

Rogue OnE

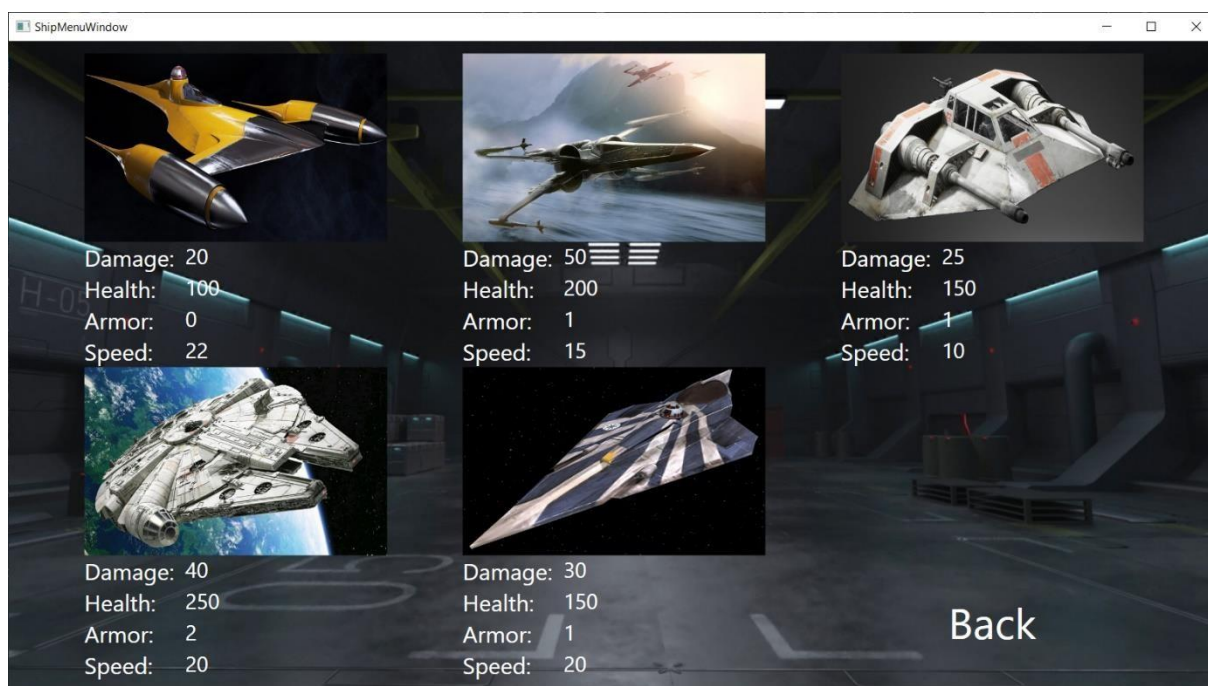
Gerőcs Attila

LA_03

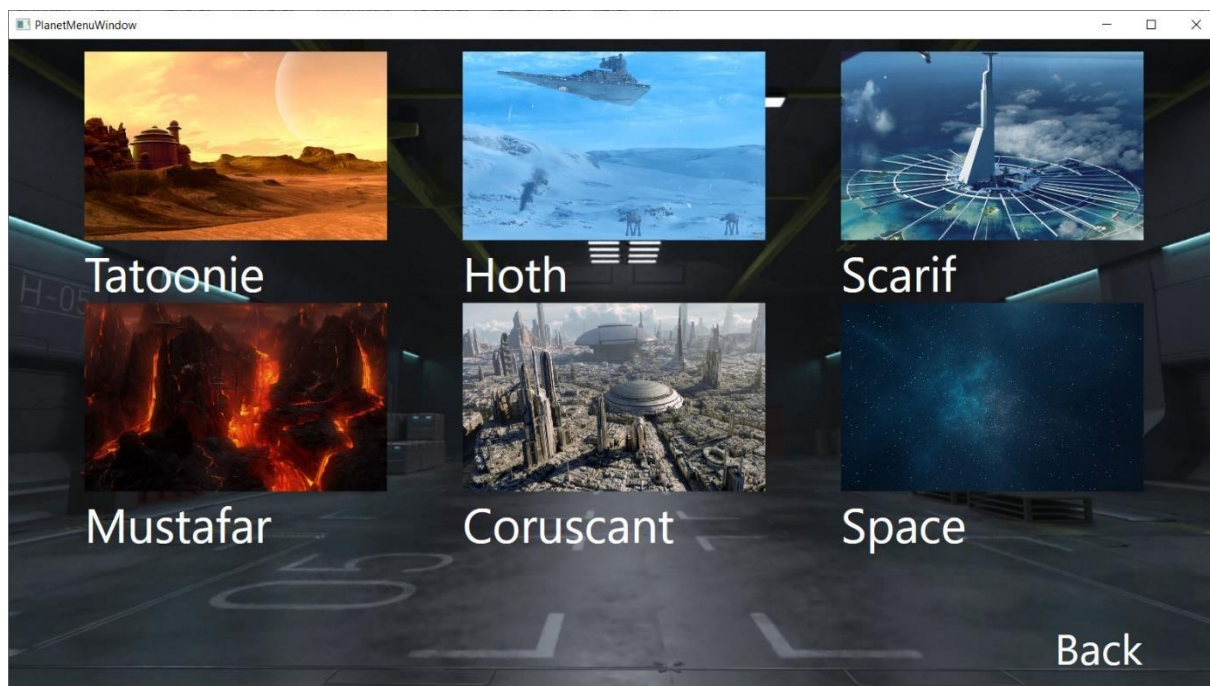
Overview

Rogue OnE is a Star Wars themed, space shooter game where you can fly different ships on different planets and fight the evil empire. The goal of the game is to shoot down as many imperial ships as you while maneuvering away from their fire. The more ship you destroy the more score you get to compete with others on the highscore table. I will encounter different kind of enemies, like the Tie Fighter family or bigger targets like the Stardestroyers and even the mighty DeathStar. The bigger the target the better the score.

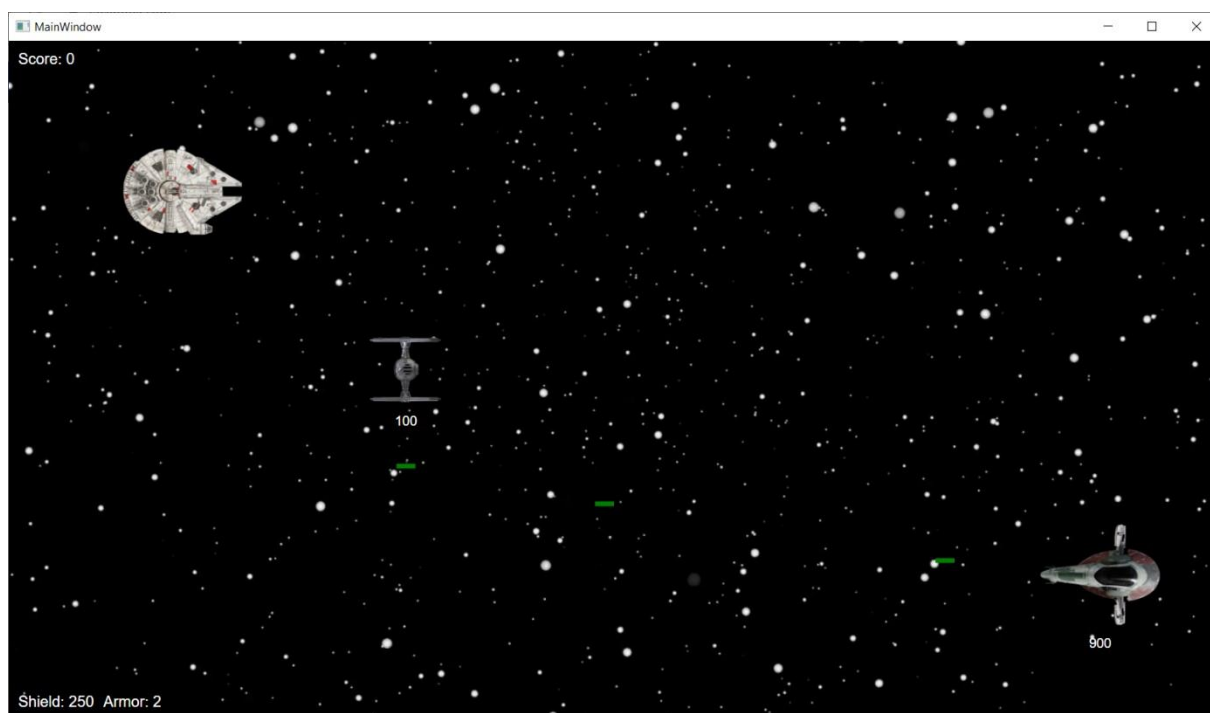
Gameplay: Ha a pályát is kiválasztottuk, elindul a játék. A bal oldalon lévő űrhajót irányítjuk. Az ellensége hajók jobb oldalról közelednek felénk. Miközben haladnak felénk bizonyos időközönként lőnek ránk. Ha eltalálnak pajzs és élet pontokat veszítünk, amiket a bal alsó sorban láthatunk. Ha élet és pajzs pontjaink nullára csökkennek vége a játéknak. Eközben mi is lőhetünk rájuk. Ha az ellenségek élet pontjai nullára csökkennek, az adott ellenség elpusztul. Célunk minél több ellenség lelövése. Minden ellenség megsemmisítése után pontokat kapunk. A pontjaink számát a bal felső sarokban látjuk. Bizonyos időközönként „fő ellenségek” is megjelennek. Ezek több élettel rendelkeznek mint a kisebb hajók és csak akkor tűnnek el ha elpusztítjuk őket. Minél több pontot szerzünk az ellenségek annál gyorsabban jönnek.



