



GERMÁN GLERIA

DISEÑADOR GRÁFICO

INFORMACIÓN GENERAL

FECHA DE NACIMIENTO:
9 DE ENERO DE 1993


LUGAR DE NACIMIENTO:
OBERÁ, MISIONES

DOMICILIO LEGAL:
LAVALLE 1196 (OBERÁ, MNES)

NACIONALIDAD: ARGENTINA.

CONTACTO

 RECOLETA

 (011) 73654866

 german_gleria@hotmail.com

 linkedin.com/in/germangleria

 behance.net/german_glec86f

LENGUAJES

PORTUGUES 

INGLÉS 



FORMACIÓN ACADÉMICA

> INSTITUTO PRIVADO CARLOS LINNEO

NIVEL SECUNDARIO - EDUCACIÓN POLIMODAL MODALIDAD HUMANIDADES Y CIENCIAS SOCIALES (COMPLETO - 24 DE FEBRERO DE 2011)

> FACULTAD DE ARTE Y DISEÑO UNAM

CARRERA DE DISEÑO GRÁFICO (COMPLETO - 20 DE DICIEMBRE DE 2018)

> FUNDACIÓN UADE

LICENCIATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (EN CURSO)



CURSOS Y PARTICIPACIONES

4TAS JORNADAS INTERNACIONALES "DISEÑO DE ACÁ"	SEPTIEMBRE DE 2011
EXPOSITOR EN LA MUESTRA INSTITUCIONAL "ÍNDICE SIMBÓLICO"	NOVIEMBRE - DICIEMBRE 2011
CURSO "ACTUALIZACIÓN EN PRODUCCIÓN GRÁFICA"	MAYO DE 2012
ASISTENTE EN EL SEXTO ENCUENTRO LATINOAMERICANO DE DOCENTES DE DISEÑO	JUNIO DE 2013
ALUMNO EN EL TALLER VIRTUAL EN RED DISUR	OCTUBRE DE 2017
EXPOSITOR EN LA MUESTRA INSTITUCIONAL "ACROMA"	DICIEMBRE DE 2016 - FEBRERO DE 2017
TALLER INTRODUCCIÓN AL MANEJO DE CINEMA 4D	JUNIO - AGOSTO DE 2018
PARTICIPANTE DEL GLOBAL GAME JAM 2021 - UADE	ENERO DE 2022
CURSO #SEPROGRAMAR DE ARGENTINA PROGRAMA 4.0	ABRIL DE 2023











EXPERIENCIA LABORAL

> IDENTIDAD VISUAL, PUBLICIDAD EN LAS REDES Y DISEÑO UX/UI

INSTITUTO PRIVADO CARLOS LINNEO (OBERÁ, MISIONES)	DESDE 2020 HASTA LA ACTUALIDAD
PASCUALITO BARRA DE CEREAL ARTESANAL (OBERÁ, MISIONES)	DESDE 2016 HASTA 2018
A TU BOCA (OBERÁ, MISIONES)	DESDE 2017 HASTA 2018
COMETAS (BUENOS AIRES)	DESDE 2014 HASTA 2016
INFOGRAFÍAS YVYRA RETA JARDÍN BOTÁNICO (OBERÁ, MISIONES)	DESDE 2013 HASTA 2014



PROGRAMAS

PHOTOSHOP	AVANZADO 	AUTODESK MAYA	AVANZADO 
ILLUSTRATOR	AVANZADO 	ZBRUSH	BÁSICO 
AFTER EFFECTS	AVANZADO 	UNITY	AVANZADO 
INDESING	BÁSICO 	UNREAL ENGINE	BÁSICO 
COREL DRAW	AVANZADO 