

Ingeniería electrónica Telecomunicaciones y Redes Locales Ing. José Anibal Silva de Los Angeles Aux. Fernando Mardoqueo Paxtor Sam

Titulo:	Manual técnico	Fecha:	07/04/2022
Nombre:	Gerson Alexander Cux García	Carnet:	201700635
Nombre:	Luis Alfredo Reyes Chávez	Carnet:	201700903

Índice

1. Introducción	2
2. Objetivos	2
3. Requerimientos técnicos	2
4. Página principal	3
5. Inicio de sesión	4
6. Registro de usuario	5
7. Contacto	6
8. Solicitud de adopción	7
9. Mascotas disponibles	8
10. Editar Perfil	9
11.Editar mascota	9
12. Registrar mascotas	10
13. Listado de mascotas	11
14. Lista de adopción	12
15. Tabla de usuarios	13
16. Repositorios	13

1. Introducción

En este documento se tendrá una guia de como utilizar el programa, realizar los cambios necesarios que se requieran a sus necesidades. Se tendrá los detalle para que se le sea util

2. Objetivos

- Un documento que sea una guía la usuario para realizar cambios a sus necesidades.
- Que el usuario tenga a la mano una guía para solucionar cualquier problema en la ejecución del programa

3. Requerimientos técnicos

Requerimientos de Software:

- Sistema operativo Windows 10 u 11, sistema operativo basado en Linux
- Navegador web (Chrome, FireFox, Brave, Edge u Opera)
- Gestor de base de datos (PostgreSQL y pgadmin4)
- Editor de texto

Requerimientos de Hadware:

- Computador portatil o de escritorio con monitor, teclado y mouse.
- Memoria Ram de 4 GB o mayor
- Disco Duro de 50 GB o mayor
- Procesador Core 2 Duo o superior

4. Página principal

Para poder modificar la página web es necesario descargar los archivos que se encuentran en el repositorio (se tendrá el enlace al final del documento). Con el acceso al código se puede realizar cualquier modificación que se desee realizar. Tomando en cuenta que es necesario que se tenga conocimiento sobre python, postgresql, y html, para realizar los cambios de buena manera.

Se puede observar como se tiene la página web con el código que se tiene en el repositorio.



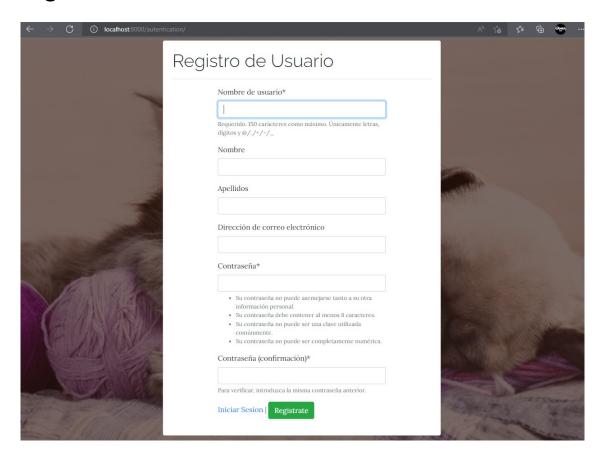
Acá se tendrá la portada inicial cuando se accede a la pagina web del refugió.

5. Inicio de sesión



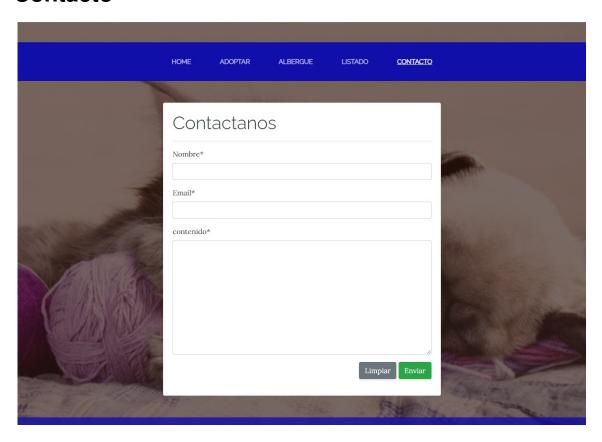
Se tendrá la pestaña para acceder a la página, en la que se podrán hacer las gestiones necesarias que se necesiten, también dependerá del rol que se tenga ya que se podrá realizar diversas tareas.

6. Registro de usuario



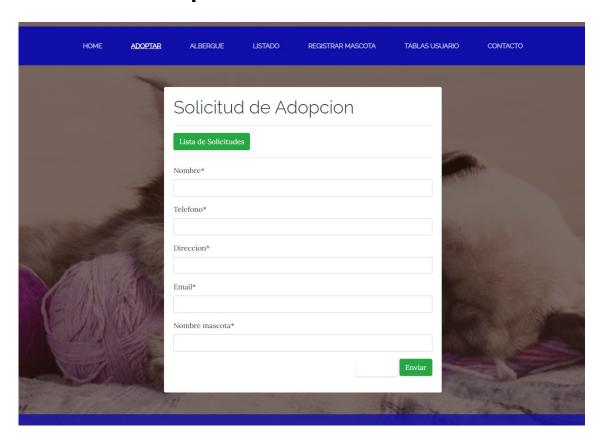
Si no se cuenta con un usuario previo, se podrá realizar la gestión de crear un usuario adoptante para poder revisar las mascotas que estén disponibles para su adopción.

