

Para os exercícios desta lista, sugere-se a página do código modelo fornecido abaixo.

```
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8" />
    <title>Programação Estruturada</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Entrada do Programa</h1>
    <button onclick='executarExercicio()'>OK</button>
    <p id="resultado"></p>
    <script>
      function executarExercicio() {
        // implemente a partir daqui

        // Exemplo de comando de entrada
        var a = Number(prompt("Informe um número:"));

        var r = 0; // atribua o resultado dos seus algoritmos a r
        document.getElementById('resultado').innerHTML = r;
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Exercício 1

Construa um programa que irá ler 10 números inteiros em uma ordem qualquer e armazenar em um vetor. Em seguida apresente todos os números na ordem em que foram lidos. Então, ordene os números e apresente-os em ordem **crescente**.

Exercício 2

Implemente um programa que recebe e armazena números em uma quantidade indeterminada até que o valor **0** (zero) seja recebido. Em seguida, deverá apresentar o maior e o menor número recebido e os respectivos índices. Além disso deverá apresentar as quatro operações básicas entre os 2 números no seguinte formato:

maior-menor = resultado
maior+menor = resultado
maior*menor = resultado
maior/menor = resultado

Exercício 3

Crie um programa que recebe e armazena números. O seu programa deverá receber uma quantidade indeterminada de números até que o valor **0** (zero) seja recebido. Em seguida, seu programa deverá procurar pelo número com a maior quantidade de ocorrências (quantas vezes o mesmo número foi recebido) e apresentar todos os índices, um abaixo do outro, onde o número está armazenado.

Exercício 4

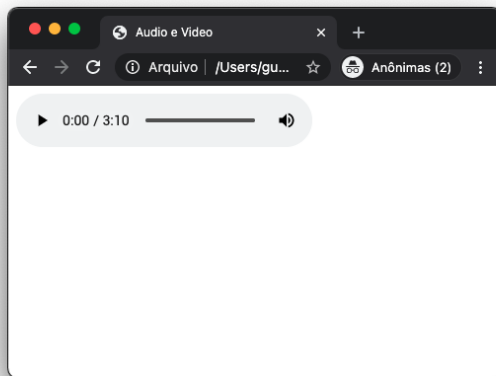
Implemente um algoritmo que recebe os elementos para montar uma matriz com tamanho 10x5. Após receber todos os elementos da matriz, seu programa deverá solicitar o número da coluna que deseja obter a soma dos elementos. Ao final, o seu programa apresenta a soma da coluna selecionada.

Atividade 1

Escreva um documento HTML que contenha um player que satisfaça as seguintes condições:

- a) O áudio deve estar em formato .mp3
- b) O player deve possuir controle e tocar a música em loop
- c) Deve mostrar uma mensagem ao usuário, caso o navegador não suporte áudio

Imagem de referência:



Link para *download* de exemplos de áudio: <https://www.learningcontainer.com/sample-audio-file/>

Atividade 2

Crie um documento HTML que contenha 2 vídeos, satisfazendo as seguintes condições:

- a) Um dos vídeos deve ser referência a um vídeo do Youtube
- b) Os vídeos devem estar lado a lado com margem de 20px entre eles
- c) Um dos vídeos deve estar em formato .mp4 (pode ser baixado no link disponibilizado a seguir).
- d) O vídeo deve possuir uma imagem quando não estiver sendo reproduzido

Link para *download* de exemplos de vídeo: <https://www.learningcontainer.com/mp4-sample-video-files-download/>

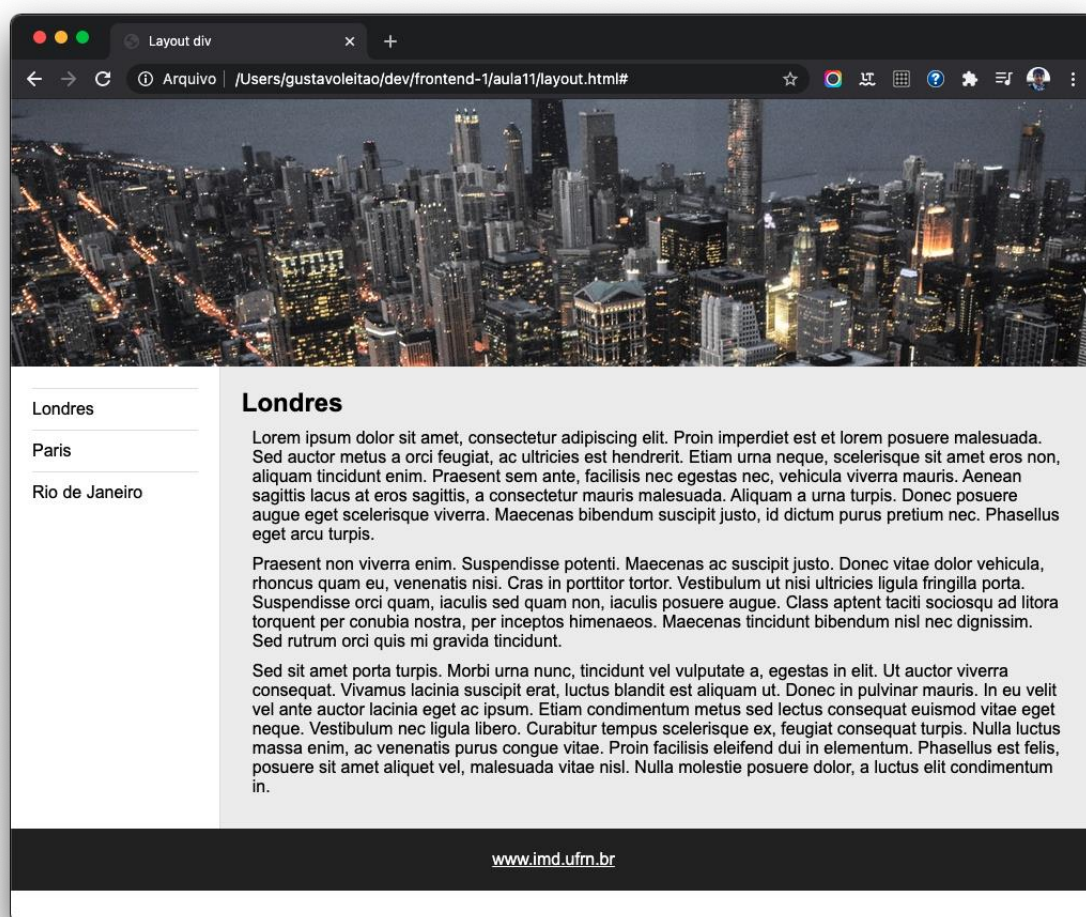


Atividade 1

Escreva um documento HTML e seu respectivo CSS, com a página inicial de um site que satisfaça as seguintes condições:

- Utilize a tag semântica `<nav>` para a navegação
- Utilize a tag semântica `<footer>` para rodapé
- Utilize a tag `<article>` para o conteúdo principal
- Utilize a tag `<header>` para o cabeçalho
- Utilize `display flex` para organizar o layout

Imagem de referência:



A imagem de referência é apenas um guia. Você pode criar de outra forma, desde que satisfaça os critérios postos. Use sua criatividade!