



# Gerónimo Gonzalia

Técnico Universitario en Desarrollo de Videojuegos

## Formación

### Técnico Universitario en Desarrollo y Producción de Videojuegos

Universidad Argentina de la Empresa, Argentina  
2019-2023

### Professional Developer

Digital House, 2024-2025

### Inglés avanzado – B2

EF Certificates  
2023

## Habilidades Técnicas

- Delegados, eventos y expresiones lambda.
- **React.js**
- Manejo de excepciones.
- **GitHub** o **GitLab**.
- Programación orientada a objetos (OOP).
- Gestión de proyectos con metodologías ágiles: **Jira** (Atlassian), **Trello** y **Codecks**.
- **ASP.NET Core**.
- Conocimientos Avanzados de **HTML5**, **CSS3** y **JavaScript**.
- **MySQL Server**.
- **Visual Studio / Visual Studio Code**
- **SOLID**, (Clean Architecture) y **DDD** (Domain-Driven Design)
- **AWS**
- **JAVA** con **SpringBoot**
- **Cloud Computing**

## Habilidades Personales

- Resolución de problemas y capacidad analítica.
- Trabajo colaborativo con herramientas como **Azure DevOps**, **Jira** o **Trello**.
- **Comunicación efectiva** para trabajar en equipos ágiles (Scrum/Kanban).

Desarrollador con más de **5 años de experiencia** en C# y 2 años en

Desarrollo-Web (Front-End/Back-End).

Me destaco por mi capacidad de reacción ante problemas, prolijidad y facilidad para colaborar con equipos de trabajo en entornos ágiles. Busco aportar mi experiencia en proyectos robustos y de alto rendimiento.

## Experiencia

### Diseñador de UI para juego de simulación

Una partida más  
2024

### Proyecto universitario final de "Tesis" – "Project S" UADE, 2023

Construcción de un juego top-down, crafting, estilo "Project Zomboid". Unity 2D. Calificación: 10.

### Desarrollo Pagina Web y Actualización

Fondo Pem, 2024 – Actualidad

## Contacto

[Gerónimo Gonzalia](#)



[geropython](#)



[gonzaliag@gmail.com](#)



221 – 494 2802



C.A.B.A, Buenos Aires - Argentina



Unity



GitHub



HTML



CSS



JavaScript



C#