

Gerardo Muriel Ramos

Fundamentos de Programación

Título: Entregable tipo Proyecto

Objetivo: Completar los mini-programas



Programa 1

```
1 /* Gerardo Muriel Ramos
2 Fundamentos de Programacion
3 11-4-2020
4 Mini-Programa 1 */
5
6 #include <stdlib.h> // librerias
7 #include <iostream>
8
9 int main() { // inicia metodo
10     system("color 74");
11     int i = 0;
12     for (i = 1; i <= 9; i++){
13         printf("%i \n", i);
14     }
15 }
```

```
C:\Users\gerim\Desktop\Blac
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

Programa 2

```
1 /* Gerardo Muriel Ramos
2 Fundamentos de Programacion
3 11-4-2020
4 Mini-Programa 2 */
5
6 #include <stdlib.h> // librerias
7 #include <iostream>
8
9 int main() { // inicia metodo
10     system("color 74");
11     int i = 0;
12     for (i = 1; i <= 9; i = i + 3){
13         printf("%i \n", i);
14     }
15 }
```

```
C:\Users\gerim\
1
4
7
```

Programa 3

```
1 /* Gerardo Muriel Ramos
2 Fundamentos de Programacion
3 11-4-2020
4 Mini-Programa 1 */
5
6 #include <stdlib.h> // librerias
7 #include <iostream>
8
9 int main() { // inicia metodo
10     system("color 74");
11     int i = 0;
12     for (i = 1; i <= 101; i++){
13         printf("%i \n", i);
14     }
15 }
```

```
C:\Users\gerim\Desktop\B
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
Process exited after
Press any key to cont
```

Programa 4

```
1 /* Gerardo Muriel Ramos
2 Fundamentos de Programacion
3 11-4-2020
4 Mini-Programa 4 */
5
6 #include <stdlib.h> // librerias
7 #include <iostream>
8
9 float a, b, r; // variables
10
11 int main() { // inicia metodo
12     system("color 74");
13     printf("\nIngresa el valor del primer par
14     scanf("%f", &a);
15     printf("\nIngresa el valor del segundo par
16     scanf("%f", &b);
17     r = 2 * (a + b);
18     printf("\nEl resultado es: %0.4f", r);
19 }
```

Programa 5

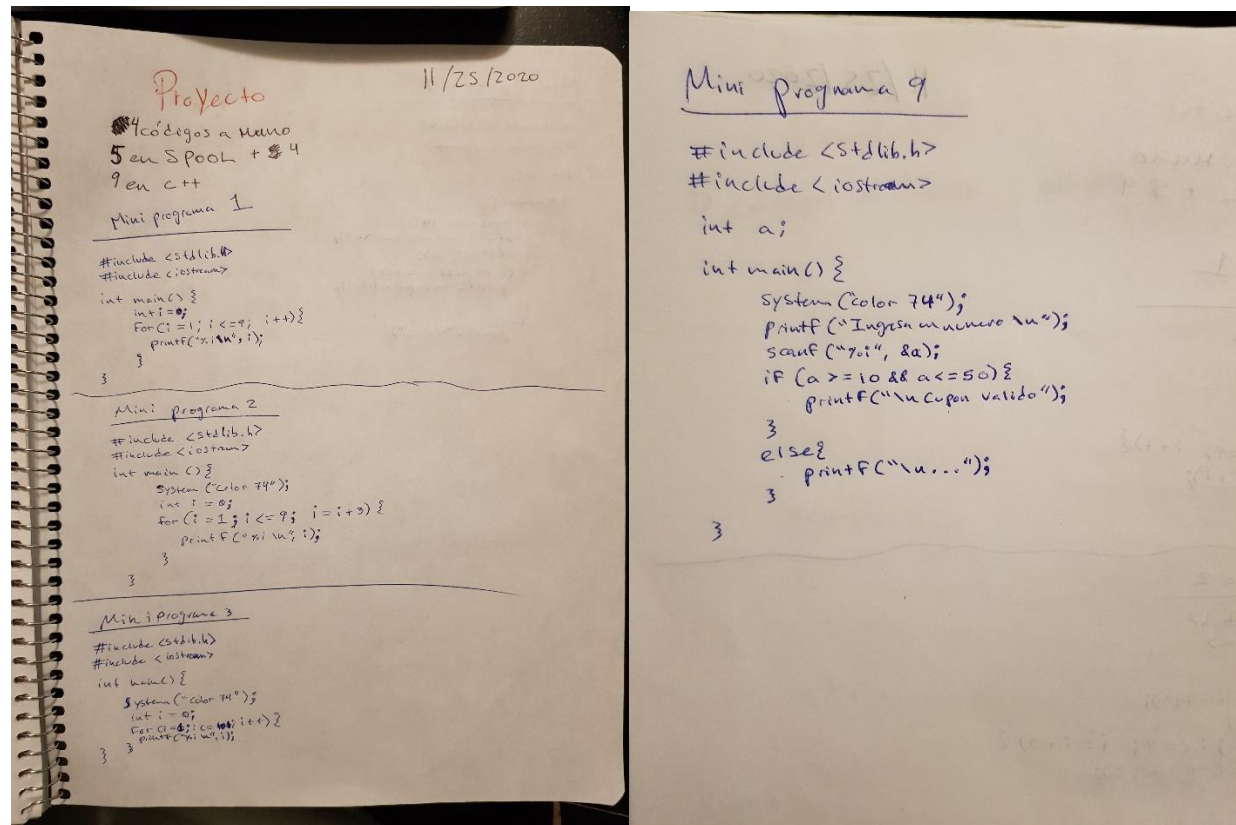
```
1 /* Gerardo Muriel Ramos
2 Fundamentos de Programacion
3 11-4-2020
4 Mini-Programa 5 */
5
6 #include <stdlib.h> // librerias
7 #include <iostream>
8
9 float a, r; // variables
10
11 int main() { // inicia metodo
12     system("color 74");
13     printf("\nIngresa el valor del lado: \
14     scanf("%f", &a);
15     r = 4 * a;
16     printf("\nEl resultado es: %0.4f", r);
17 }
```

Programa 6

