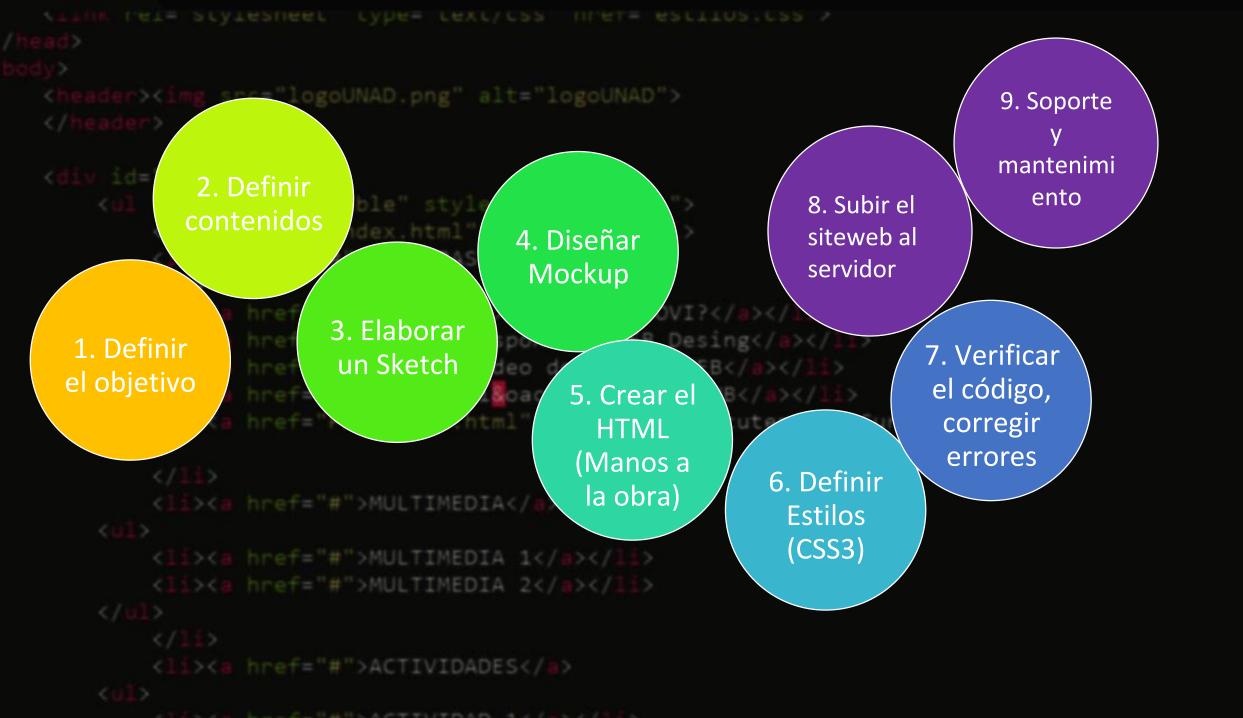
```
Pautas para el desamollo de
   ><a href="index.html">INICIO</a>
     uma pagina WEB
     href="#">DiseOntildeo de sitios WEB</a>
 <a href="#">Instalaci@oacuten de GITHUB</a>
 Autor:
                 Gersain Guzmán Vargas
     href="#">MULTIMEDIA</
                      (2017)
  i><a href="#">MULTIMEDIA 1</a>
 <a href="#">MULTIMEDIA 2</a>
   ><a href="#">ACTIVIDADES</a>
```



1. Definir el objetivo

En este paso elegimos el que, por qué y para quien estará dirigido, que busca y que encontrará en el sitio web; así entonces se definirán objetivos generales y objetivos específicos del sitio.

>MULTIMEDIA 2</

href="#">ACTIVIDADES</a

2. Definir contenidos En este paso definiremos los contenidos que alojara nuestro website, así de acuerdo a los mismos elegir el mejor diseño para nuestra WEB.

3. Elaborar Sketch

Con lápiz y papel diseñaremos una por una las vistas de nuestra web, recordemos que un gran proyecto siempre empieza como una pequeña idea.

Jequella luca.

Logo dynamic elements

main

pricture

Head leine

Fing

4. Diseñar Mockup

Con el uso de herramientas disponibles en la red, pasaremos del modelo de papel a un modelo lo mas parecido al que pretendemos alcanzar. Este servirá para mostrar al cliente el diseño final esperado.

5. Crear el HTML

En este paso iniciamos el desarrollo de nuestra WEB con el uso del lenguaje de marcado HTML5. Recordar siempre la regla de los tres clics (acceder a cualquier contenido en máximo tres clic), cabe recordar que no es una regla oficial sino una buena practica. En este paso también tenemos en cuenta la organización de los directorios

6. Definir estilos

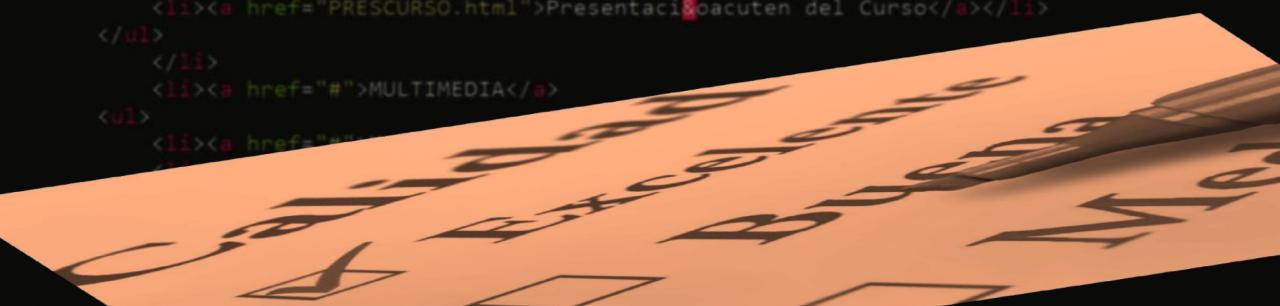
class="desplegable" style="z-index:10;"
clisca bref="index btml">TNICIOc/a>c/li

href="#">ACTIVIDADES</a

Con CSS3 le damos la mejor apariencia a nuestra WEB, en este paso también Definiremos las diferentes vistas de nuestra web de acuerdo a la filosofía Responsive Web Design. En este paso recordamos la coherencia que debe tener la web en colores y tipografía



En este paso verificaremos que la web funcione como esperamos. En caso contrario haremos las correcciones necesarias



8. Subir la web

Una vez verificado que no hay errores en nuestra web, es hora de ponerla al servicio del público. Para este paso debemos tener en cuenta algunas acciones previas como:

- -Proveedor de internet
 - -Compra del dominio
 - -Alojamiento WEB

9. Soporte y mantenimiento

Este último paso consta de realizar el mantenimiento a nuestra WEB, actualizar contenidos, publicidad. html">Presentaci@oacuten del Curso

>MULTIMEDIA 2

DACTIVIDADES (/a)

#">MULTIMEDIA</a

