

HTML CSS	Programó	Diseño	Otras Tecnolog.	
		1		ADE y Publicidad
1		1		Ciencias comunicación (Comunicación Visual)
				Adobe paquete
	1			Grad. Artes gráficas
	1			Grado videojuegos
		1		Marketing – diseño gráfico. Algo Wordpress, Photoshop, Indisegn, Illustrator
	1			Bellas artes, master nuevas tecnologías, Processing (algo de Java). PureData sonido.
			1	Bióloga, master profesorado. Analisis de datos SPSS.
		1		Comunicación audiovisual
		1		Diseño gráfico complutense
	1			Ing. Industrial
		1		Artes gráficas y diseño gráfico
1	1	1		Artes gráficas y diseño gráfico
				Desde Win 95
				Algo de Joomla y Dreamweaver
				Indisgn, Illustrator, Photoshop
				FP Diseño produccion Photoshop, Indisegn
				FP Progmacion web. Mucho Java, HTML, C
				Eclipse, Atom. PHP
1		1		FP diseño y edición. Adobe. Dreamweaver.
				HTML y CSS. PREPS
1		1		Publicidad y RRPP
			1	Dip. Educación infantil
1		1		Bellas artes. Algo de HTML y CSS. Algo del paquete Adobe Indisegn, Photoshop. LiveRo
1	1	1		Imagen y sonido
				Premier, phosothop. Algo de HTML y CSS. l
1	1	1		Diseño grafico. Adobe, Indisgn Cinema 4D, Photoshop. Mucho HTML y CSS. Algo de Ja
1		1		Gestion de Ventas marketing Digital.
1		1		Publicidad y RRPP
			1	Grado Sup Tec. Sonido
				Protools, Logic, Qbase
		1		Filosofía. Mucha lógica. Lenguajes formal. PHP. Algo HTML. SQL. Linux
1		1		Grado sup. Audiovisuales
				marketing publicidad. Wordpress,

Cristina			1		Filología Inglesa.	Curiosidad por la programación
Joana	1	1	1		Desarrollo web certificado similar al FP sup	Testing
					JIRA. OneNote	Curso Power shell
Sergio		1	1		Tec Sonido	PL-SQL
					Marketing digital	RRSS
TODOS	11	9	20	3		Photoshop

Paquete Office y paquete Adobe
Marketing digital – Freelance

Trabajando en agencias de medias, Cuentas
Un poco HTML y CSS

Unity 3D – MonoDevelop – C#

Grad. Artes gráficas
Grado videojuegos
Marketing – diseño gráfico. Algo Wordpress, I

Indisgn, Illustrator, Photoshop Sktech
Excel macros

E-Commerce, Brodlif

Banners Illustrator, photoshop
Algo Quark
Animaciones FLSH

Indisegn

SS, SASS, LESS, Struts, Angular, React. Autocad en un curso.

o de HTML y CSS

es,
com
Un poco C++

va. Bootstrap
HTML y CSS

Master diseño paquete Adobe.

HTML CSS JS jQuery y PHP

Adobe paq.

Se hizo una web HTML CSS

Un blog
HTML CSS PHP Bootstrap. Practicas con Wordpress
UNIX scripts

Hace tiempo Java orientado a Objetos
Un poco HTML CSS

SEGUIMIENTO

GENERAL: Por lo general todos los alumnos muestran bastante interés en el curso. He centrado las clases en hacerlas mgy técnicas (mucha programación) que es de lo que cojeaba la mayoría, y están respondiendo bastante bien, dado lo duro que son los inicios. Fuera de clase les cuesta trabajar a la mayoría. Con mucho interés en aprender, aunque le cues

Photoshop, Indisegn, Illustrator

Equipos: SuperUsers HyperStructs MegaDiagramers

Programadores

HTML/CSS

Diseño

Equipo A
Marta Daniel Esther
Sergio Inés Miguel

Equipo B
Alba Lucía Rocio
José Daniel Luis Jorge

Equipo C
Joana Lucía Paula
Lucía Daeneris Jorge

Vanesa

Equipo D
Cristina Beatriz Gwendolyn
Sara
Ricardo Daniel Guillermo

Equipos

Jorge	Jorge	Miguel	Guillermo
Alba	Lucía Holguin	Lucía Perez	Lucía
Daniel	Sara	Cristina	Daniel Laguens
Rocío	Esther	Ricardo	Joana
José Daniel	Gwendolin	Inés	Bea
Paula	Luis		

Tareas principales

Planificación (Gantt?) 1 hora máximo
 Diseño 1 hora máximo
 Análisis 1 hora máximo
 Programación

Tareas secundarias

Maquetación
 Creación repositorio
 Añadir usuarios git
 Búsqueda de documentación extra

NOTAS:

Cada uno elige las tareas, incluida la propia labor de organizar las tareas

Invertir poco tiempo en planificación, diseño y análisis y ponerse cuanto antes a programar/maquetar

Quién se vea menos suelto/a con la programación/maquetación, podrá organizar tareas, diseñar, buscar artículos que ayuden, testear, buscar proyectos ya hechos, redactar una presentación (escrita para la web y/o para graduación)...

Dividirse desde el principio el trabajo: Mientras uno/a planifica otro/a puede ir preparando el Git, o diseñando la arquitectura, o empezando a programar o maquetar

Echadle imaginación, desarrollar es un 25 % creatividad, un 25 % técnica, y concentraros en las tareas, ya que un 50 % es actitud. Dar prioridad a tener un proyecto aunque no tenga todas las funcionalidades que el prototipo

Por lo general sois muy buenos y buenas [compare@s](#), así que sólo recordaros: compartid, apoyad al compañero. Nadie quiere una estrillita que todo lo sabe y no ayuda. Ayudad y explicad a vuestros compañer@s, incluso a otros equipos, os hará crecer como profesionales.

Ejemplos de definición de tareas:

- Desarrollo prototipo
- Diseños conceptuales (mockups)
- Desarrollo componentes a nivel troncal
- Buscar maquetación / tema de bootstrap y aplicar a header y footer
- Programación del servicio para dar soporte a componentes
- Componente listado: seleccionar COLUMNAS
- Buscar forma de seleccionar un componente al pinchar HEADER (¿*ngIf, *ngSwitch, Angular routing?)
- Componente búsqueda: HTML, TS y método en servicio
- Formulario de alta: Copiar el que ya está hecho y maquetarlo
- Formulario de alta: Añadir validaciones a los campos
- Buscar como subir un fichero y evaluar si es viable programarlo
- ¿LocalStorage para guardar datos?
- ¿LocalStorage en el servidor NodeJS?

Blanco: Tarea sin gestionar

Verde: Tarea completada

Rojo: Tarea cancelada

Azul: Tarea en curso