

GERMÁN GLERIA DISEÑADOR GRÁFICO DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

INFORMACIÓN PERSONAL

FECHA DE NACIMIENTO: 9 DE ENERO DE 1993

LUGAR DE NACIMIENTO: OBERÁ, MISIONES

DOMICILIO LEGAL: LAVALLE 1196 (OBERÁ, MNES)

NACIONALIDAD: ARGENTINA.

CONTACTO



(011) 73654866

german_gleria@hotmail.com

in linkedin.com/in/germangleria

Be behance.net/german_gleria

LENGUAJES

PORTUGUES



INGLÉS



DUCACIÓN

> UNIVERSIDAD ARGENTINA DE LA EMPRESA

TEC. UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (COMPLETO - 27 DE FEBRERO 2024) LICENCIATURA UNIVERSITARIA EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (EN CURSO)

> FACULTAD DE ARTE Y DISEÑO UNAM

CARRERA DE DISEÑO GRÁFICO (COMPLETO - 20 DE DICIEMBRE DE 2018)



CURSOS Y PARTICIPACIONES

PARTICIPANTE DEL GLOBAL GAME IAM 2021 - UADE

CURSO **#SEPROGRAMAR DE ARGENTINA PROGRAMA 4.0**

TALLER INTRODUCCIÓN AL MANEJO DE **CINEMA 4D**JUNIO - AGOSTO DE 2018

CURSO DE ANIMACIÓN DIGITAL Y MOTION GRAPHICS

JUNIO - AGOSTO DE 2018

ALUMNO EN EL TALLER VIRTUAL EN **RED DISUR**OCTUBRE DE 2017

EXPOSITOR EN LA MUESTRA INSTITUCIONAL "ACROMA"

DICIEMBRE DE 2016FEBRERO DE 2017

ASISTENTE AL SEMINARIO "COMUNICACIÓN DE MARCA Y AGENDA DE DIFUSIÓN"

ASISTENTE EN EL SEXTO ENCUENTRO LATINOAMERICANO JUNIO DE 2013

DE DOCENTES DE DISEÑO

EXPOSITOR EN LA MUESTRA INSTITUCIONAL "ÍNDICE SIMBÓLICO"

DICIEMBRE 2011

ABRIL DF 2023

ENERO DE 2022

AGOSTO DE 2016

MAYO DE 2012

NOVIEMBRE -

4TAS JORNADAS INTERNACIONALES "DISEÑO DE ACÁ"

CURSO "ACTUALIACIÓN EN PRODUCCIÓN GRÁFICA"

SEPTIEMBRE DE 2011

INTERMEDIO



EXPERIENCIA

(REMOTE - AUSTIN, TEXAS)

SALAS STAFFING DESDE 2023 HASTA 2024

INSTITUTO PRIVADO CARLOS LINNEO
(OBERÁ, MISIONES)

DESDE 2020 HASTA 2023

PASCUALITO BARRA DE CEREAL ARTESANAL (OBERÁ, MISIONES)

DESDE 2016 HASTA 2018

A TU BOCA DESDE 2017 HASTA 2018

(OBERÁ, MISIONES)

COMETAS DESDE 2014 HASTA 2016

(BUENOS AIRES)

YVYRA RETA JARDÍN BOTÁNICO DESDE 2013 HASTA 2014

(OBERÁ, MISIONES)

PROGRAMAS/SOFTWARES

EXPERTO

ILLUSTRATOR	• • • • •	HTML Y CSS	• • • • • •
PHOTOSHOP	AVANZADO • • • • •	UNITY	AVANZADO • • • • •
AFTER EFFECTS	AVANZADO • • • •	UNREAL ENGINE	INTERMEDIO • • • • • •
INDESING	INTERMEDIO • • • • •	AUTODESK MAYA	AVANZADO • • • • •
COREL DRAW	EXPERTO ● ● ●	BLENDER	AVANZADO • • • •
CSHARP	INTERMEDIO • • • • •	SUBSTANCE 3D PAINTER	AVANZADO ● ● ● ●