



Arrays

Profa. Karen Selbach Borges



Introdução



- Arrays começam na posição zero.
- Arrays podem ser uni ou multidimensionais(regulares ou não)
- Arrays apresentam limitações em função da sua estrutura estática.
- Arrays também são objetos (classe Arrays)





Arrays unidimensionais

- Vetores :
 - `tipo nome[] = new tipo[tamanho];` ou
 - `tipo[] nome = new tipo[tamanho].`
 - Ex1: `char vogais[] = new char[5];`
 - Ex2: `char[] vogais = new char[5];`





Arrays unidimensionais

- Inicialização

- As posições do array são inicializadas conforme os valores default do tipo declarado do array.

- `int[] vogais = new int[5]` -> 5 posições contendo 0
 - `boolean[] status = new boolean[5]` -> 5 posições contendo false

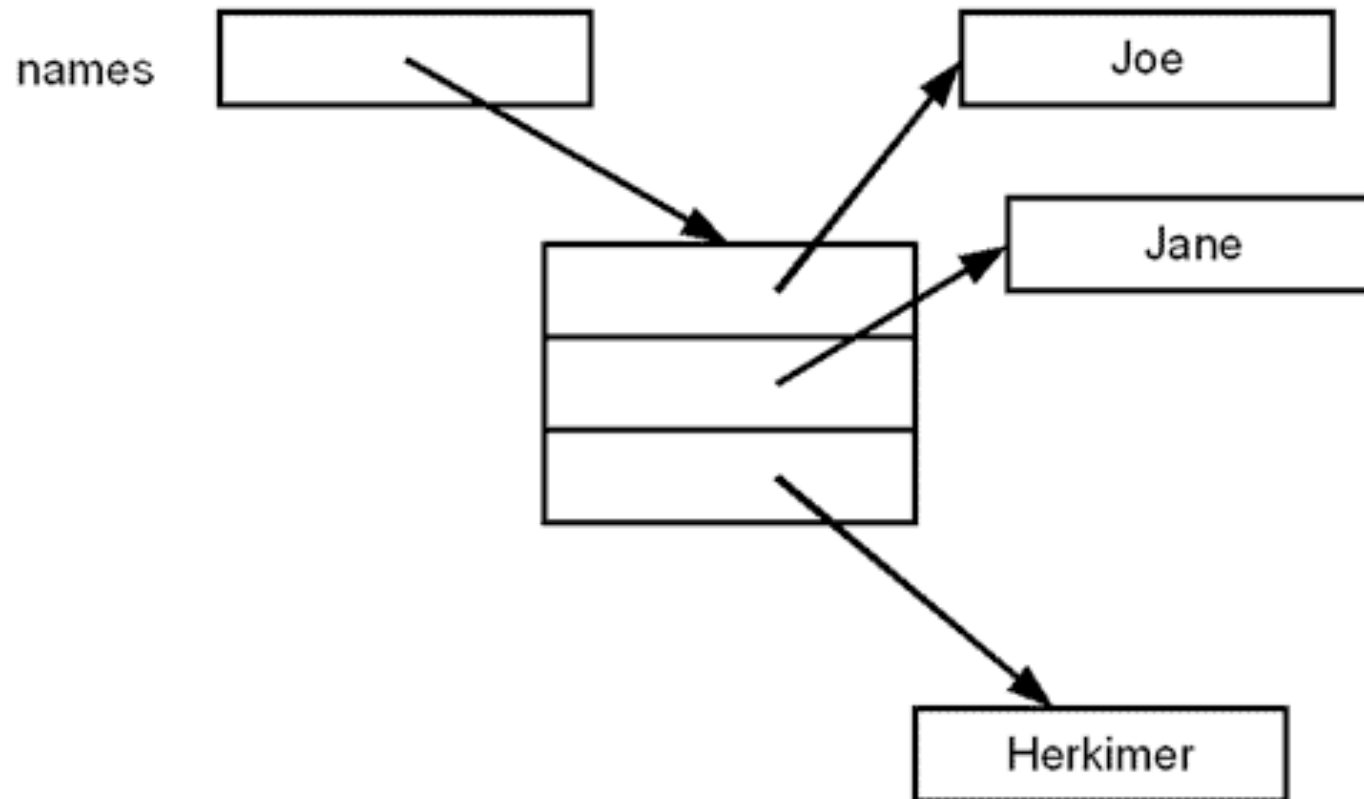
- É possível inicializar o array no momento da sua criação

- `String names[] = {"Joe", "Jane", "Herkimer"};`





Arrays unidimensionaux





Arrays unidimensionais

- Pesquisa
 - É feita comparando posição por posição
 - Pode-se utilizar o recurso de Foreach

- Exemplo:

```
String[] data = { "Toronto", "Stockholm" };  
    for (String s : data) {  
        System.out.println(s);  
    }
```



