

# Gerson Antonio Urban Filho

Brasileiro, solteiro, 26 anos

Rua Joel Jorge de Melo, 256, Apto 11, Vila Mariana, São Paulo - SP

Telefone: (Whatsapp) (11) 98408-2636

E-mail: [gersonurb@gmail.com](mailto:gersonurb@gmail.com); Skype: gersonurb

Linkedin: <https://br.linkedin.com/in/gerson-antonio-urban-filho-5a2b92100>

github: <https://github.com/gersonUrban>

Naturalidade: Londrina - PR

## FORMAÇÃO

---

- Mestrado em Ciência da Computação - Aprendizado de Máquina , Universidade Federal de São Carlos - UFSCar, cursando
- Engenharia de Computação, Universidade Federal do Rio Grande - FURG, concluído em 2015
- Técnico em Mecatrônica. SENAI Roberto Mange - Campinas - SP, concluído em 2010

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### **Accenture - 2018 - Atual**

- **Predição de Churn**

Utilização de PySpark para extração e união de banco de dados, tratamento de features existentes, criação de novas features utilizando o entendimento de negócio, criação de pipeline de modelagem, treinamento de modelo de Machine Learning e predição. Análise exploratória de dados e análise de resultados utilizando Pandas.

- **Processamento de Imagens**

Data Augmentation em imagens e Pré-processamento de imagens para utilização de OCR.

- **DashBoard para visualização de Logs**

Extração, análise e detecção de anomalia em logs através de agente Azure, com o intuito de criar dashboards com informações estatísticas para auxiliar na manutenção e atendimento/suporte ao usuário.

- **Detecção de Fraudes**

Análises estatísticas dos dados, engenharia de dados, criação de features, análises de correlação entre atributos, uso de algoritmos de aprendizado de máquina para detecção das fraudes, busca por melhores métricas de avaliações.

- **Processamento de Linguagem Natural (PLN)**

Análise de textos jurídicos, Documentos Jurídicos e Documentos pessoais. Classificação de textos, Extração de entidades, Extração de Relacionamento.

- **Outras atividades**

Liderança de time e estimativas para projetos.

## EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

---

### **SENAI Roberto Mange**

- **2009 - 2010 - Técnico em Mecatrônica**

Principais Atividades: Trabalhos com sistemas pneumáticos e hidráulicos, Controladores Lógico Programáveis (CLP), Modelagem em CAD/CAM, programação e operação de CNC, programação de braços robóticos, desenvolvimento de sistemas de manufatura.

- **2010 - 2010 - Trabalho de Conclusão de Curso**

Principais Atividades: Desenvolvimento de jogo eletrônico utilizando C++, e criação de controles para o jogo utilizando microcontroladores.

### **Universidade Federal do Rio Grande (FURG)**

- **2012 - 2013 - Núcleo de Matemática Aplicada (NuMA)**

Principais Atividades: Desenvolvimento do controle de um trilho para realizar testes em fluidos, utilizando controle de motores e programação em baixo nível. Desenvolvimento de um encoder de baixo custo para localização sobre o trilho.

- **2012 - 2014 - Equipe de estudos para Maratona de Programação**

Principais Atividades: Estudo e implementação de algoritmos para resolução de problemas da maratona de programação (algoritmos gulosos, de ordenamento, geométricos, de grafos, ad hoc, entre outros), e participação das maratonas de programação XVII (2012) e XIX (2014).

- **2013 - 2014 - Equipe de Futebol de Robôs (FURGBOL)**

Principais Atividades: Desenvolvimento de estratégias de jogo e IA de robôs.

- **2014 - 2015 - Grupo de Automação e Robótica Inteligente (NAUTEC)**

Principais Atividades: Pesquisas de métodos de restauração e simulação de imagens adquiridas em meio subaquático e algoritmos de processamento de imagens.

- **2014 - 2015 - Centro Acadêmico da Engenharia de Computação**

Principais Atividades: Organização de eventos e semana acadêmica do curso de Engenharia de Computação - FURG.

- **2015 - 2015 - Monitoria de Sistemas Distribuídos**

Principais Atividades: Monitorar e auxiliar alunos em trabalhos e implementação de uma arquitetura peer-to-peer.

- **2015 - 2015 - Laboratório de Simulação Social (LAMSA)**

Principais Atividades: Modelagem de agentes utilizando conceitos de emoções e personalidade, definição de jogo para agentes e simulações de Sistemas Multiagente.

### **Universidade Federal de São Carlos (UFSCar)**

- **2016 - Atual - Computational Intelligence Group (CIG)**

Principais Atividades: Estudo sobre algoritmos de Aprendizado de Máquina, supervisionado e não supervisionado. Pesquisa e desenvolvimento de algoritmos fuzzy de agrupamento de dados não supervisionado e semi-supervisionado para fluxo contínuo de dados.

## PRINCIPAIS PUBLICAÇÕES ACADÊMICAS

- URBAN, Gerson A. Filho; ADAMATTI, Diana Francisco. Tomada de Decisão em Sistemas Multiagente utilizando personalidade e emoções. Workshop-School on Agent Environments, and Applications, V. 10, p. 117-128, 2016.
- PINHO, Tiago da Silva; URBAN, Gerson A. Filho; LOPES, Priscila de Abreu; CAMARGO, Heloisa de Arruda. A Fuzzy Variant for On-Demand Data Stream Classification. Brazilian Conference on Intelligent Systems - BRACIS, V. 6, 2017.
- URBAN, Gerson A. Filho; ADAMATTI, Diana Francisco. An Adaptive Agent Approach Using Personality and Emotions. XLIV Latin American Computing Conference, 2018. link: <http://cleilaclo2018.mackenzie.br/docs/SLIOIA/182431.pdf>

## INFORMAÇÕES ADICIONAIS

---

- Inglês – Nível avançado.
- Conhecimento em:
  - Ferramentas de AutoML, modelagem ou estatística; DataRobot, H2O-Driverless, Microsoft Service, SPSS Modeler, IBM Watson, TIBCO Statistica, TIBCO DataScience.
  - Design Patterns, Scrum, Metodologia Ágil
  - Linguagens de programação Assembly, C, C++, CSS, Cuda, HTML, Java, JavaScript, Python, PySpark, R, SQL, VHDL, Matlab.
  - Bibliotecas para Aprendizado de Máquina, Scikit-learn, Pandas, NLTK, TensorFlow, Keras, Pytorch.
  - Machine Learning embarcado / Raspberry PI.