

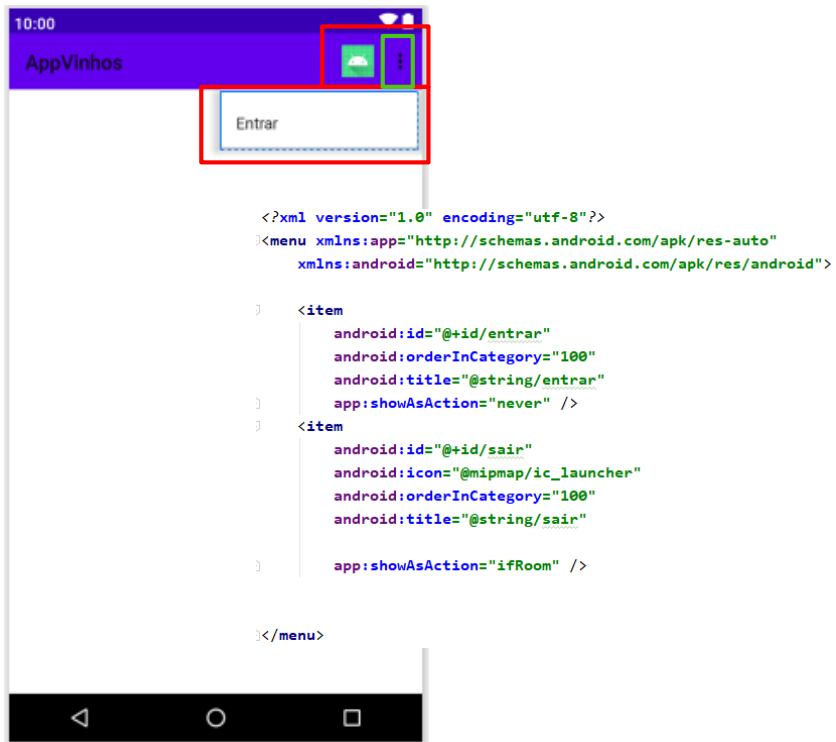


# Menus, Caixas de Diálogo

ACTION BAR  
CAIXAS DE DIÁLOGO  
SCROLL VIEW

# Action Bar

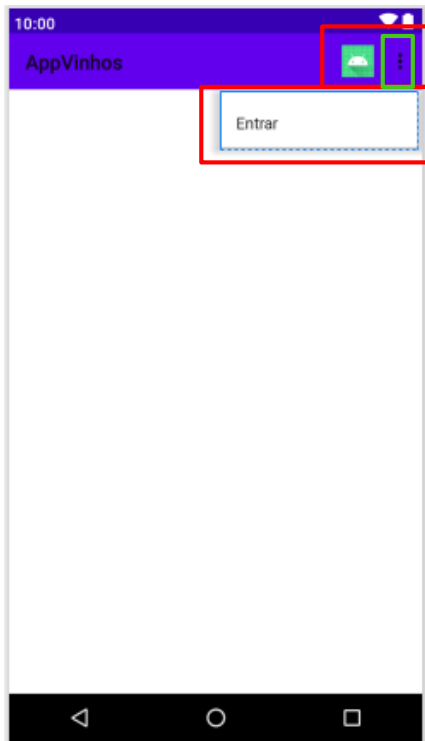
2



- Action Bar é configurada no menu que está assinalado com a cor verde
- É possível criar ícones desde que a área permita, ou em formato de menu
- Para criar uma Action Bar é necessário adicionar uma pasta menu à pasta res e um ficheiro de menu para criar o menu

# Action Bar

3



## □ Programar o Action Bar

```
//o método cria o menu
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    //adicionar o menu no action bar
    getMenuInflater().inflate(R.menu.menu, menu);
    return super.onCreateOptionsMenu(menu);
}

//o método adiciona opções no menu
@Override
public boolean onOptionsItemSelected(@NonNull MenuItem item) {
    int id = item.getItemId();
    if(id==R.id.entrar){
        //ação do botão entrar
        Toast.makeText( context: this, text: "Opção entrar selecionada", Toast.LENGTH_LONG).show();

        return true;
    }
    if(id==R.id.sair){
        //ação do botão sair
        Toast.makeText( context: this, text: "Opção sair selecionada", Toast.LENGTH_LONG).show();

        return true;
    }
    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

Marco Tereso

# Caixas de Diálogo

4

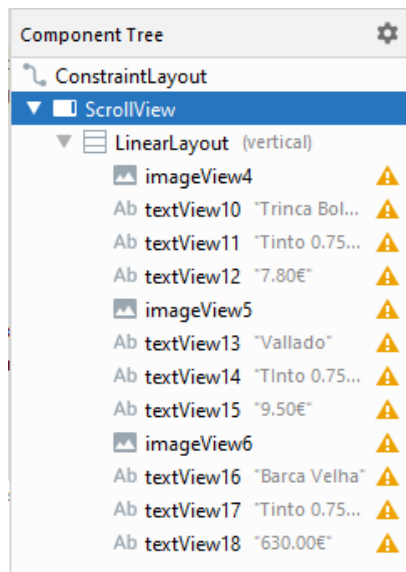
- Têm a finalidade de manter a comunicação com os utilizadores

```
private void exibirDialogo() {  
    AlertDialog.Builder msgbox = new AlertDialog.Builder( context: this);  
    msgbox.setTitle("Verificação de idade legal");  
    msgbox.setIcon(android.R.drawable.ic_menu_info_details);  
    msgbox.setMessage("Tem idade legal para consumir bebidas alcólicas?");  
    msgbox.setPositiveButton( text: "Sim", new DialogInterface.OnClickListener() {  
        @Override  
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {  
            Intent in = new Intent( packageContext: MainActivity.this, Vinhos.class);  
            startActivity(in);  
        }  
    });  
    msgbox.setNegativeButton( text: "Não", new DialogInterface.OnClickListener() {  
        @Override  
        public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {  
            MainActivity.this.finish();  
        }  
    });  
    msgbox.show();  
}
```

# Scroll View

5

- Permite utilização de scroll na tela, deve ser implementado sobre um LinearLayout



```
<ScrollView
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:layout_editor_absoluteX="207dp"
    tools:layout_editor_absoluteY="280dp">

    <LinearLayout
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:orientation="vertical" >

        <ImageView...>

        <TextView...>

        <TextView...>

        <TextView...>

        <ImageView...>

        <TextView...>

        <TextView...>

        <TextView...>

    </LinearLayout>
</ScrollView>
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Marco Tereso