

# TUGAS – PERTEMUAN 9

1. Kerjakan ulang dari **latihan 1 sampai 16** di pertemuan 9 ini
2. Pahami setiap maksud dari **code** nya.
3. Jalankan sampai **buildnya success** di tiap latihannya.
4. Buat masing-masing latihan tersebut ke dalam masing-masing project yang berbeda dengan ketentuan nama project : **Namalatihan**. Contoh : **Latihan1-Menampilkan Value ke Layar**
5. Didalam codingan, berikan **comment identitas diri** diatas nama class seperti terlihat pada slide selanjutnya di **GAMBAR 1 – CONTOH IDENTITAS TUGAS**.
8. **PUSH** setiap project dari latihan 1 - 16 ke akun guthub masing-masing. dengan subject **NAMAKELAS-PERT9-NIM-NAMAMAHASISWA**, contoh : **JAVA-PERT9-A2.xxx-NAMAANDA**



# GAMBAR 1 - CONTOH IDENTITAS TUGAS

