

Package ch.gbssg.quartalsarbeit

Class Summary

[Filiale](#)

Filialenklasse

[Filialleiter](#)

Klasse des Filialleiters

[Hauptprogramm](#)

Im Hauptprogramm befindet sich ein einfacher Ablauf, der die verschiedenen Funktionen Testet

[Kunde](#)

Klasse für den Kunden

[Mitarbeiter](#)

Klasse der Mitarbeiter

[Person](#)

Dies ist die Oberste Klasse für alle Klassen die mit einer Person zu tun haben.

[Spiel](#)

Klasse für die Spiele

[eGender](#)

Dies ist eine Enum Klasse für das Geschlecht.

[eKategorien](#)

Dies ist eine Enum Klasse für die Kategorien in die die Spiele eingeteilt werden.

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class Filiale

```
java.lang.Object
|
+--ch.gbssg.quartalsarbeit.Filiale
```

< [Constructors](#) > < [Methods](#) >

```
public class Filiale
extends java.lang.Object
```

Filialenklasse

Author:

joelh

Constructors

Filiale

```
public Filiale(int ID,  
               java.lang.String Name,  
               java.lang.String Adresse,  
               Filialleiter Filialleiter)
```

Dieser Konstruktor erstellt eine neue Filiale mit einer ID, dem Namen, der Adresse und dem Filialleiter

Parameters:

ID - Id der neuen Filiale
Name - Name der neuen Filiale
Adresse - Adresse der neuen Filiale
Filialleiter - der Filialleiter der neuen Filiale

Methods

addMitarbeiter

```
public void addMitarbeiter(Mitarbeiter Mitarbeiter)
```

Diese Methode fügt ein neuer Mitarbeiter zur Filiale hinzu.

Parameters:

Mitarbeiter - Das ist der Mitarbeiter der in dieser Filiale arbeiten soll.

getAdresse

```
public java.lang.String getAdresse()
```

getFilialleiter

```
public Filialleiter getFilialleiter()
```

getID

```
public int getID()
```

getName

```
public java.lang.String getName()
```

setAdresse

```
public void setAdresse(java.lang.String adresse)
```

setFilialleiter

```
public void setFilialleiter(Filialleiter filialleiter)
```

setName

```
public void setName(java.lang.String name)
```

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class Filialleiter

```
java.lang.Object
|
+--Person
|
+--ch.gbssg.quartalsarbeit.Filialleiter
```

< [Constructors](#) >

```
public class Filialleiter
extends Person
```

Klasse des Filialleiters

Author:

joelh

Version:

1.1 Diese Klasse erbt von der Klasse Person Did Id ist eine Klassenvariable damit man nie eine ID 2 mal vergibt. Die booleans Voristzender und Vorstand zeigen ob der Filialleiter Vorsitzender oder im Vorstand ist.

Constructors

Filialleiter

```
public Filialleiter(int Id,
                    java.lang.String Vorname,
                    java.lang.String Nachname,
                    java.lang.String Geburtsdatum,
                    java.lang.String Adresse,
                    java.lang.String TelefonNr,
                    java.lang.String Email,
                    eGender Geschlecht,
                    boolean Vorsitzender,
                    boolean Vorstand)
```

Dieser Konstruktor erstellt einen neuen Filialleiter mit einer ID, seinem Vornamen, Nachname, Geburtsdatum, seiner Adresse, Telefonnummer, Email und dem Geschlecht. Ausserdem wird festgehalten, ob er Vorsitzender oder im Vorstand ist.

Parameters:

- Id - Id des Filialleiters
- Vorname - Vorname des Filialleiters
- Nachname - Nachname des Filialleiters
- Geburtsdatum - Geburtsdatum des Filialleiters
- Adresse - Adresse des Filialleiters
- TelefonNr - TelefonNr des Filialleiters
- Email - Email des Filialleiters
- Geschlecht - Geschlecht des Filialleiters
- Vorsitzender - boolean ob der Filialleiter Vorsitzender ist
- Vorstand - boolean ob der Filialleiter im Vorstand ist

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class Hauptprogramm

```
java.lang.Object
|
+--ch.gbssg.quartalsarbeit.Hauptprogramm
```

