● ● ●
CSHARP	● ● ● ● ● ●	SUBSTANCE 3D PAINTER	● ● ● ● ● ●