

IDEA TASK 0

Referente gruppo: Riccardo Polini (riccardo94p@gmail.com)

Si vuole implementare un sistema di gestione dei prestiti di una biblioteca. Gli attori presi in considerazione sono gli Utenti che devono preventivamente tesserarsi alla biblioteca tramite un Bibliotecario. L'utente registrato riceverà una tessera personale che potrà essere usata per accedere ai terminali del sistema bibliotecario.

Una volta effettuato il login, un Utente può:

1. Visualizzare il catalogo.
2. Richiedere il prestito di un libro fra quelli disponibili nel catalogo.
3. Consegnare un libro preso in prestito precedentemente.

Un Bibliotecario può:

1. Modificare gli elementi del catalogo.
2. Registrare nuovi utenti della biblioteca.

Flusso di Dati gestiti dall'Applicazione

COMANDO UTENTE	RISPOSTA SISTEMA
lista catalogo	restituisce l'elenco completo dei libri
richiesta prestito	conferma in caso di buon esito oppure messaggio di errore in caso di mancata disponibilità
consegna libro	conferma in caso di buon esito oppure messaggio di errore
*registrazione utente	conferma e restituzione codice accesso in caso di buon esito oppure messaggio di errore
*inserimento libro	conferma in caso di buon esito oppure messaggio di errore
*rimozione libro	conferma in caso di buon esito oppure messaggio di errore
*modifica stato libro	conferma in caso di buon esito oppure messaggio di errore

*: operazioni riservate ai Bibliotecari.

Bozza Architettura Software (Java)

