

APA ITU OO (OBJECT ORIENTED)?

Suatu paradigma yang menggunakan objek dengan identitas yang membungkus properties dan operasi, melewati pesan dan inheritance untuk menyelesaikan domain permasalahan

Object Oriented Programming (OOP) / Pemrograman Berbasis Objek(PBO) :

adalah konsep pemrograman yang menerapkan konsep objek, dimana objek terdiri dari atribut (informasi-informasi mengenai objek) dan method (prosedur/proses) yang bisa dilakukan oleh objek tersebut.

DASAR PEMROGRAMAN OO DI JAVA

1. **Kelas** : template atau blue print yang menggambarkan “tindakan” atau “sifat” suatu objek
2. **Objek** : memiliki “tindakan” dan “sifat” atau = hasil instansiasi dari sebuah kelas. Contoh : Kucing punya “sifat” seperti warna, nama, dan memiliki “tindakan” seperti bersuara, makan dan dll.
3. **Method** : “tindakan”. Didalam method berisi logika-logika dan manipulasi data atau aksi tertentu
4. **Variabel instance** : objek memiliki variabel instance “sifat” dari objek akan tercipta setelah variabel instance diberi nilai.

