

Pautas para el desarrollo de una página WEB

Autor:

Gersain Guzmán Vargas

(2017)

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos.css">
</link>
</head>
<body>
  <header>
  </header>
  <div id="contenedor">
    <ul>
      <li><a href="#">Inicio</a></li>
      <li><a href="#">Servicios</a></li>
      <li><a href="#">Contacto</a></li>
    </ul>
  </div>
  <div id="contenido">
    <h2>Bienvenidos</h2>
    <p>Este es un sitio web de ejemplo creado con HTML5 y CSS3.
    <ul>
      <li><a href="#">MULTIMEDIA</a>
      <ul>
        <li><a href="#">MULTIMEDIA 1</a></li>
        <li><a href="#">MULTIMEDIA 2</a></li>
      </ul>
      <li><a href="#">ACTIVIDADES</a>
      <ul>
        <li><a href="#">ACTIVIDAD 1</a></li>
      </ul>
    </ul>
  </div>
</body>
</html>
```

1. Definir el objetivo

2. Definir contenidos

3. Elaborar un Sketch

4. Diseñar Mockup

5. Crear el HTML (Manos a la obra)

6. Definir Estilos (CSS3)

8. Subir el siteweb al servidor

7. Verificar el código, corregir errores

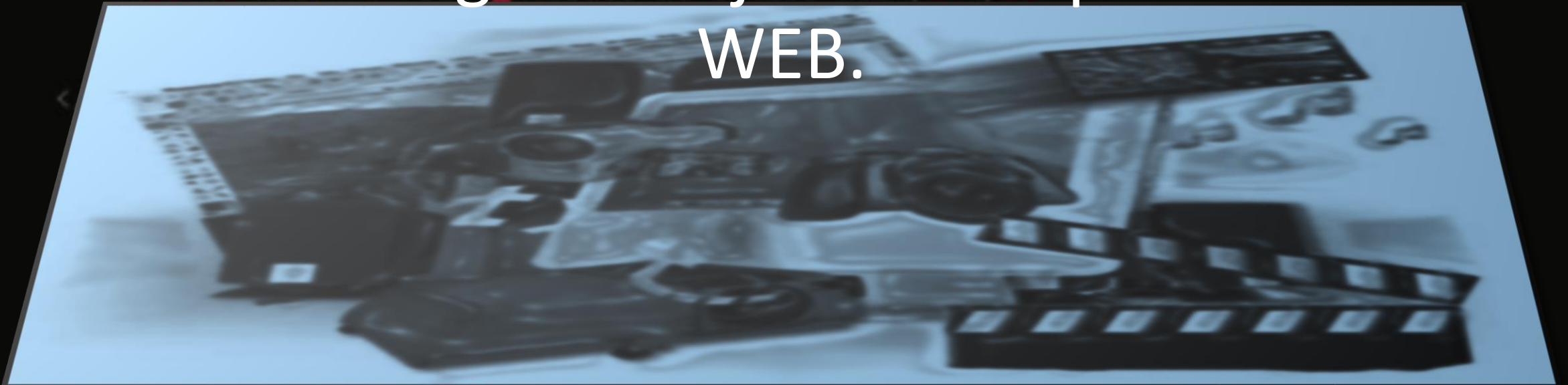
9. Soporte y mantenimiento

1. Definir el objetivo

En este paso elegimos el que, por que y para quien estará dirigido, que busca y que encontrara en el sitio web; así entonces se definirán objetivos generales y objetivos específicos del sitio.

