LATIHAN 2. DEKLARASI & PENGAKSESAN VARIABEL

- Bentuk umum pendeklarasian variabel di java :

<tipe_data> <nama_variabel>;

```
// Deklarasi variabel
int nilaiInt;
final double PHI = 3.14; //konstanta uppercase
boolean nilaiLogika;
char nilaiKarakter;

// Memberi nilai ke variabel
nilaiInt = 78;
nilaiLogika = false;
nilaiKarakter = 'D';

// Menampilkan hasil
System.out.println();
System.out.println("Isi variabel nilai = " + nilaiInt);
System.out.println("Isi variabel PHI = " + PHI);
System.out.println("Isi variabel logika = " + nilaiLogika);
System.out.println("Isi variabel Karakter = " + nilaiKarakter);
```

```
run:

Isi variabel nilai = 78
Isi variabel PHI = 3.14
Isi variabel logika = false
Isi variabel Karakter = D
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

LATIHAN 3. MEMASUKKAN NILAI DARI KEYBOARD

```java
package latihanpbo2.input;

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author Rizki Adam Kurniawan
 */
public class LatihanPBO2Input {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here

        System.out.print("Masukkan nama anda: ");
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        String nama = scanner.next();
        System.out.println("Nama anda adalah "+nama);

    }

}
```

```
Output - LatihanPBO2-input (run)

  run:
  Masukkan nama anda: RizkiAdam
  Nama anda adalah RizkiAdam
  BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```