Először a hajót kell kiválasztani. A Damage azt határozza meg mennyi életet veszít az ellenfél ha eltaláljuk. A Health hogy mennyi sebzést tudunk elszenvedni mielőtt meghalunk. Az armor, hogy hányszor éledünk újra. A speed, hogy milyen gyorsan mozgunk.



A következő ablakban a pályát választhatjuk ki. Utána el is indul a játék.



A játék képernyőn látszik a mi hajónk és az ellenségek. A bal felső sarokban láthatjuk az aktuális pontszámunkat. A bal alsóban az életünk és a pajzsunk számát. Az ellenséges hajók alatt látszik mennyi életük van hátra. A SPACE megnyomásával tudjuk a játékot szüneteltetni. El tudjuk menteni a játékot és később folytatni vagy kiléphetünk, amely esetben a pontunk elveszik. A hajót az egér mozgásával mozgathatjuk és a bal gombbal lőhetünk.

Úrhajók

Lázadók hajói:

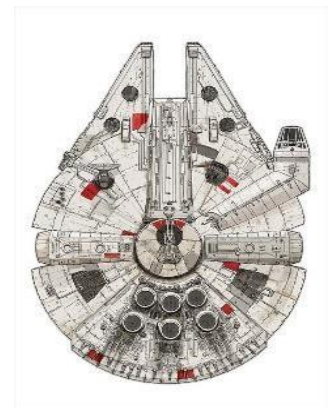
N-1 Naboo Fighter: A naboo-i királyi légierő együlékes csatahajója. Fürge és könnyű manőverezni, tüzereje két lézerágyúból áll. Maximális sebessége 1100 km/óra. A hajó farka töltőgyűjtőként működik, a fedélzeti generátorokból kap energiát.



T-65 X-Wing: A lázadók legkorszerűbb űrhajója, gyors és nagy pusztításra képes. Az X-szárnyú egyszemélyes vadászgép, a nevét onnan kapta, hogy szárnyai szétnyithatók, így kereszt alakot formáznak. A keresztszárnyak növelik a fedélzeti fegyverek tűzerejét, valamint javítják a manőverezhetőséget, de ez által sebezhetőbbé válik.



Millenium Falcon: Egy koréliei csempész, Han Solo űrhajója. A nagymértékben átalakított űrhajóval a parancsnok és az első tiszt, egy Csubakka nevű vuki fűszercsempész akciókban vesznek részt. A hajó fegyverzetét kicserélték négylövetű lézerfegyverekre, amik a hajó alján és tetején helyezkednek el. Megerősített páncélzata van a hajtómű és a személyzet lakrésze körül egyaránt.



T-47 airspeeder: Kicsi, ék alakú, két személyes hajó, amit alacsony repüléshez terveztek. Vastag páncéljának köszönhetően ellenáll az extrém környezeti hatásoknak. Két lézer ágyúval van felszerelve és egy csákjával, ami hátrafelé néz. Lassú és fegyverzete nem tudja átütni az erősebb páncélzatot.



