Programação Estruturada



Lista de Exercícios – Aula 15 Tratamento de Erros, Estilo de Código e Boas Práticas de Programação

Para o código apresentado abaixo, você deverá aplicar os conhecimentos vistos na aula 15 de Programação Estruturada. Portanto, organize o código com base no estilo de código apresentado e as boas práticas de programação. Além disso, modifique a implementação para que sejam realizados os tratamentos de erros.

Exercício 1

Atualize o código de forma a evitar a repetição de trechos de códigos (como as linhas com os document.getElementById). Sugere-se implementar as funções: obterValor, calcularMedia, verificarResultado, imprimirNaTela.

- O método de obterValor deve lançar exceção se o campo de entrada informado estiver vazio ou não for localizado:
- O método calcularMedia deve lançar exceção se a média calculada não for um valor válido:
- O método verificarResultado deve lançar exceção se a média estiver fora do intervalo permitido (maior ou igual a zero e menor ou igual a dez);

Caso alguma exceção ocorra a respectiva mensagem deverá ser apresentada no elemento HTML de id "resultado".

```
<html><head><meta charset="UTF-8" /><title>Programação
Estruturada</title></head>
<body>
<h1>Entrada do Programa</h1>N1: <input type="text" id="n1"> <br />N2:
<input type="text" id="n2"> <br />
N3: <input type="text" id="n3"> <br /><button
onclick='executarExercicio()'>OK</button>
<script>
function executarExercicio(){
var n1=Number(document.getElementById('n1').value);
var n2=Number(document.getElementById('n2').value);
var n3=Number(document.getElementById('n3').value);
var media=(n1+n2+n3)/3;
var resultado;
if(media >= 7) {
resultado="Aprovado com média "+media;
}else if(media>=3){
resultado="Aluno em recuperação, pois a média foi "+media;
}else{
resultado="Aluno reprovado, pois ficou com média "+media;
var r=resultado;
document.getElementById('resultado').innerHTML=r;
</script>
</body>
</html>
```



Desenvolvimento Front-end I

Lista de Exercícios – Aulas 14 e 15

Frameworks para Layout e Criando um blog

Atividade

Com os conhecimentos adquiridos nas Aulas 14 e 15 crie um documento HTML que tenha, pelo menos, os seguintes requisitos:

- a) Utilize as tags semânticas do HTML para estruturar o conteúdo (<nav>, <section>, <footer>, <article>, etc)
- b) Utilize o sistema de grid do Bootstrap
- c) Utilize pelo menos 4 componentes Bootstap (Card, Badge, Carolsel, etc)
- d) Seja responsivo
- e) Utilize o pacote de classes utilitárias do Bootstrap para configurar espaçamentos (margin, *padding*, alinhamento, etc)