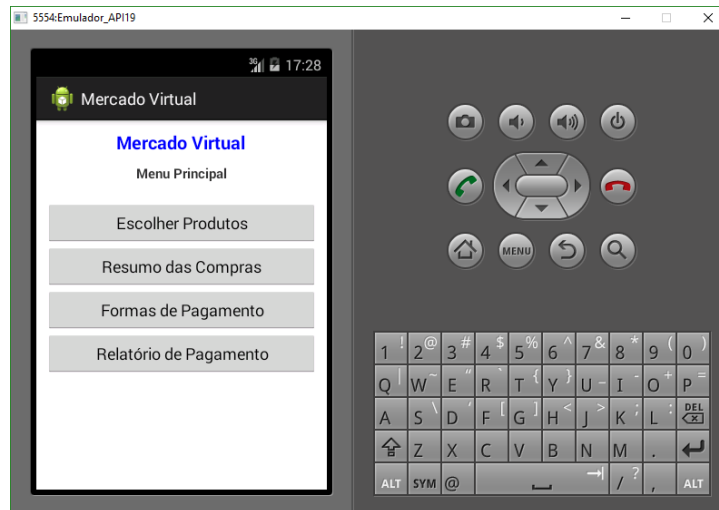


# Trabalho de Tópicos Especiais em Dispositivos Móveis para a A2

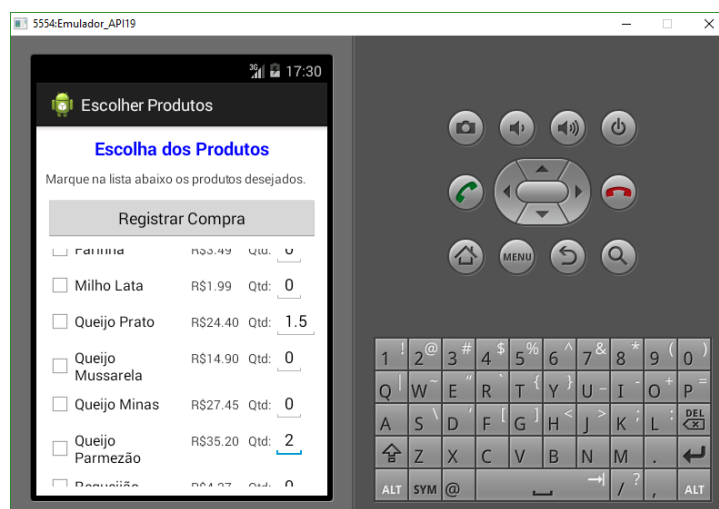
Simulador de compras em um supermercado virtual.

O programa deverá possuir uma tela principal inicial contendo um **Título Referente ao Programa** e um **Menu de Opções** composto por quatro botões com as seguintes opções:

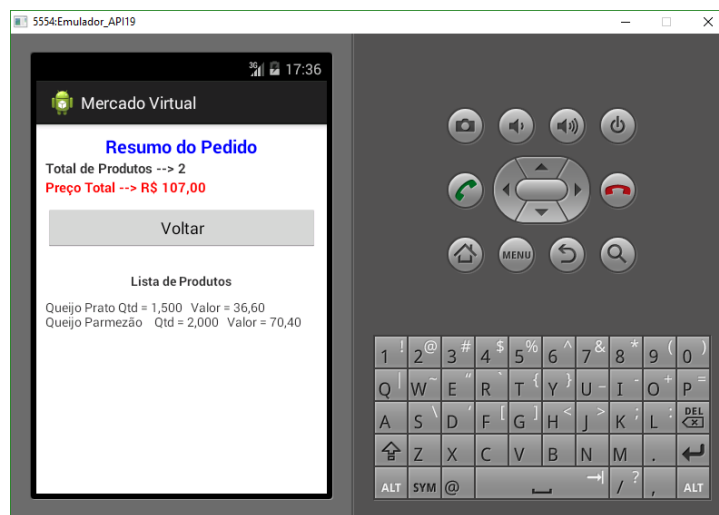
Escolher Produtos  
Resumo das Compras  
Formas de Pagamento  
Relatório do Pagamento



