


Módulo: Desarrollo Web Entorno Cliente		Ies Francisco de Goya
	<u>Nombre y Apellidos:</u>	<u>Calificación</u>

1 [2 puntos] Mostrar en la parte superior del juego la fecha actual del sistema. Debe ser actualizada cada segundo.

20 : 14 : 01

NOMBRE DEL JUGADOR 1

NOMBRE DEL JUGADOR 2

¿¿NÚMERO DE TIRADAS??

INICIAR

2 [1,5 puntos] Implementar la función “**generarNumeroAleatorio()**”, utilizada para obtener un número en el intervalo[1-6], así simular una tirada de dados. [1

3 [2 puntos] Crear una variable llamada jugadores, para almacenar el nombre de los diferentes jugadores.

Debe ser del tipo de dato asociado a una colección que solo almacena valor únicos(¿set? ¿Map? ¿Array?).

Al finalizar cada partida el nombre de todos los jugadores debe ser actualizado en el área de jugadores. No pueden aparecer nombres repetidos en el listado.

JUGADORES

Agustin, Alumno1, Alumno2, Alumno3

4 [2 puntos] Crear la clase **partida**. Para su implementación debes tener presente las siguientes consideraciones:

- Atributos de la clase:
 - *numero_partida, nombre_j1, nombre_j2, puntos_j1, puntos_j2, nombre_ganador, nombre_perdedor .*
- Crear el constructor
- Métodos getter y setter únicamente para los atributos puntos_j1 y puntos_j2.
- Método estático llamado info
 - *Muestra en consola el mensaje: “Este juego ha sido creado por: --Tu nombre--”*
- Método privado
- Método toString
 - *Devuelve la cadena: “Partida entre Pepito y Menganito”*
- Método valueOf
 - *Devuelve la puntuación del ganador*

Al finalizar la partida. Crear el objeto partidaActual, con toda la información necesaria.

5 [2,5 puntos] Crear un array llamado resultados con información de todas las partidas. cada elemento del array debe tener la estructura:

puntuacion, ganador, jugador

Por ejemplo:

14-5, Agustin, Alumno1

Al finalizar cada partida debes insertar la información correspondiente en el área de resultados.

- Debes crear los elementos tr y td utilizando funciones del DOM.
- Cada nueva fila debe tener la clase “mostrar”
- **[Extra]** Al hacer click sobre una fila, debes eliminar la fila de a tabla

RESULTADOS		
Puntuacion	Ganador	Perdedor
14 - 5	Agustin	Alumno1
10 - 7	Agustin	Alumno2
10 - 3	Agustin	Alumno3