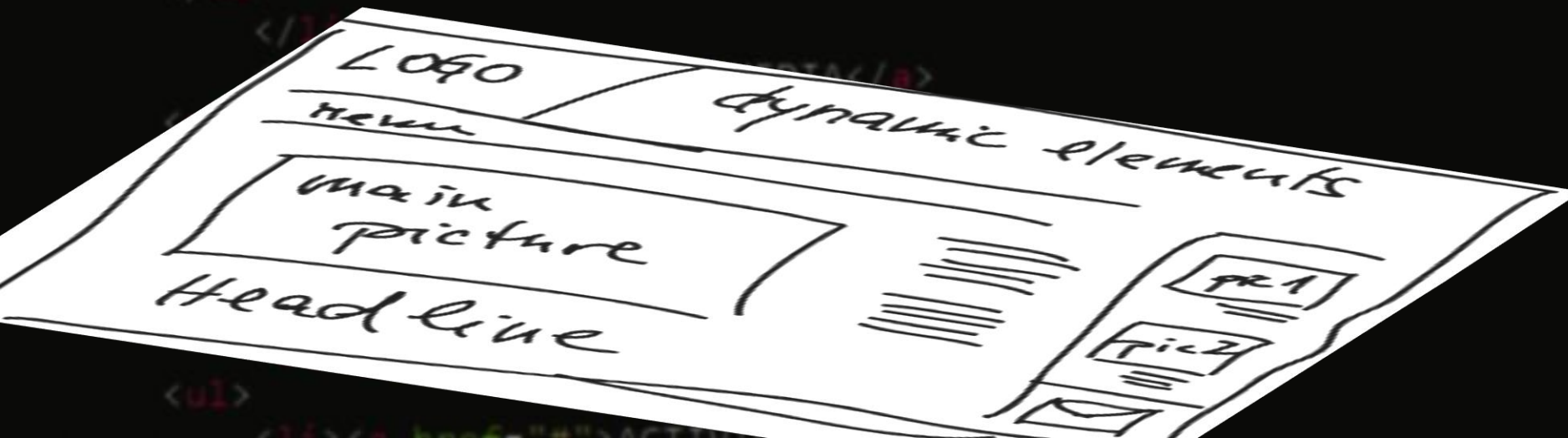
2. Definir contenidos

En este paso definiremos los contenidos que alojara nuestro website, así de acuerdo a los mismos elegir el mejor diseño para nuestra WEB.



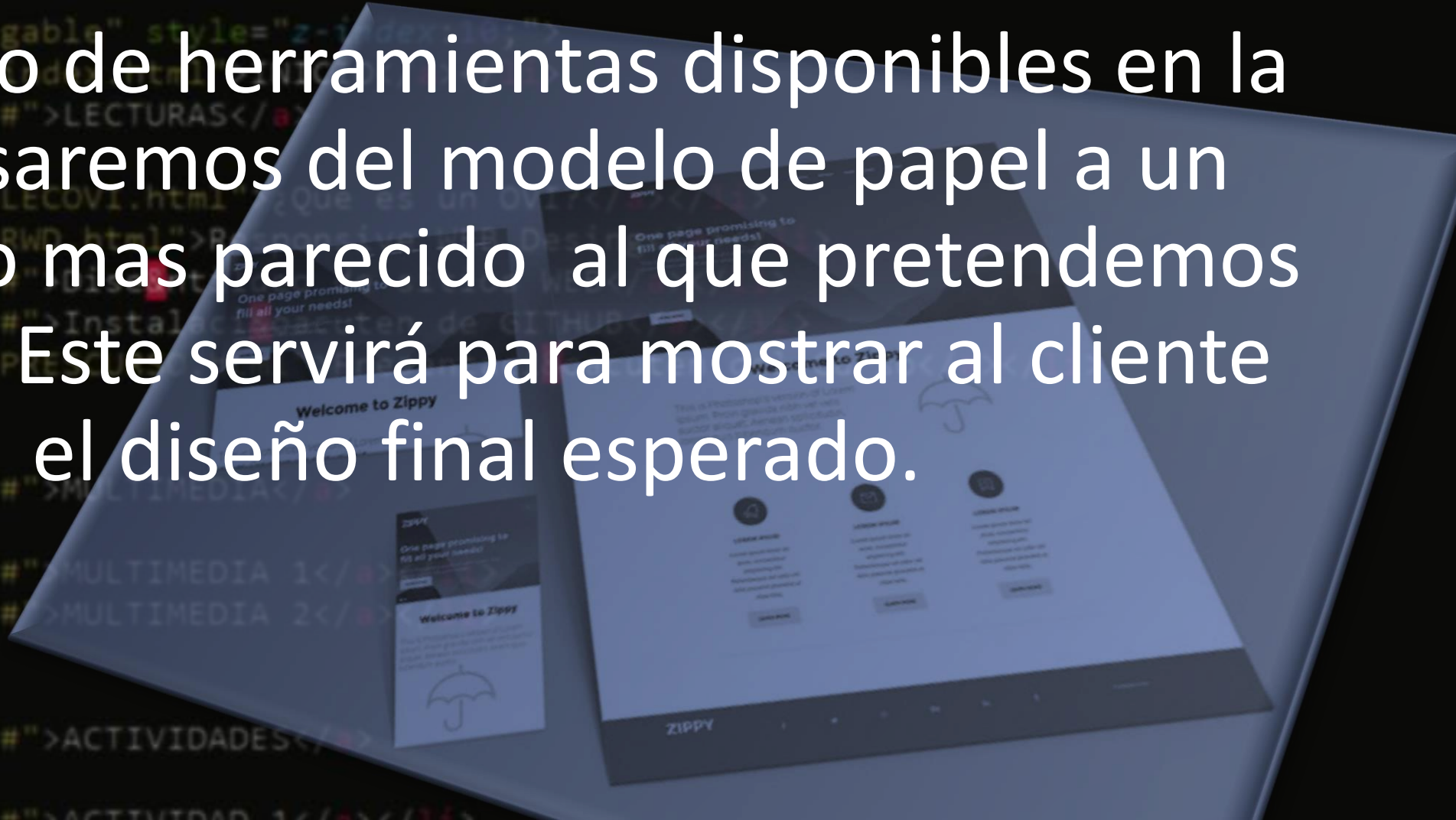
3. Elaborar Sketch

Con lápiz y papel diseñaremos una por una las vistas de nuestra web, recordemos que un gran proyecto siempre empieza como una pequeña idea.



4. Diseñar Mockup

Con el uso de herramientas disponibles en la red, pasaremos del modelo de papel a un modelo lo mas parecido al que pretendemos alcanzar. Este servirá para mostrar al cliente el diseño final esperado.





5. Crear el HTML

En este paso iniciamos el desarrollo de nuestra WEB con el uso del lenguaje de marcado HTML5.

Recordar siempre la regla de los tres clics (acceder a cualquier contenido en máximo tres clic), cabe recordar que no es una regla oficial sino una buena practica. En este paso también tenemos en cuenta la organización de los directorios

6. Definir estilos

Con CSS3 le damos la mejor apariencia a nuestra WEB, en este paso también definiremos las diferentes vistas de nuestra web de acuerdo a la filosofía Responsive Web Desing. En este paso recordamos la coherencia que debe tener la web en colores y tipografía.

