



GERÓNIMO SCHMIDT

S O F T W A R E D E V E L O P E R

/ SOBRE MÍ

- >> Me considero una persona creativa, con un fuerte interés en el trabajo en equipo y con sólidas bases en diversas tecnologías, lo que me permite ofrecer diferentes soluciones y perspectivas a la hora de abordar un problema.
- >> Nacimiento 25/05/99.
- >> Mendoza, Argentina.

/ CONTACTO

- >> geroschmidt4@gmail.com
- >> linkedin.com/in/geroschmidtt/
- >> github.com/geroschmidt Teléfono. +54 2612096723

/ EXPERIENCIA LABORAL

>> Desarrollo y migración de plataforma web TodoOficio.com

Desarrollador Independiente | jul. 2022 - dic. 2022 Formé parte de un proyecto de migración de plataforma, donde nuestro objetivo era trasladar una plataforma basada en WordPress a una solución web personalizada diseñada específicamente para cumplir con las necesidades de nuestro cliente. Mi papel principal en el proyecto consistió en recopilar los requisitos del cliente, distribuir las tareas de desarrollo, diseñar e implementar interfaces de usuario clave, como el inicio de sesión, y configurar un sistema de gestión de alertas.

>> Desarrollo de aplicación web CMBIKES

Desarrollador Independiente | ago. 2021 - ene. 2022 Fui responsable del desarrollo y mantenimiento de software para la gestión comercial de una tienda de bicicletas con el objetivo de optimizar procesos y mejorar la eficiencia del negocio. El software que desarrollé permitía la gestión de clientes, productos, ventas, servicios técnicos y las marcas con las que trabajaban.

/ EDUCACIÓN

>> Universidad del Aconcagua

Licenciatura en Informática y Desarrollo de Software 2020 - 2024

>> Udemy

Curso iOS y Swift 09/03/2023

/ COMPETENCIAS

- PHP
- Java Spring Boot
- Swift
- POO
- SQL
- Mysql
- Git
- **Firebase**
- Scrum
- ■■■■ Inglés

/ OTROS INTERESES

- > Tercer escolta nacional Universidad del Aconcagua.
- > Participación 10mo Congreso Nacional de Ingeniería Informática y Sistemas de Información (CoNaIISI 2022), "Análisis de uso de Metodologías Ágiles en Proyectos: Caso de Estudio SCRUM".

