

# GERMÁN ESQUINAZI BACHOER

@ german@esquinazi.com 648 794 898 Alcobendas, Madrid, España  
https://germiesqui.github.io/portfolioWebPage/  
https://linkedin.com/in/germán-esquinazi-bachoer-5961541a3



## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Desarrollador Móvil y Desarrollador Web fullstack

#### Armadillo Amarillo

Junio 2020 - Abril 2021 Madrid, España

Responsable del equipo frontend de Armadillo Amarillo en aplicaciones móviles y desarrollos web. Desarrollador de aplicaciones móviles híbridas y web fullstack. Metodología de trabajo Scrum.

### Paper científico en proceso de publicación

#### Enhancing the Analysis of News Articles Against Misinformation using Natural Language Processing Techniques: the DECONews Case Study

Octubre 2020 Madrid, España

Paper científico en proceso de publicación desarrollado en conjunto con la Universidad Autónoma de Madrid.

### Fullstack, Desarrollador Web

#### Pixelware

300h Alcobendas, España

Prácticas en empresa como desarrollador web fullstack.

## PROYECTOS PERSONALES

### The Tsar's Secrets

#### Stealth Game

2021-Actual

QA y Game Designer en un juego de sigilo donde nos infiltramos en un palacio ruso haciendo uso de nuestra magia para cambiar los sentidos y poder alternar entre ver y oír. El juego esta siendo desarrollado en Unreal Engine 4.

### Dungeon Master de Rol

#### D&D

2017-Actual

Creación de numerosas aventuras de rol como DM. Algunas de las tareas relevantes son balanceo de encuentros, diseño narrativo y creación de reglas homebrew.

### Creación de una armadura de cuero completa

#### Marroquinería

Actual

Creación de una armadura de cuero completa con diseño inspirado en Rathalos de la franquicia Monster Hunter.

## EDUCACIÓN

### Máster en Diseño de videojuegos

2021 - Actual Universidad Complutense de Madrid

### Grado en Ingeniería Informática

2015 - 2020 Universidad Autónoma de Madrid

### Bachillerato en ciencias tecnológicas

2013 - 2015 Instituto Ignacio Ellacuría

### ESO en ciencias

2009 - 2013 Colegio Gredos San Diego Alcalá

## HABILIDADES TÉCNICAS

Unreal Engine 4

C & Java & Python

Ionic

Angular

Javascript & Typescript

NodeJS

HTML5 & CSS3

React & Vue

MongoDB

Docker

Git

LaTeX

## IDIOMAS

Español

Nativo



Inglés

Título de Inglés Cambridge B2



## ACTIVIDADES EXTRACURRICULARES

Videojuegos

Marroquinería

Rol de mesa

Volleyball

Electrónica

Capoeira

Baloncesto

Modelado 3D

Edición de vídeo

Dibujo

## OBJETIVOS

Desarrollarme profesionalmente como Game designer.

## ERASMUS

Linnaeus Universitet

📅 Septiembre 2018 – Febrero 2019    📍 Växjö, Suecia

Estancia de estudio en Suecia a través del programa ERASMUS.

---

### Construcción de entorno de emulación Arcade

📅 2018

Construcción de mandos arcade y programación / configuración de un sistema de emulación arcade con RetroPie en un dispositivo Raspberry Pi.

---

### Representación Estudiantil

📅 2015-2020

📍 Universidad Autónoma de Madrid

Participación activa en la delegación estudiantil de la universidad así como representación estatal en RITSI.

---

### Concursos de desarrollo rápido

📅 2017, 2019

Participación en la Makethon IOT de desarrollo y prototipado rápido y en la Google Hashcode de programación rápida.