

# GERMÁN ESQUINAZI BACHOER

@ german@esquinazi.com    648 794 898    Alcobendas, Madrid, España  
https://germiesqui.github.io/portfolioWebPage/  
https://linkedin.com/in/germán-esquinazi-bachoer-5961541a3



## EXPERIENCIA GAME DESIGNER

### The Tsar's Secrets

#### Stealth Game

Noviembre 2021 - Julio 2022    Madrid, España

Game Designer, Level Designer y System Designer en un juego de sigilo/puzle donde nos infiltramos en un palacio ruso haciendo uso de nuestra magia para cambiar los sentidos y poder alternar entre ver y oír.

La vertical slice del juego ha sido desarrollada en Unreal Engine 4. Puedes ver su pagina web aquí [Link](#)

### Spirit Cave

#### Global Game Jam

2022

Level Designer, Gameplay Designer y QA en un juego de plataformas desarrollado para la GGJ 2022 en Unreal Engine 4.

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Gameplay QA

#### Saber Interactive

Septiembre 2022 - Actual    Madrid, España

QA en Evil Dead: The Game y más proyectos. Principalmente con tareas de balanceo de sistemas en conjunto con el departamento de diseño y análisis de rendimiento en todas las plataformas.

### Desarrollador Móvil y Desarrollador Web fullstack

#### Armadillo Amarillo

Junio 2020 - Abril 2021    Madrid, España

Desarrollador de aplicaciones móviles híbridas y web fullstack. Metodología de trabajo Scrum.

### Fullstack, Desarrollador Web

#### Pixelware

300h    Alcobendas, España

Prácticas en empresa como desarrollador web fullstack.

## OTROS PROYECTOS

### Dungeon Master de Rol

#### D&D

2017 - Actual

Creación de numerosas aventuras de rol como DM. Algunas de las tareas relevantes son balanceo de encuentros, diseño narrativo y creación de reglas homebrew.

## EDUCACIÓN

### Máster en Diseño de videojuegos

2021 - 2022    Universidad Complutense de Madrid

### Erasmus en Suecia

2018 - 2019    Linnaeus Universitet, Växjö, Suecia

### Grado en Ingeniería Informática

2015 - 2020    Universidad Autónoma de Madrid

## CONOCIMIENTOS

Game Design

Level Design

System Design

Technical Design

Scrum & Agile

Programación

## HABILIDADES TÉCNICAS

Unreal Engine 4

Excel

Perforce

Zbrush

DaVinci Resolve

Photoshop

C & Java & Python

Ionic

Angular

Javascript & Typescript

Git

LaTeX

## IDIOMAS

Español    Nativo

Inglés    Título de Inglés Cambridge B2

## ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Videojuegos

Modelado 3D

Edición de vídeo

Marroquinería

Rol de mesa

Volleyball

Electrónica

Capoeira

Baloncesto

Dibujo

## OTROS

Carné de conducir