Delta-7 Interceptor: Leggyakrabban jedi-k által használt egyszemélyes hajó. Gyors és komoly károkat tud okozni. Két lézerágyúval és robotpilótával van felszerelve. Sokak szerint a legszebb hajó a galaxisban.

Birodalmi járművek:

TIE Fighter: A Birodalom által legelterjedtebben használt egyszemélyes hajó. Gyors, könnyen manőverezhető, de sérülékeny. Nevét ion meghajtású motorjáról kapta (*Twin Ion Engine*), ami a legfejlettebb technológiát képviseli.



TIE Interceptor: A klasszikus TIE fighter továbbfejlesztett változata. Megnövelt tűzerővel és páncélzattal rendelkezik. Elsősorban az endor-i csatára készült, de sikerét látva széles körben elterjedt.



Slave I: A hírhedt fejvadász Jango Fett hajója. Egy Firespray-31 átalakított változata, megnövelt fegyverzettel és sebességgel. Jango halála után, fia Boba Fett örökölte a hajót.



Star Destroyer: Ezek a város méretű hadihajók más űrhajók vagy bolygófelszíni célpontok elleni támadó, illetve védelmi csapásmérő eszközként, blokádlátásra, csapatszállítóként, vadászgépeket és felszíni járműveket szállító anyahajókként is funkcionáltak. Páncélzatukat szinte lehetetlen átütni.



Death Star: Külső megjelenése szinte tökéletes gömb, tompa fémes színű. Ebbe a gömbbe a szuperlézert kibocsátó rész kör alakban bemélyed. Két félgömbjét az egyenlítője mentén egy szűk árok választja ketté, aminek szélessége nagyjából 60 méter. Fegyverzetét turbolézerek, lézerágyúk és ionágyúk alkotják.

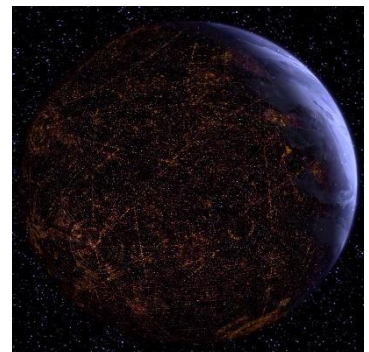


Pályák

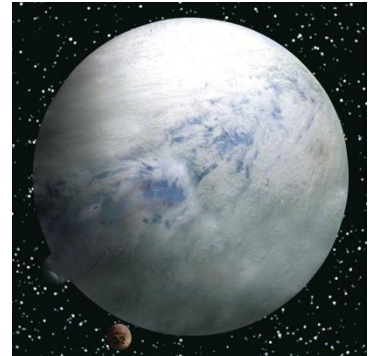
Tatooine: Felszíne nagy részét homok borítja. A Galaxis középpontjától 43 000 fényév távolságra helyezkedik el. A Tatu rendszer legbelső bolygója.



Coruscant: A bolygó szinte teljes felületén épületek találhatók. Kivételnek számít a néhány mesterséges tó és a sarkvidéki jégsapkák területe. A bolygó az űrből egy csillogó gömbnek látszik, amit az épületekről visszaverődő napfény okoz. A Galaxis közepén helyezkedik el, hiperűrbéli koordinátái: 0, 0, 0.



Hoth: A Birodalom Külső Perem régiójában, a Corelli Kereskedelmi Útvonal közelében található, a galaxis központjától 50 250 fényévnire. A Hoth rendszerhez tartozik. Ez az egyetlen, amelyiken élővilág is van.



Mustafar: A Peremvidéki bolygót lávafolyamok salakja, vulkanikus kalderák ezrei borítják, legtöbbjük állandóan a kitörés állapotában van. A kis méretű Mustafar kénfelhős egét tűz és hamu telíti.



Scarif: Egy magányos, trópusi bolygó. Kis mérete ellenére fontos szerepet játszott a Birodalom életében. Szigorúan titkos kísérletek folytak rajta, majd később galaktikus védőpajzzsal vették körül az egész bolygót.



Space: „*you know outer space is up, right?*”

