

HashCode

Profa. Karen Selbach Borges



Entenda o Hash



- Uma função hash é um procedimento bem definido ou função matemática que converte uma quantidade variável (possivelmente grande) de dados em um pequeno dado, muitas vezes um inteiro, usado como índice.



Entenda o HashValue



- Se soubermos o *hash value* de um objeto, então saberemos também sua exata posição na memória.
- Não se pode garantir que objetos, que tenham *hash values* distintos, são necessariamente **diferentes**.



Entenda o HashValue



- O que é ser diferente ?
 - É não ser igual
 - Quem determina isso é o método equals.
 - Se a forma, como um objeto é comparado a outro, mudou, então a captura do *hash value*, desse objeto, também deve mudar.
 - Resumindo: se você sobrescreveu o método equals(), também deve fazê-lo com o hashCode() e vice-versa.



Entenda o hashCode



- O método hashCode segue o contrato descrito abaixo:
 1. **É constante:** múltiplas invocações, ao hashCode() de um determinado objeto, devem retornar sempre o mesmo valor, considerando que o objeto não foi modificado para efeito do método equals(). Por exemplo, se o método equals() considera que uma pessoa é igual a outra se seus nomes forem iguais, então uma boa implementação do hashCode() seria retornar o *hash code* do atributo em questão (nome).
 2. **Objetos iguais, *hash values* iguais:** Se dois objetos são iguais, conforme o método equals(), então esses objetos obrigatoriamente devem possuir o mesmo *hash value*.
 3. **Objetos distintos, sem regras para *hash values*:** Se dois objetos são diferentes, conforme método equals(), seus *hash values* podem ser diferentes.



Entenda o hashCode



- É largamente utilizado por coleções em métodos como `contains`, `remove`, `removeAll`, `retainAll` entre outros.
- A melhor estratégia para `hashCode` é olhar para `equals`, e verificar como a igualdade é exercida, e assim montar um `hashCode`, concatenando os `hashCode` dos objetos que fazem a igualdade e designando um peso para as propriedades.



Valor de Hash



- Dada uma classe Pessoa

```
public class Pessoa {  
    private String nome;  
    private String sobrenome;  
  
    public Pessoa(String nome, String sobrenome) {  
        this.nome = nome;  
        this.sobrenome = sobrenome;  
    }  
  
    public String toString(){  
        return (nome + " " + sobrenome);  
    }  
}
```



Valor de Hash



```
public class TestaPessoa {  
  
    public static void main(String[ ] args) {  
        Pessoa fulano = new Pessoa("Pedro", "Rocha");  
        Pessoa sicrano = new Pessoa("Pedro", "Rocha");  
  
        System.out.println(fulano); // Pedro Rocha  
        System.out.println(sicrano); // Pedro Rocha  
        System.out.println(fulano.equals(sicrano)); // False ERRO !  
        System.out.println(fulano.hashCode()); // 18464898  
        System.out.println(sicrano.hashCode()); // 28168925  
    }  
}
```



Solução ...



- Sobrescrever o método equals:

```
public class Pessoa {  
    ...  
    public boolean equals(Object obj) {  
        Pessoa outro = (Pessoa) obj;  
        if (nome.equals(outro.nome)){  
            if (sobrenome.equals(outro.sobrenome)){  
                return true;  
            }  
        }  
        return false;  
    }  
}
```



Solução ...



- Fornecer uma implementação própria para o cálculo do hash code:

```
public class Pessoa {  
    ...  
    public int hashCode(){  
        int codigo = 1;  
        if (nome !=null) {  
            codigo = codigo*31+nome.hashCode();  
        }  
        if (sobrenome!=null) {  
            codigo = codigo*31+sobrenome.hashCode();  
        }  
        return codigo;  
    }  
}
```

