

# ATURAN PENAMAAN VARIABLE DI JAVA

## ■ Aturan

- Nama variable harus diawali oleh huruf, garis\_bawah (\_) atau tanda dolar (\$).
- Tidak boleh memiliki spasi, atau tanda baca
- Tidak boleh menggunakan keyword java, di bawah ini

abstract	continue	for	new	switch
assert***	default	goto*	package	synchronized
boolean	do	if	private	this
break	double	implements	protected	throw
byte	else	import	public	throws
case	enum****	instanceof	return	transient
catch	extends	int	short	try
char	final	interface	static	void
class	finally	long	strictfp**	volatile
const*	float	native	super	while

\* not used

\*\* added in 1.2

\*\*\* added in 1.4

Ole \*\*\*\* added in 5.0

Panduan lain dalam penulisan variable adalah :

- Awali nama variable dengan huruf kecil. Untuk kata ke dua dan selanjutnya awali dengan huruf besar. (contoh: myVariable).
- Pilihlah nama yang mengindikasikan isi variabelnya. Jangan hanya x, y atau z.

# PENGATURAN TAMPILAN ISI VARIABEL

Pengaturan tampilan isi variable bisa di lakukan dengan menampilkan data dengan menggunakan perintah `System.out.printf` . Format selalu diawali dengan tanda `%`. Format yang bisa digunakan adalah :

Format	Keterangan
<code>d</code>	Format untuk bilangan bulat
<code>f</code>	Format untuk bilangan pecahan
<code>x.y</code>	Format menampilkan pecahan dimana x adalah angka yang menunjuk berapa digit yang akan ditampilkan, sedangkan y adalah berapa digit pecahan yang akan ditampilkan.
<code>+</code>	Format untuk menampilkan tanda positif atau negatif
<code>,</code>	Format untuk menampilkan kelompok ribuan.
<code>n</code>	Format untuk menambahkan new line (pindah baris)
<code>-</code>	Format untuk menampilkan data terformat rata kiri.