

LATIHAN 4. KAMBING

```
public class Kambing {  
  
    public void tambahKambing() {  
        // Deklarasi variabel lokal  
        int jumlahKambing = 0;  
  
        jumlahKambing = jumlahKambing + 5;  
        System.out.println("Jumlah Kambing setelah ditambah: " +  
            jumlahKambing);  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        Kambing kambingJantan = new Kambing();  
        kambingJantan.tambahKambing();  
    }  
}
```

Output - Kambing (run)



run:

Jumlah Kambing setelah ditambah: 5

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)

LATIHAN 5. KAMBING GLOBAL

```
// Variabel jumlahKambing menjadi variabel instance
```

```
int jumlahKambing = 88;
```

```
// Method untuk menampilkan jumlah kambing
```

```
public void getJumlahKambing() {  
    System.out.println("Jumlah kambing: " + jumlahKambing);  
}
```

```
public void tambahKambing() {  
    jumlahKambing = jumlahKambing + 5;  
    System.out.println("Jumlah kambing setelah ditambah: " +  
        jumlahKambing);  
}
```

```
public static void main(String[] args) {  
    KambingGlobal kambingSusu = new KambingGlobal();  
  
    // Menampilkan jumlah kambing yang ada saat program pertama x berjalan  
    kambingSusu.getJumlahKambing();  
  
    // Menambah satu kambing  
    kambingSusu.tambahKambing();  
  
    // Menampilkan jumlah kambing yang ada  
    kambingSusu.getJumlahKambing();  
}
```

Output - KambingGlobal (run)

run:

Jumlah kambing: 88

Jumlah kambing setelah ditambah: 93

Jumlah kambing: 93

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)