LATIHAN 6. KAMBING STATIC & KONSTANTA

Implementasi pada dua class

```
public class Mamalia {
      // Variabel jumlahKambing dideklarasikan sebagai statik
    public static int jumlahKambing;
                                                              Output - Kambing Static (run)
                                                                 run:
                                                                MIDUN memiliki kambing sebanyak 485000
                                                                BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
public class KambingStatic {
    NAMA KAMBING sebagai konstanta
                                                                      Variabel static "jumlahKambing" yang
                                                                      terdapat pada kelas Mamalia dapat
    public static final String NAMA KAMBING = "MIDUN";
                                                                      langsung diakses di kelas
                                                                      KambingStatic dengan cara
    public static void main(String[] args) {
                                                                      "NamaKelas.namaVariabelStatic"
       Mamalia.jumlahKambing = 485000;
       System.out.println(NAMA KAMBING + " memiliki kambing sebanyak "
                             + Mamalia.jumlahKambing);
```



LATIHAN 7. Integer

Output-P806-10110269-Latihan7-Integer (run) run: byte: 120 short: 32767 int: 1000000000 long: 90000000000 BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

```
@author Rizki Adam Kurniawan
public class PBO610110269Latihan6Integer {
    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        byte b;
        short s;
        int i;
        long 1;
        b = 120;
        s = 32767;
        i = 1 000 000 000;
        1 = 90000000000L;
        System.out.println("byte : " + b);
        System.out.println("short : " + s);
        System.out.println("int: " + i);
        System.out.println("long : " + 1);
```