< [Constructors](#) > < [Methods](#) >

```
public class Hauptprogramm
extends java.lang.Object
```

Im Hauptprogramm befindet sich ein einfacher Ablauf, der die verschiedenen Funktionen Testet

Author:

joelh

Version:

1.2

Constructors

Hauptprogramm

```
public  Hauptprogramm()
```

Methods

main

```
public static void main(java.lang.String[] args)
```

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class Kunde

```
java.lang.Object
|
+--Person
    |
    +--ch.gbssg.quartalsarbeit.Kunde
```

< [Constructors](#) > < [Methods](#) >

```
public class Kunde
extends Person
```

Klasse für den Kunden

Author:

joelh

Version:

1.4 Diese Klasse hängt von der Klasse Person ab

Constructors

Kunde

```
public Kunde(int Id,  
             java.lang.String Vorname,  
             java.lang.String Nachname,  
             java.lang.String Geburtsdatum,  
             java.lang.String Adresse,  
             java.lang.String TelefonNr,  
             java.lang.String Email,  
             eGender Geschlecht,  
             boolean Mitglied)
```

Dieser Konstruktor erstellt einen neuen Kunden mit einer ID, seinem Vornamen, Nachname, Geburtsdatum, seiner Adresse, Telefonnummer, Email und dem Geschlecht.

Parameters:

Id - Id des Kunden
Vorname - Vornamen des Kunden
Nachname - Nachnamen des Kunden
Geburtsdatum - Geburtsdatum des Kunden
Adresse - Adresse des Kunden
TelefonNr - TelefonNr des Kunden
Email - Email des Kunden
Geschlecht - Geschlecht des Kunden
Mitglied - boolean ob der Kunde Mitglied ist.

Methods

Ausleihen

```
public void Ausleihen(Spiel spiel)
```

Diese Methode wird aufgerufen wenn ein Kunde ein Spiel ausleihen möchte.

Parameters:

spiel - Das Spiel das Ausgeliehen werden soll

getId

```
public int getId()
```

getMitglied

```
public java.lang.Boolean getMitglied()
```

setMitglied

```
public void setMitglied(java.lang.Boolean mitglied)
```

zurueckgeben

```
public void zurueckgeben(Spiel spiel)
```

Diese Methode wird aufgerufen wenn ein Spiel zurückgegeben wurde

Parameters:

spiel - Das Spiel das zurückgegeben wurde

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class Mitarbeiter

```
java.lang.Object
|
+--Person
|
+--ch.gbssg.quartalsarbeit.Mitarbeiter
```

< [Constructors](#) > < [Methods](#) >

```
public class Mitarbeiter
extends Person
```

Klasse der Mitarbeiter

Author:

joelh

Version:

1.3 Diese Klasse erbt von der Klasse Person.

Constructors

Mitarbeiter

```
public Mitarbeiter(int Id,  
                  java.lang.String Vorname,  
                  java.lang.String Nachname,  
                  java.lang.String Geburtsdatum,  
                  java.lang.String Adresse,  
                  java.lang.String TelefonNr,  
                  java.lang.String Email,  
                  eGender Geschlecht)
```

Dieser Konstruktor erstellt einen neuen Mitarbeiter mit einer ID, seinem Vornamen, Nachname, Geburtsdatum, seiner Adresse, Telefonnummer, Email und dem Geschlecht.

Parameters:

Id - Id des Mitarbeiters
Vorname - Vorname des Mitarbeiters
Nachname - Nachname des Mitarbeiters
Geburtsdatum - Geburtsdatum des Mitarbeiters
Adresse - Adresse des Mitarbeiters
TelefonNr - TelefonNr des Mitarbeiters
Email - Email des Mitarbeiters
Geschlecht - Geschlecht des Mitarbeiters

Methods

getId

```
public int getId()
```

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class Person

```
java.lang.Object  
|  
+--ch.gbssg.quartalsarbeit.Person
```

Direct Known Subclasses:

[Filialleiter](#), [Kunde](#), [Mitarbeiter](#)

< [Constructors](#) > < [Methods](#) >

```
public class Person  
extends java.lang.Object
```

Dies ist die Oberste Klasse für alle Klassen die mit einer Person zu tun haben. Also alle Klassen erben von dieser Klasse.