- 1- Ao clicar no botão “Escolher Produtos”, deverá ser disparada uma nova Activity contendo um título, um texto informando ao usuário o que ele deve fazer e um botão para a confirmação dos produtos selecionados. Logo abaixo, aparecerá uma lista de Check Boxes com, no mínimo, **20** produtos. Cada produto deverá ocupar uma única linha da tela. Esta linha conterá o Check Box com o nome do produto, ao lado o preço individual, e ao lado do preço uma EditText para que o cliente informe a quantidade a ser comprada deste produto. Esta lista de produtos (apenas a lista, sem incluir o título o texto informativo e o botão de confirmação) deverá estar em uma ScrollView possibilitando o seu rolamento na tela, já que a grande quantidade de produtos não possibilita a sua apresentação completa na área que sobrou da tela. Após clicar no botão de confirmação, o aplicativo deverá retornar à Activity principal, fechando a Activity atual. Para finalizar uma Activity, utiliza-se o método *finish()*. Lembrando que as informações da lista escolhida pelo cliente deverão ser retornadas à Activity principal para que as demais atividades do aplicativo possam ser implementadas.

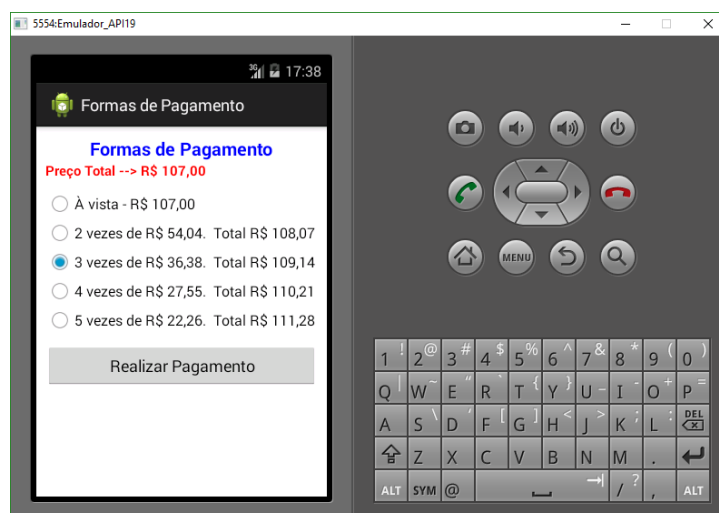


- 2- Ao clicar no botão “Resumo das Compras”, deverá ser apresentado em uma nova tela, um relatório com um título, o total de produtos, o total das compras e a lista dos produtos escolhidos com a quantidade escolhida, e o preço total de cada produto. Tal como no item 2, esta lista de produtos, e somente ela, deverá estar em uma ScrollView.



- 3- Ao clicar no botão “Formas de Pagamento”, deverá ser disparada uma nova Activity contendo uma lista de opções de pagamento e um botão para a confirmação do pagamento. A lista deverá ser formada por RadioButtons contendo as opções de pagamento *à vista* e a possibilidade de parcelar em até 5 vezes. Nas compras parceladas, deverá ser acrescentado juros de 1% sobre o total para cada aumento na quantidade de parcelas, isto é:
- À vista → sem juros
  - 2 vezes → 1% de juros
  - 3 vezes → 2% de juros
  - 4 vezes → 3% de juros
  - 5 vezes → 4% de juros

Nas opções de pagamento deverá ser informado o valor de cada parcela e o total final.



- 4- Ao clicar no botão “Relatório do Pagamento” deverá ser informado em uma nova tela um resumo contendo o valor total pago, a quantidade de parcelas e o valor de cada parcela.

