

# Coleções de Objetos Interface List Classe ArrayList

Profa. Karen Selbach Borges



#### **Interface List**



- Implementa uma seqüência ordenada de objetos: controle sobre a posição em que o objeto é inserido através de um índice
- Pode conter objetos duplicados
- Principais Implementações:
  - java.util.ArrayList
  - java.util.LinkedList
- java.util.Deque

#### Métodos



 Implementa todos os métodos da interface Collection, mais alguns que permitem a manipulação da coleção a partir do índice.



#### Adição de Elementos



- Object set(int index, E element): seta um elemento em uma dada posição.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria");
I.add("João"); // I = { "José", "Maria", "João"}
I.set(1, "Ana"); // I = { "José", "Ana", "João"}
```



#### Adição de Elementos



- Object add(int index, E element): adiciona um elemento em uma dada posição.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria");
I.add("João"); // I = { "José", "Maria", "João"}
I.add(1, "Ana"); // I = { "José", "Ana", "Maria", "João"}
```



#### Adição de Elementos



- boolean addAll(int index, Collection c): adiciona uma coleção de elementos a partir do índice passado como argumento.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria"); // I = {"José", "Maria"}
Collection<String> c2 = new ArrayList<String> ();
c2.add("Roberto");
c2.add("Ana"); c2 = {"Roberto", "Ana"}
LaddAll(1, c2); // I = { "José", "Roberto", "Ana", "Maria"}
```

#### Remoção de Elementos



- Object remove(int index): remove um objeto dada sua posição.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria");
I.add("João"); // I = {"José", "Maria", "João"}
I.remove(1); // I = {"José", "João"}
```



### Recuperação de Elementos



- E get(int index): retorna o elemento de uma dada posição.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria");
I.add("João");
int tamanho = I.size();
for (int i=0; i<tamanho; i++) {
  String nome = I.get(i);
  System.out.println(nome);
```



### Recuperação de Elementos



- int indexOf (Object o): retorna a posição de um objeto.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria");
I.add("João");
System.out.println(I.indexOf("Maria")); //1
```



#### Recuperação de Elementos



- int lastIndexOf (Object o): retorna o último índice de um objeto.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String> ();
I.add("Maria");
I.add("Pedro");
I.add("José");
I.add("Maria");
System.out.println(I.lastIndexOf("Maria")); //3
```



### Listagem dos Elementos



- ListIterator
   listIterator(): retorna o
   iterador da lista.
- Um ListIterator, assim como um Iterator, possui um método para recuperar o próximo elemento (hasNext() e next()), mas possibilita recuperar o elemento anterior (hasPrevious() e previous()).

```
Exemplo:
List<String> I = new ArrayList<String>();
Ladd("Jose");
Ladd("Maria");
Ladd("Joao");
ListIterator li = I.ListIterator();
while(li.hasNext()) {
 String proximo = li.next();
 System.out.println(proximo);
while(li.hasPrevious()) {
 String anterior = li.previous();
 System.out.println(anterior);
```

### Listagem dos Elementos



ListIterator

 listiterator(int index):
 retorna o ListIterator da
 lista a partir de uma
 determinada posição.

```
Exemplo:
List<String> I = new ArrayList<String>();
Ladd("Jose");
Ladd("Maria");
Ladd("Joao");
ListIterator li = I.LisIterator(1);
while(li.hasNext()) {
 String nome = li.next();
 System.out.println(nome);
```



### Listagem dos Elementos



- List<E> subList (int fromIndex, int toIndex): retorna uma sublista.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria");
I.add("João");
I.add("Gilberto");
I.add("Gilberto");
I.add("Alfredo"); //I= { "José", "Maria", "João", "Gilberto", "Alberto"}
List subList = I.subList(1,3); //sublist = {"Maria", "João", "Gilberto" }
```



## Classe ArrayList



- Encapsula um array de objetos realocado dinamicamente
- Não implementa controle de sincronismo:
  - Menos tempo de processamento
  - Não pode ser usado com threads
- Implementa os métodos das interfaces :
  - Collection
    - List

# Classe ArrayList



Construtor	Descrição
ArrayList()	Cria um ArrayList com 10 posições
ArrayList(int initialCapacity)	Cria um ArrayList com o número de posições definidas no parâmetro
ArrayList(Collection c)	Cria um ArrayList e já preenche ele com os elementos contidos na coleção



## Métodos da Classe ArrayList



- Object clone () : cria uma cópia da coleção.
- Exemplo :

```
List<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria"); //I = {"José", "Maria"}
List<String> I2 = I.clone(); //I2 = {"José", "Maria"}
```



## Métodos da Classe ArrayList



- removeRange(int fromIndex, int toIndex): remove do ArrayList os elementos que se encontram posicionados entre os índices definidos no parâmetro.
- Exemplo

```
ArrayList<String> I = new ArrayList<String>();
I.add("Jose");
I.add("Maria");
I.add("João");
I.add("Gilberto");
I.add("Gilberto");
I.add("Alfredo"); //I= { "José", "Maria", "João", "Gilberto", "Alberto"}
LremoveRange(1,3); //I= { "José", "Alberto"}
```