ük 318

Die ÖV-Applikation

Gerry Kushiv Sroy, 27.11.18

Inhalt

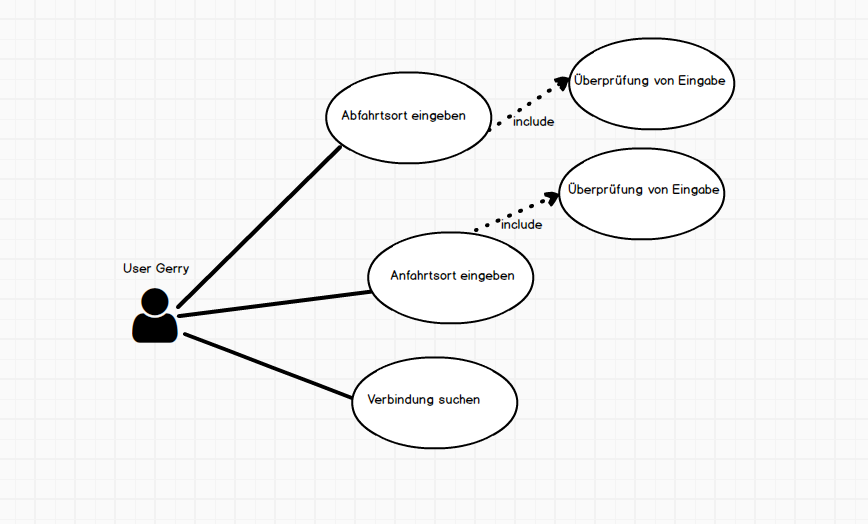
[1.0 Einführung 2](#_Toc531098383)

[2.0 Use Case und Aktivitätsdiagramm 2](#_Toc531098384)

# Einführung

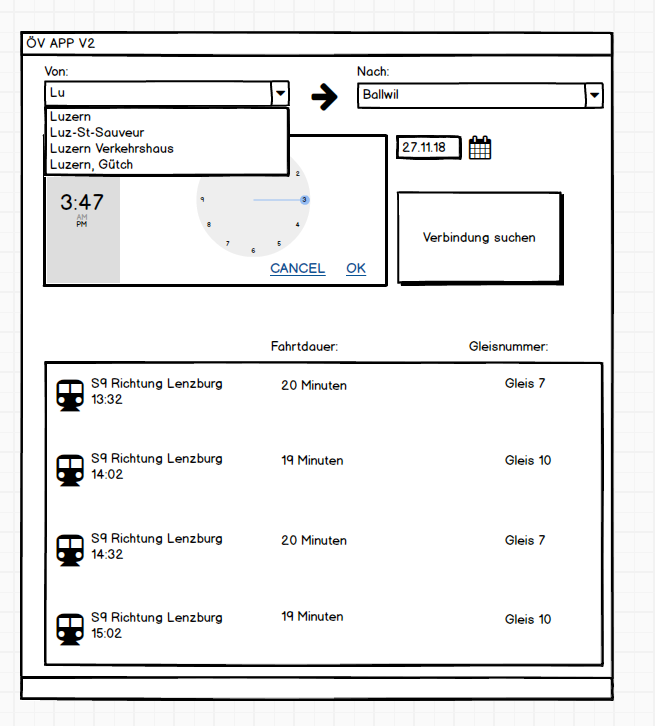
In dieser Dokumentation werde ich aufzeigen was ich im ÜK 318 als Projektarbeit gemacht habe. Die Aufgabestellung bestand daraus nach Vorgaben eine ÖV-Applikation zu programmieren. Diese Applikation sollte dabei benutzerfeundlich sowie die Kundenanforderungen erfüllen, hier wird es die Aufgabenstellung sein. Auch sollte die Applikation so wenig Fehler wie möglich haben um den Benutzer die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

# 2.0 Use Case und Aktivitätsdiagramm



# Mockup

Für das GUI der ÖV-App hatte ich mir schon viele Gedanken gemacht. Die Applikation sollte schlicht, einfach und selbsterklärend sein. So habe ich ein Mockup erstellt welches etwa diesen Anforderungen entspricht.

**Mockup:**