

**Universidade Federal de Pernambuco - UFPE**

**Centro de Informática - CIn**

**Sistemas Inteligentes - if684**

**Projeto 2**

**Germano Pires de Carvalho (gpc2)**

**Recife - 28/10/2018**

## **Solução**

### **Não foram implementadas :**

As ações pegar-bicicleta, entregar-bicicleta e esperar 5min.  
Assim como a gerência da quantidade de bicicletas em cada bicicletário

### **Foram implementadas três ações:**

As ações de pedalar, caminhar e visitar-ponto

### **Comportamento dos agentes:**

Cada um dos 3 agentes está saindo de suas posições de origem, passando onde necessitam antes de finalmente chegar ao ponto destino.

### **Foram criados três novos predicados:**

“visitavel” que indica onde cada agente pode visitar dado sua posição atual .  
“pedalavel” que indica todas as possíveis transições entre bicicletários  
“caminhavel” que indica todas as possíveis transições entre bicicletários e locais.

### **A funcionalidade das ações é de tal forma que:**

A ação “visitar-ponto” realiza a visita do agente se o próximo ponto for caminhavel  
A ação “caminhar” realiza a transição do agente se o próximo ponto é caminhavel  
A ação “pedalar” realiza a transição do agente se o próximo ponto for pedalavel

### **O objetivo ficou determinado como :**

João necessita visitar o local do Cais ou seja o banco e após isso pode ir ao paço alfândega  
Jose necessita visitar o local da República ou seja a praça e após isso pode ir ao mercado onde se encontra com Maria  
Maria necessita visitar o local do Diário ou seja a igreja e após isso pode ir ao mercado onde se encontra com José.