Author:

joelh

Version:

1.1

Constructors

Person

```
public Person()
```

Methods

getAdresse

```
public java.lang.String getAdresse()
```

getEmail

```
public java.lang.String getEmail()
```

getGeburtsdatum

```
public java.lang.String getGeburtsdatum()
```

getGeschlecht

```
public eGender getGeschlecht()
```

getNachname

```
public java.lang.String getNachname()
```

getTelefonnummer

```
public java.lang.String getTelefonnummer()
```

getVorname

```
public java.lang.String getVorname()
```

setAdresse

```
public void setAdresse(java.lang.String adresse)
```

setEmail

```
public void setEmail(java.lang.String email)
```

setGeburtsdatum

```
public void setGeburtsdatum(java.lang.String geburtsdatum)
```

setGeschlecht

```
public void setGeschlecht(eGender geschlecht)
```

setNachname

```
public void setNachname(java.lang.String nachname)
```

setTelefonnummer

```
public void setTelefonnummer(java.lang.String telefonnummer)
```

setVorname

```
public void setVorname(java.lang.String vorname)
```

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class Spiel

```
java.lang.Object  
|  
+--ch.gbssg.quartalsarbeit.Spiel
```

< [Constructors](#) > < [Methods](#) >

```
public class Spiel  
extends java.lang.Object
```

Klasse für die Spiele

Author:

joelh

Version:

1.4

Constructors

Spiel

```
public Spiel(int Lagerbestand,  
             java.lang.String name,  
             eKategorien Kategorie,  
             double Preis)
```

Dieser Konstruktor erstellt ein neues Spiel mit dem Lagerbestand, Namen des Spiels, der Kategorie und dem Preis

Parameters:

Lagerbestand - Lagerbestand des Spiels

name - Name des Spiels

Kategorie - Kategorie in die das Spiel eingeteilt wurde

Preis - Preis der das Spiel kostet

Methods

getKategorie

```
public eKategorien getKategorie()
```

getLagerbestand

```
public int getLagerbestand()
```

getName

```
public java.lang.String getName()
```

getPreis

```
public double getPreis()
```

setKategorie

```
public void setKategorie(eKategorien kategorie)
```

setLagerbestand

```
public void setLagerbestand(int lagerbestand)
```

setName

```
public void setName(java.lang.String name)
```

setPreis

```
public void setPreis(double preis)
```

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class eGender

```
java.lang.Object
|
+-- java.lang.Enum
|
+-- ch.gbssg.quartalsarbeit.eGender
```

All Implemented Interfaces:

java.io.Serializable, java.lang.Comparable

< [Fields](#) > < [Methods](#) >

```
public final class eGender
extends java.lang.Enum
```

Dies ist eine Enum Klasse für das Geschlecht.

Author:

joelh

Version:

1.0

Fields

FEMALE

```
public static final eGender FEMALE
```

MALE

```
public static final eGender MALE
```

Methods

valueOf

```
public static eGender valueOf(java.lang.String name)
```

values

```
public static ch.gbssg.quartalsarbeit.eGender[] values()
```

ch.gbssg.quartalsarbeit

Class eKategorien

```
java.lang.Object
|
+--java.lang.Enum
|
+--ch.gbssg.quartalsarbeit.eKategorien
```

All Implemented Interfaces:

java.io.Serializable, java.lang.Comparable

< [Fields](#) > < [Methods](#) >

```
public final class eKategorien
extends java.lang.Enum
```

Dies ist eine Enum Klasse für die Kategorien in die die Spiele eingeteilt werden.

Author:

joelh

Version:

1.0

Fields

KINDERGARTEN

```
public static final eKategorien KINDERGARTEN
```

OBERSTUFE

```
public static final eKategorien OBERSTUFE
```

UNTERSTUFE

```
public static final eKategorien UNTERSTUFE
```

Methods

valueOf

```
public static eKategorien valueOf(java.lang.String name)
```

values

```
public static ch.gbssg.quartalsarbeit.eKategorien[] values()
```