



**NOMBRE:** GERONIMO GUAYARA RODRIGUEZ

**CARRERA:** TECNOLOGIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

**CUATRIMESTRE:** 2023-C1

**MATRICULA:** 2020-10314

**MATERIA:** PROGRAMACIÓN 3

**DOCENTE:** KELYN TEJADA BELLIARD

**TEMA:** TAREA 3

**GRUPO:** 2

## - Qué es Git?

Git es un sistema de control de versiones distribuido utilizado para rastrear cambios en archivos y coordinar el trabajo en proyectos de software.

## - Para qué funciona el comando Git init?

El comando "git init" se utiliza para inicializar un repositorio de Git vacío en un directorio local. Esto establece un nuevo repositorio y crea un nuevo subdirectorio de Git en el directorio actual.

## - Qué es una rama?

En Git, una rama es una línea de desarrollo independiente que permite a los usuarios trabajar en diferentes características de un proyecto de forma simultánea sin afectar el código base. Una rama puede fusionarse en otra rama o en la rama principal (también conocida como "rama maestra" o "rama principal").

## - Cómo saber en qué rama estoy?

La forma más sencilla de verificar en qué rama se encuentra actualmente es utilizar el comando "git branch" en la terminal. La rama activa se marcará con un asterisco (\*).

## - Quién creó Git?

Git fue creado por Linus Torvalds en 2005.

## - Cuáles son los comandos más esenciales de Git?

Algunos de los comandos más esenciales de Git incluyen:

- git clone: clona un repositorio remoto en un repositorio local
- git add: agrega cambios al área de preparación
- git commit: guarda los cambios en el repositorio local
- git push: envía los cambios locales a un repositorio remoto
- git pull: obtiene cambios desde un repositorio remoto y los fusiona con el repositorio local
- git branch: muestra todas las ramas disponibles
- git checkout: cambia la rama activa o los archivos en el directorio de trabajo

## - Qué es Git Flow?

Git Flow es un flujo de trabajo de Git popular para el desarrollo de software que utiliza dos ramas principales: "develop" y "master". Cada nueva función se desarrolla en su propia rama y luego se fusiona en la rama "develop". Después de una serie de revisiones, la rama "develop" se fusiona en la rama "master".

- **Qué es trunk-based development?**

El desarrollo basado en trunk (trunk-based development) es un enfoque de desarrollo de software que implica trabajar en la rama principal del repositorio (también conocida como "trunk" o "rama maestra") en lugar de en ramas de características independientes. Los desarrolladores crean y envían cambios directamente a la rama principal para una integración continua.