```
1 /* Gerardo Muriel Ramos
2 Fundamentos de Programacion
3 11-4-2020
4 Mini-Programa 5 */
5
6 #include <stdlib.h> // librerias
7 #include <iostream>
8
9 float a, r; // variables
10
11 int main() { // inicia metodo
12     system("color 74");
13     printf("\nIngresa el valor del lado: \n");
14     scanf("%f", &a);
15     r = 3 * a;
16     printf("\nEl resultado es: %0.4f", r);
17 }
```

<pre> C:\Users\gerim\Desktop\BlackB\cuerentena\4to c Ingresa el valor del primer par de l 2 Ingresa el valor del segundo par de 2 El resultado es: 8.0000 ----- Process exited after 7.99 seconds wi Press any key to continue . . . </pre>	<pre> C:\Users\gerim\Desktop\BlackB\cuerentena\4to cuatr Ingresa el valor del lado: 2 El resultado es: 8.0000 ----- Process exited after 5.442 seconds with Press any key to continue . . . </pre>	<pre> C:\Users\gerim\Desktop\BlackB\cuerentena\4to cuatr Ingresa el valor del lado: 3 El resultado es: 9.0000 ----- Process exited after 1.875 seconds with Press any key to continue . . . </pre>
<h3>Programa 7</h3> <pre> 1 /* Gerardo Muriel Ramos 2 Fundamentos de Programacion 3 11-4-2020 4 Mini-Programa 7 */ 5 6 #include <stdlib.h> // librerias 7 #include <iostream> 8 9 int a; // variables 10 11 int main() { // inicia metodo 12 system("color 74"); 13 printf("Ingresa un numero: \n"); 14 scanf("%i", &a); 15 if (a >= 40) { 16 printf("\nA comprarle papi : 17 } 18 else{ 19 printf("\nNo puedes comprar 20 } 21 } // termina metodo </pre> <pre> C:\Users\gerim\Desktop\BlackB\c Ingresa un numero: 39 No puedes comprar nada ----- Process exited after 1.60 Press any key to continue </pre>	<h3>Programa 8</h3> <pre> 1 /* Gerardo Muriel Ramos 2 Fundamentos de Programacion 3 11-4-2020 4 Mini-Programa 7 */ 5 6 #include <stdlib.h> // librerias 7 #include <iostream> 8 9 int a; // variables 10 11 int main() { // inicia metodo 12 system("color 74"); 13 printf("Ingresa un numero: \n"); 14 scanf("%i", &a); 15 if (a > 100) { 16 printf("\nEl valor es mayor a cien, pero 17 } 18 else{ 19 printf("\n..."); 20 } 21 } // termina metodo </pre> <pre> C:\Users\gerim\Desktop\BlackB\cuerentena\4to cuatr\fund program Ingresa un numero: 101 El valor es mayor a cien, pero no es suficiente ----- Process exited after 2.843 seconds with return v Press any key to continue . . . </pre>	<h3>Programa 9</h3> <pre> 1 /* Gerardo Muriel Ramos 2 Fundamentos de Programacion 3 11-4-2020 4 Mini-Programa 9 */ 5 6 #include <stdlib.h> // librerias 7 #include <iostream> 8 9 int a; // variables 10 11 int main() { // inicia metodo 12 system("color 74"); 13 printf("Ingresa un numero: \n"); 14 scanf("%i", &a); 15 if (a >= 10 && a <= 50) { 16 printf("\nCupon valido"); 17 } 18 else{ 19 printf("\n..."); 20 } 21 } // termina metodo </pre> <pre> C:\Users\gerim\Desktop\Blac Ingresa un numero: 25 Cupon valido ----- Process exited after 8 Press any key to conti </pre>

A mano:



1. Resolución de los problemas
2. Mejorar en Programación
3. Mejorar velocidad de Trabajo