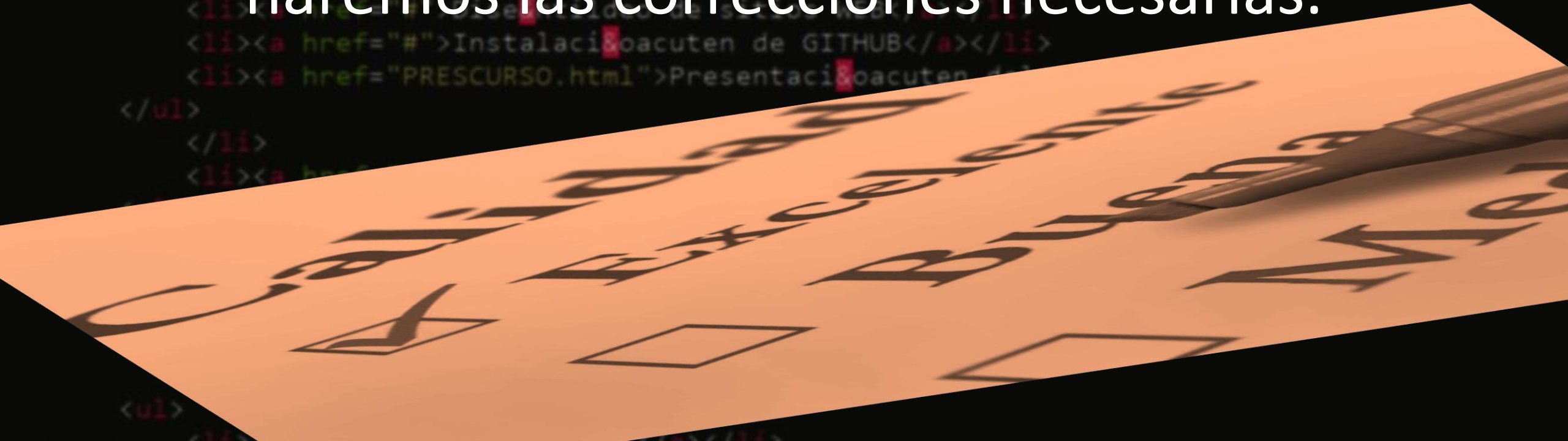
CSS


```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="estilos.css">
</head>
<body>
```

7. Verificar el código, corregir errores

En este paso verificaremos que el la web funcione como esperamos. En caso contrario haremos las correcciones necesarias.

```
<div id="divsup">
  <ul class="desplegable" style="z-index:10;">
    <li><a href="#">LECTURAS</a>
    <li><a href="LECOVI.html">¿que es un OVI?</a></li>
    <li><a href="PWD.html">Responsive WEB</a></li>
    <li><a href="#">¿Que es un OVI?</a></li>
    <li><a href="#">Instalaci&ocuten de GITHUB</a></li>
    <li><a href="PRESCURSO.html">Presentaci&ocuten de</a>
  </ul>
</li>
<li><a href="#">Instalaci&ocuten de GITHUB</a></li>
```



8. Subir la web

Una vez verificado que no hay errores en nuestra web, es hora de ponerla al servicio del publico. Para este paso debemos tener en cuenta algunas acciones previas como:

- Proveedor de internet
- Compra del dominio
- Alojamiento WEB

9. Soporte y mantenimiento

Este ultimo paso consta de realizar el mantenimiento a nuestra WEB, actualizar contenidos, publicidad.



[illegible]