

TIPE DATA DASAR DI JAVA

Variabel yang kita buat pasti memiliki tipe data. Ada 2 jenis tipe data dalam java, yaitu :

1. Tipe data primitif
2. Tipe data reference/Objek

TIPE DATA PRIMITIF

Merupakan tipe data bawaan yang disediakan oleh java

- Tipe Bilangan Bulat (`byte`, `short`, `int`, dan `long`)
- Tipe Bilangan Pecahan (`float` dan `double`)
- Tipe Text (`char`)
- Tipe Logika (`boolean`)

TIPE BILANGAN BULAT

Tipe	Panjang	Range	Contoh
byte	8 bit	-2^7 to $2^7 - 1$ (-128 to 127)	2 -114 0b10 (biner)
short	16 bit	-2^{15} to $2^{15} - 1$ (-32,768 s.d 32,767)	2 -32699
int (Default)	32 bit	-2^{31} to $2^{31} - 1$ (-2,147,483,648 to 2,147,483,647)	2 147334778 123_456_678
long	64 bit	-2^{63} to $2^{63} - 1$ (-9,223,372,036,854,775,808 to 9,223,372,036,854,775,807)	2 -2036854775808L 1L

- Gunakan akhiran huruf "l" atau "L" jika ingin mengisi variable bertipe long.

TIPE DATA DASAR DI JAVA

TIPE BILANGAN PECAHAN

Tipe	Panjang	Contoh
float	32 bit	99F -32745699.01F 4.2E6F (notasi untuk $4.2 * 10^6$)
double (Default)	64 bit	-1111 2.1E12 99970132745699.999

- Gunakan akhiran "F" jika anda ingin mengisi nilai berupa float. Jika sebuah angka pecahan tidak diakhiri dengan "F" maka akan dianggap bertipe double.

TIPE TEKS

- Satu-satunya tipe data primitif teks adalah `char`.
- Digunakan untuk sebuah karakter (16 bit).
- Contoh :

```
public char jenisKelamin= 'L';
```

TIPE LOGIKA

- Tipe data untuk menampung data logika bisa menggunakan tipe `boolean`.
- Hanya dapat menampung nilai `true` atau `false`.