

3 JENIS CARA PENGAKSESAN VARIABEL

1. Variabel lokal

Variabel lokal tercipta ketika dideklarasikan didalam method/blok. Variabel lokal akan hilang dari memori ketika method tersebut di eksekusi, karena ruang lingkupnya hanya berada dalam method tersebut

2. Variabel instance

Merupakan variabel yang dideklarasikan dalam kelas atau secara global, namun diluar method atau blok. Ruang lingkup nya bisa diakses secara global sesuai akses modifier-nya.

3. Variabel kelas/static

Variabel static dideklarasikan dengan kata kunci “static”. Siatnya hampir mirip dengan variabel instance namun variabel ini dapat diakses langsung diluar kelas yang mendeklarasikannya tanpa harus kelas tersebut diinstansiasi terlebih dahulu. Static penggunaanya mirip dengan konstanta

Cara pemangglannya “NamaKelas.namaVariabelStatic”

```
static <tipe_data> <nama_variabel> = <nilai_variabel_statik>;
```

LATIHAN 4. KAMBING

```
public class Kambing {  
  
    public void tambahKambing() {  
        // Deklarasi variabel lokal  
        int jumlahKambing = 0;  
  
        jumlahKambing = jumlahKambing + 5;  
        System.out.println("Jumlah Kambing setelah ditambah: " +  
            jumlahKambing);  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Kambing kambingJantan = new Kambing();  
        kambingJantan.tambahKambing();  
    }  
}
```

Output - Kambing (run)



run:

Jumlah Kambing setelah ditambah: 5

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)