1) Crie uma função que receba um número natural e retorne o seu fatorial. Mostrar o resultado no programa principal.

2) Faça um programa que receba 2 números naturais *n* e *p*, e mostre o resultado da combinação destes *n* elementos tomados *p* a *p*.

3) Crie um procedimento que receba três valores a, b e c, que são os coeficientes de uma equação do 2º grau, calcule e mostre as raízes desta equação, se existirem.

4 - Faça uma função que recebe um número inteiro por parâmetro e retorna avisando ao usuário se ele é par ou ímpar.

5 - Escreva um programa que leia o raio de um círculo e faça duas funções: uma função chamada area que calcula e retorna a área do círculo e outra função chamada perímetro que calcula e retorna o perímetro do círculo.

Área = PI * r2; Perímetro = PI * 2 * r;

6 - Escreva um programa para ler uma temperatura em graus Fahrenheit. Faça uma função chamada Celsius para converter e retornar o valor correspondente em graus Celsius.

Fórmula: C = ((F-32)/9)*5

7 - Escreva um programa para ler as notas das duas avaliações de um aluno no semestre. Faça um procedimento que receba as duas notas, calcule e escreva a média semestral e a mensagem "PARABÉNS! Você foi aprovado!" se o aluno foi aprovado (sendo 6.0 a média para aprovação).

8 - Faça um programa que leia a altura, peso e o sexo (1:feminino 2:masculino) de uma pessoa. Depois faça uma função chamada pesoideal, que receba a altura e o sexo via parâmetro, que calcule e retorne o peso ideal. No final, identifique se a pessoa está acima ou abaixo do peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

- para homens : (72.7 * h) – 58

- para mulheres : (62.1 * h) – 44.7

Observação: Altura = h (na fórmula acima).

9 - Escreva um programa para ler o número de lados de um polígono regular e a medida do lado (em cm). Faça um procedimento que receba como parâmetro o número de lados e a medida do lado deste polígono e calcule e imprima o seguinte:

- Se o número de lados for igual a 3, escrever TRIÂNGULO e o valor do seu perímetro.
- Se o número de lados for igual a 4, escrever QUADRADO e o valor da sua área.
- Se o número de lados for igual a 5, escrever PENTÁGONO.

Observação: Considere que o usuário só informará os valores 3, 4 ou 5.

10 - Escreva uma função que recebe 2 números inteiros n1 e n2 como entrada e retorna a soma de todos os números inteiros contidos no intervalo [n1,n2]. Use esta função em um programa que lê n1 e n2 do usuário e imprime a soma.

11 - Escreva uma função que lê um valor inteiro (maior do que 1 e menor ou igual a 10) e exibe a tabuada (até 10) de multiplicação do número lido.

12 – Crie uma função com o seguinte protótipo:

int calculadora(int a, int b, char op);

A função recebe do programa principal 2 operandos e a operação e envia como parâmetros para a função calculadora. Ela deve retornar o resultado da operação escolhida para o programa principal. Mostrar na tela o resultado. Para opções inválidas de op, mostre na tela "operação impossível".

13- Mesmo programa anterior, porém insira a operação potência (onde 'a' é a base e 'b' o expoente e '^' o símbolo da potenciação), a operação módulo (onde 'a' é o dividendo e 'b' o divisor e % o símbolo de módulo) e a operação fatorial (! É o símbolo do fatorial).

