

Génie logiciel

Exercices d'illustration du « pattern Mediator »

1 Formulaire un peu compliqué

Créez en java un formulaire pour remplir des informations saisies par un utilisateur. Ce formulaire doit contenir :

- des champs de saisie de texte pour le nom, le prénom, le nom de jeune fille, l'âge, la date de naissance,
- une boîte à liste pour choisir entre Mlle, Mme ou M,
- des cases à cocher pour préciser le genre, masculin ou féminin,
- deux boutons, ok et annuler, pour valider ou non la saisie.

Le formulaire doit être aussi commode que possible. Les choix proposés varient en fonction des données entrées. Par exemple, si M. est choisi dans la boîte à liste, il ne doit plus être possible de saisir le nom de jeune fille et le genre est forcément masculin. Au contraire, si un nom de jeune fille est entré, Mme est automatiquement choisi. La saisie de la date de naissance donne l'âge. En dessous de 18 ans, la boîte à liste ne propose que Mlle et M., etc. Le bouton ok n'est cliquable que lorsque le formulaire est entièrement rempli.

Utilisez le pattern médiateur pour implanter ce formulaire en veillant à ce que les choix restent toujours cohérents quelle que soit la façon et l'ordre dans lequel ils sont remplis.

The image shows a Java Swing window titled "Formulaire". It contains the following elements:

- A dropdown menu on the left with a minus sign and a downward arrow.
- A text field labeled "Nom".
- A text field labeled "Prénom".
- A text field labeled "Nom de jeune fille".
- Two radio buttons on the right: "Masculin" (selected) and "Feminin".
- Two text fields at the bottom: "Age" and "Date de naissance".
- Two buttons at the bottom right: "Ok" and "Annuler".

Vous pouvez ajouter des champs de saisie à votre gré, par exemple :

- des cases à cocher pour préciser le genre, majeur ou mineur,
- des boutons « radio » pour la situation matrimoniale, veuf (ou veuve), marié(e), divorcé(e), célibataire.