# Programação Estruturada



Lista de Exercícios – Aula 06 Operadores JavaScript: Aritmética

Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
    <head>
         <meta charset="UTF-8" />
         <title>Programação Estruturada</title>
    </head>
    <body>
         <h1>Entrada do Programa</h1>
         N1: <input type="number" id="a" value=""><br />
         N2: <input type="number" id="b" value=""><br />
         N3: <input type="number" id="c" value=""><br />
         N4: <input type="number" id="d" value=""><br />
         <button onclick='executarExercicio()'>OK</button>
        <script>
           function executarExercicio() {
               var a = Number(document.getElementById('a').value);
               var b = Number(document.getElementById('b').value);
               var c = Number(document.getElementById('c').value);
               var d = Number(document.getElementById('d').value);
               // implemente a partir daqui
               var r = 0; // atribua o resultado dos seus algoritmos a
r
               document.getElementById('resultado').innerHTML = r;
       </script>
    </body>
</html>
```

Nos exercícios desta semana vamos continaur a nos familiarizar com o uso do JavaScript e HTML. O modelo de exemplo apresentado é capaz de receber até 4 variáveis do tipo número. Não é necessário utilizar todas as 4 entradas em todos os algoritmos.

Recomenda-se, para cada exercício, criar uma página HTML para desenvolver a respectiva resposta separadamente.



# Programação Estruturada

Lista de Exercícios – Aula 06 Operadores JavaScript: Aritmética

### Exercício 1

Construa um programa que receberá 2 números e que, em seguida, calcula a média entre eles. Ao final, escreva o resultado obtido no seguinte formato "A média entre os números **a** e **b** é **r**". O número apresentado deve possuir 2 casas decimais de precisão.

### Exercício 2

Construa um programa que contém (e utiliza) uma função que recebe 3 números e retorna a média ponderada 4, 5 e 6, respectivamente, e com arredondamento para cima. Ao final, apresente o resultado no seguinte formato "A média ponderada (4, 5 e 6) entre os números **a**, **b** e **c** é **r**".

## Exercício 3

Construa um programa que recebe 4 números e retorna o maior e o menor número entre eles.

#### **Desenvolvimento Front-end I**

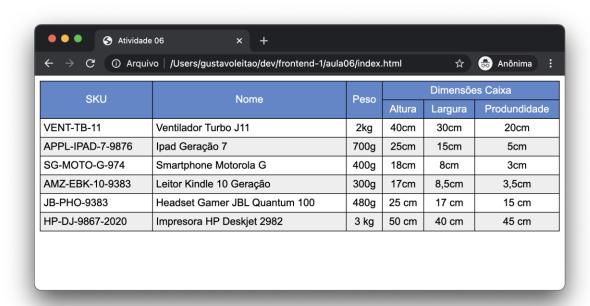


Lista de Exercícios - Aula 06

**Tabelas** 

#### Exercício 1

Crie um documento HTML com uma Tabela e seu CSS, conforme imagem abaixo, que satisfaça os seguintes critérios:



- a) Tabela com bordas colapsadas e visíveis
- b) Família de fontes "Arial, Helvetica, sans-serif;"
- c) Tabela ocupando 100% da página
- d) Espaçamento interno de 5px nas células (padding)
- e) Cabeçalho da tabela organizado conforme imagem e com seguinte regras de estilo:
  - a. Fonte branca
  - b. Fonte sem negrito
  - c. Cor de fundo azul claro ou similar
- f) Linhas pares com cor de fundo cinza claro
- g) Conteúdo das colunas "Peso", "Altura", Largura" e Profundidade" centralizado. Demais colunas deve-se manter alinhado à esquerda.