

GERMÁN ESQUINAZI BACHOER

@german@esquinazi.com
https://germiesqui.itch.io/

648 794 898

Alcobendas, Madrid, España



EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador Móvil y Desarrollador Web fullstack

Armadillo Amarillo

Junio 2020 - Abril 2021

Madrid, España

Responsable del equipo frontend de Armadillo Amarillo en aplicaciones móviles y desarrollos web. Desarrollador de aplicaciones móviles híbridas y web fullstack. Metodología de trabajo Scrum.

Paper científico en proceso de publicación

Enhancing the Analysis of News Articles Against Misinformation using Natural Language Processing Techniques: the DECONews Case Study

Octubre 2020

Madrid, España

Paper científico en proceso de publicación desarrollado en conjunto con la Universidad Autónoma de Madrid.

Fullstack, Desarrollador Web

Pixelware

300h

Alcobendas, España

Prácticas en empresa como desarrollador web fullstack.

PROYECTOS PERSONALES

Dungeon Master de Rol

D&D

2017-Actual

Creación de numerosas aventuras de rol como DM. Algunas de las tareas relevantes son balanceo de encuentros, diseño narrativo y creación de reglas homebrew.

Creación de una armadura de cuero completa

Talabartería

Actual

Creación de una armadura de cuero completa con diseño inspirado en Rathalos de la franquicia Monster Hunter.

ERASMUS

Linnaeus Universitet

Septiembre 2018 - Febrero 2019 Vaxjö, Suecia

Estancia de estudio en Suecia a través del programa ERASMUS.

Construcción de entorno de emulación Arcade

2018

Construcción de mandos arcade y programación / configuración de un sistema de emulación arcade con RetroPie en un dispositivo Raspberry Pi.

EDUCACIÓN

Máster en Diseño de videojuegos

2021 - Actual Universidad Complutense de Madrid

Grado en Ingeniería Informática

2015 - 2020 Universidad Autónoma de Madrid

Bachillerato en ciencias tecnológicas

2013 - 2015 Instituto Ignacio Ellacuría

ESO en ciencias

2009 - 2013 Colegio Gredos San Diego Alcalá

HABILIDADES TÉCNICAS

Unreal Engine 4

C & Java & Python

Ionic

Angular

Javascript & Typescript

NodeJS

HTML5 & CSS3

React & Vue

MongoDB

Docker

Git

LaTeX

IDIOMAS

Inglés

Título de Inglés Cambridge B2



ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Videojuegos

Talabartería

Rol de mesa

Volleyball

Electrónica

Capoeira

Baloncesto

Modelado 3D

Edición de vídeo

Dibujo

OBJETIVOS

Desarrollarme profesionalmente como Game designer.

Representación Estudiantil

📅 2015-2020

📍 Universidad Autónoma de Madrid

Participación activa en la delegación estudiantil de la universidad así como representación estatal en RITSI.

Concursos de desarrollo rápido

📅 2017, 2019

Participación en la Makethon IOT de desarrollo y prototipado rápido y en la Google Hashcode de programación rápida.