Exemplo1 - Vetores



```
class TestaArray {  
    public static void main (String[] args) {  
        int[ ] tabuada = new int[10];  
  
        for (int i = 0; i<10; i++)  
            tabuada[i] = i*5;  
  
        System.out.println("Tabuada do 5");  
        for (int i = 0; i<tabuada.length; i++)  
            System.out.println(i + " * 5 = " + tabuada[i]);  
    }  
}
```





Argumentos do main

- O método main possui como parâmetro um array de String.
 - Permite passar valores para o programa no momento da execução. Exemplo:

```
class TestMain {  
    public static void main (String [] args){  
        System.out.println("First arg is " + args[0]);  
    }  
}
```

- Ao executar o código através da linha de comando
java TestMain Hello
- O Resultado será “First arg is Hello”





Arrays multidimensionais

- Matrices :
 - `tipo nome[][] = new tipo[tamanho] [tamanho];` ou
 - `tipo[][] nome = new tipo[tamanho] [tamanho];`
 - `int mat[][] = new int[2][3];` ou
 - `int [][] mat = new int[2][3];`





Arrays multidimensionais

- Inicialização

- As posições do array são inicializadas conforme os valores default do tipo declarado do array.

- `int[][] vogais = new int[2][5] -> 10 posições contendo 0`

- É possível inicializar o array no momento da sua criação

- `int mat[][] = {{1, 2, 3}, {4, 5, 6}};`

- `mat[0][0] = 1` e `mat[0][1] = 2` e `mat[0][2] = 3`

- `mat[1][0] = 4` e `mat[1][1] = 5` e `mat[1][2] = 6`





Exemplo1 - Matrizes

```
class TestaArrayMulti {  
    public static void main (String[] args) {  
        int[ ] [ ] matriz = new int[3][3];  
  
        for (int i = 0; i<3; i++)  
            for (int j = 0; j<3; j++)  
                matriz[i][j] = i*j;  
  
        System.out.println("Resultado da matriz");  
        for (int i = 0; i<3; i++)  
            for (int j=0; j<3; j++)  
                System.out.println("[ " +i+ " ][ " +j+ " ] = " +matriz[i][j]);  
    } //fecha main  
} //fecha class
```

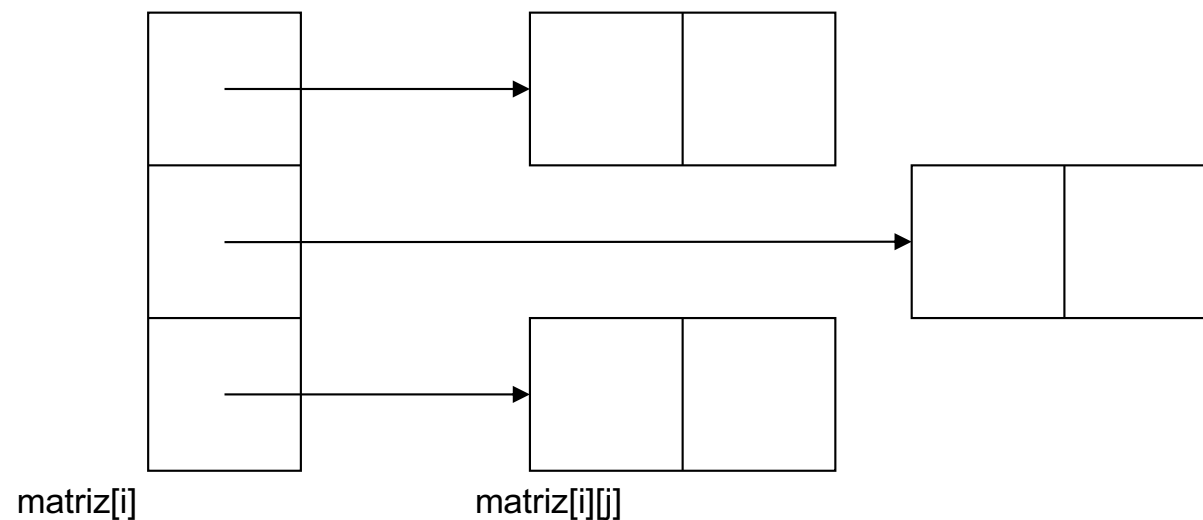




Arrays multidimensionais

Em Java, as matrizes são tratadas como “arrays de arrays”

Ex : `int[][] matriz = new int[3][2];`
`matriz[i]` é um vetor que aponta para outros vetores.



