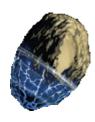




Sube a bordo de la nave Zephyr 2170 de Pablito y guíalo por el universo en su lucha por defender el planeta de la invasión de Androxus y sus aliados.

Utiliza toda tu destreza como piloto y esquiva los asteroides que dejaran tu nave fuera de combate.





¿Necesitas ayuda? No pierdas la oportunidad de hacerte con la energía necesaria para activar tu escudo y repeler dos disparos enemigos o incluso el impacto de un asteroide.

Ábrete paso en tu viaje y no dejes que las naves enemigas te derriben.





¿Algún escudo indestructible? Este enemigo puede ser la respuesta. Deshazte de él y los escudos perderán energía.

Enfréntate y detén al Xiangyu DHZ, la más poderosa nave y orgullo de la flota de Androxus y pon fin a sus planes de invasión.

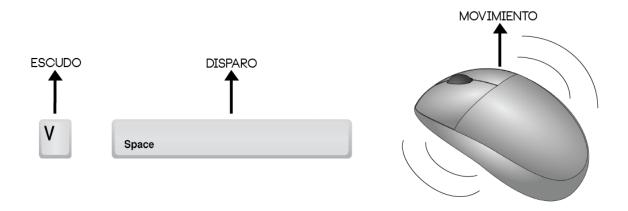


## Gameplay

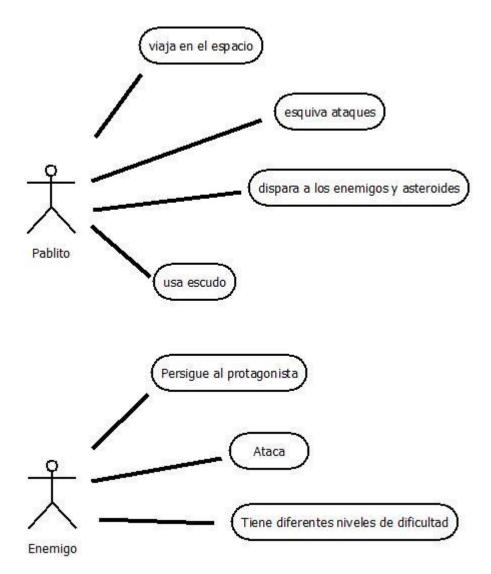
El protagonista puede moverse a lo largo de la pantalla, teniendo que esquivar los asteroides, caso contrario pierde la partida. Cuando se enfrenta a los enemigos, si le llega un disparo instantáneamente pierde una vida. Por defecto cada partida dispone de dos vidas.

Se dispone de un arma y un escudo para protegerse de ataques enemigos, pero no es suficiente con los ataques de asteroides.

Para poder mover la nave se utiliza el mouse, se dispara con barra espaciadora y se protege presionando la tecla 'V'.



## <u>UML – Relacion Protagonista y Enemigo</u>



## Código Fuente y Desarrollo

El juego fue desarrollado en Python versión 2.7 con librerías incluidas como Pygame.

El desarrollo y organización de las tareas fue registrado en la plataforma de manejo de tarjetas simil Kanban llamada Trello.

Link: https://trello.com/b/swyhbTBU/juego-seminario-de-lenguajes

Los documentos, código fuente y archivos necesarios para desarrollar el juego fueron almacenados en Github.

Link: <a href="https://github.com/germoreno36/sem">https://github.com/germoreno36/sem</a> lenguajes

Capturas de Trello:



