# **GERMÁN ESQUINAZI BACHOER**

@ german@esquinazi.com

**4** 648 794 898

Alcobendas, Madrid, España

https://germiesqui.github.io/portfolioWebPage/

in https://linkedin.com/in/germán-esquinazi-bachoer-5961541a3



## EXPERIENCIA GAME DESIGNER

#### The Tsar's Secrets

#### **Stealth Game**

## 2021-Actual

Madrid, España

Game Designer, Level Designer y System Designer en un juego de sigilo donde nos infiltramos en un palacio ruso haciendo uso de nuestra magia para cambiar los sentidos y poder alternar entre ver y oír.

El juego esta siendo desarrollado en Unreal Engine 4. Puedes ver su pagina web aquí Link

#### **Spirit Cave**

### **Global Game Jam**

**#** 2022

Level Designer, Gameplay Designer y QA en un juego de plataformas desarrollado para la GGJ 2022 en Unreal Engine 4.

## **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

## Desarollador Móvil y Desarrollador Web fullstack **Armadillo Amarillo**

# Junio 2020 - Abril 2021

Madrid, España

Responsable del equipo frontend de Armadillo Amarillo en aplicaciones móviles y desarrollos web. Desarrollador de aplicaciones móviles híbridas y web fullstack. Metodología de trabajo Scrum.

## Fullstack, Desarrollador Web

### **Pixelware**

# 300h

♀ Alcobendas, España

Prácticas en empresa como desarrollador web fullstack.

## OTROS PROYECTOS

# Dungeon Master de Rol

D&D

## 2017-Actual

Creación de numerosas aventuras de rol como DM. Algunas de las tareas relevantes son balanceo de encuentros, diseño narrativo y creación de reglas homebrew.

## **PUBLICACIONES**

#### Paper científico en proceso de publicación

**Enhancing the Analysis of News Articles Against Misinformation using** Natural Language Processing Techniques: the DECONews Case Study

Octubre 2020

Madrid, España

Paper científico en proceso de publicación desarrollado en conjunto con la Universidad Autónoma de Madrid.

# **EDUCACIÓN**

#### Máster en Diseño de videojuegos

**2021 - 2022** 

**Q** Universidad Complutense de Madrid

#### Erasmus en Suecia

**2018 - 2019** 

♀ Linnaeus Universitet, Växjö, Suecia

## Grado en Ingeniería Informática

## CONOCIMIENTOS

Game Design

Level Design

System Design

Technical Design

Scrum & Agile

Programación

## **HABILIDADES** TÉCNICAS

Unreal Engine 4

Perforce

Zbrush

DaVinci Resolve

Photoshop

C & Java & Python

Ionic

Angular

Javascript & Typescript

LaTeX

## **IDIOMAS**

Español

Nativo

Inglés

Título de Inglés Cambridge B2

# CTIVIDADES XTRACURRICULARES

Videojuegos

Modelado 3D

Edición de vídeo

Marroquinería

Rol de mesa

Voleyball

Electrónica

Capoeira

Baloncesto

Dibujo

## OTROS

Carné de conducir