Exemplo2 - Matrices



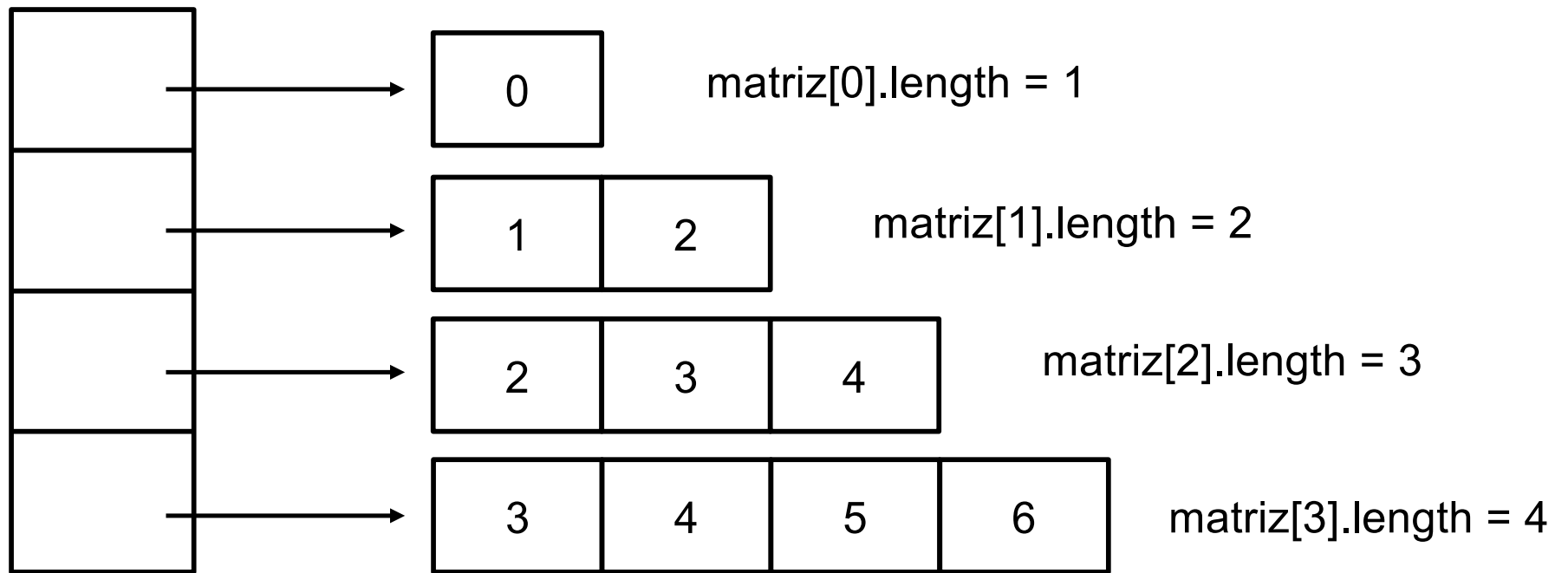
```
public class TestaArrayMulti2 {  
    public static void main(String args[ ]) {  
        int matriz[ ][ ] = new int[4][ ];  
        matriz[0] = new int[1];  
        matriz[1] = new int[2];  
        matriz[2] = new int[3];  
        matriz[3] = new int[4];  
        for(int i=0;i<4;i++) {  
            System.out.println();  
            for (int j=0; j<=i; j++) {  
                matriz[i][j]=i+j;  
                System.out.print(" "+matriz[i][j]);  
            }  
        }  
    }  
}
```



Exemplo 2



Resultado da execução



`matriz.length = 4`



Arrays como Argumentos

- Arrays podem ser utilizados como argumentos na passagem de parâmetros de métodos de uma classe

```
public class DataUtil {
```

```
    private Data[] feriados = new Data[15];
```

```
    //Método que cadastra os feriados
```

```
    public void setFeriados(Data[] d){
```

```
        feriados = d;
```

```
    }
```

```
}
```





Arrays como Argumentos

- Alterações realizadas sobre o vetor irão refletir no array original

```
public void sort(int[] v){  
    int n = v.length;  
    int incr = n / 2;  
    while (incr >= 1){  
        for (int i = incr; i < n; i++){  
            int temp = v[i];  
            int j = i;  
            while (j >= incr && temp < v[j - incr]){  
                v[j] = v[j - incr];  
                j -= incr;  
            }  
            v[j] = temp;  
        }  
        incr /= 2;  
    }  
}
```





Arrays como Valores de Retorno

- Métodos também podem retornar arrays.
- Isso é especialmente interessante quando se deseja retornar conjunto de valores.

```
public class DataUtil {  
  
    private Data[] feriados = new Data[15];  
  
    //Método que retorna as datas de todos os feriados cadastrados  
    public Data[] getFeriados(){  
        return feriados;  
    }  
}
```



Arrays como Coleção de Objetos



- Arrays podem ser úteis para organizar objetos.

```
public class DataUtil {
```

```
    private Data[] feriados = new Data[15]; ← Coleção de Datas
```

```
    //Método que retorna as datas de todos os feriados cadastrados
```

```
    public Data[] getFeriados(){
```

```
        return feriados;
```

```
    }
```

```
}
```



Arrays como Coleção de Objetos



- Observe que:
 - O que fica guardado dentro do array é a referência ao objeto
 - Logo, se existir outra referência a um objeto que está “dentro” de um array, alterações feitas utilizando essa referência irão alterar o conteúdo do array e vice-versa.



Arrays como Coleção de Objetos



- Arrays como coleção de objetos não é a melhor solução
- Soluções melhores podem ser encontradas no *Java Collection Framework*.