7. Contacto



También se tendrá la pestaña para poder contactar se a los administradores de la pagina, esto siendo un usuario adoptante (que ya tengan una cuenta) o una persona sin tener un registro previo.

8. Solicitud de adopción



Se tendrá la una pestaña en donde se podrá realizar la solicitud de adopción para una mascota, tomando en cuenta que es necesario que se llenen todos los campos solicitados.

9. Mascotas disponibles



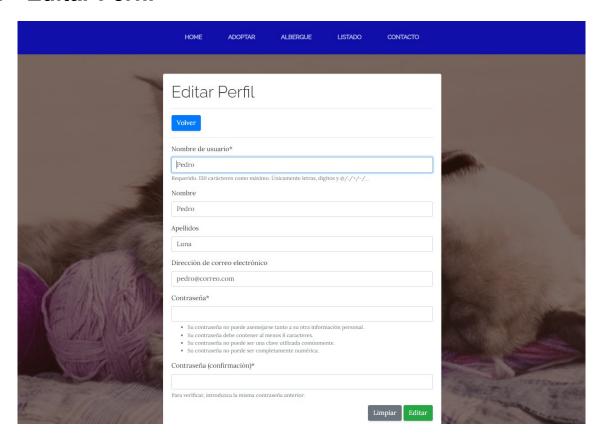
Se tendrá también una pestaña con las mascotas disponibles en el refugio, esta será visualizada por los usuarios adoptantes, y sera modificada por los **administradores** y **colaboradores**

Se tiene 3 roles los cuales son:

- Administrador
- Colaborador de la empresa
- Usuario adoptante

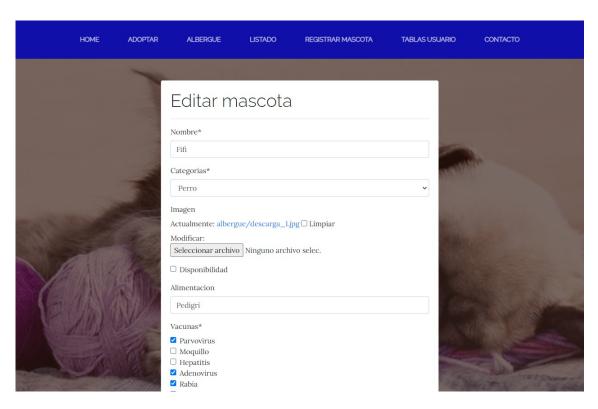
De estos 3 roles, se tendrá a la vista las pestañas de la pagina como en las figuras 4,7, 8, 9 y 5, dependiendo del rol que se te tenga al usuario tendrá nuevas opciones a modificar.

10. Editar Perfil



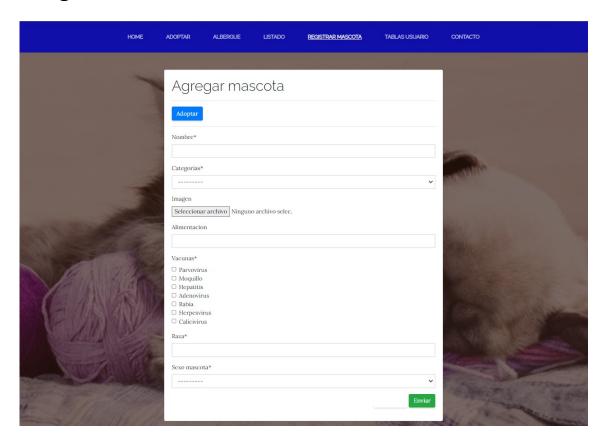
Tanto como administrador, colaborador y usuario adoptante, tendrán la opción de editar el perfil de cada uno. Esto es para poder mantener los datos de cada persona de manera actualizada.

11. Editar mascota



Esta opción estará disponible para **Administrador** y **Colaborador**, con esto se puede mantener un mejor control de las mascotas que se tengan, así las personas que visitan la página (usuarios adoptantes) pueden visualizar a las mascotas que estén disponibles para su adopción.

12. Registrar mascotas



En esta pestaña se podra agregar o registrar una mascota para que este dentro de la base de datos, esta opción estará disponible para **Administradores** y **Colaboradores**. Como se menciona, para poder realizar registrar a la mascota se debe de llenar todos los campos solicitados, ya que con esto se puede llevar un mejor control de la mascota que se desea registrar.

13. Listado de mascotas



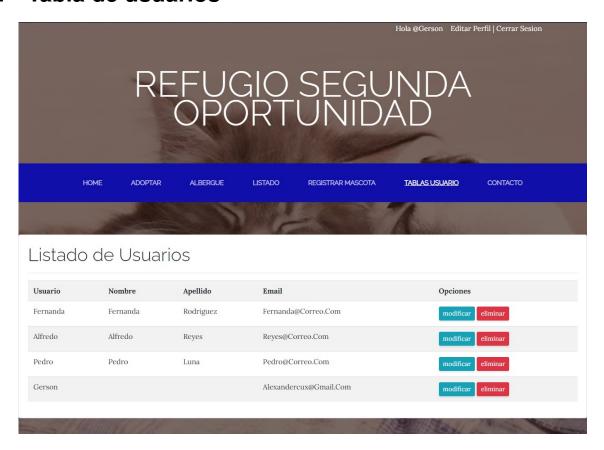
Esta pestaña estará disponible tanto para el rol de **Administrador** y **Colaborado**, en la que podrán modificar o eliminar a las mascotas que estén en el refugio. Como se observa en la figura, se tiene las opciones de modificar o eliminar a las mascotas que estén registrados en la base de datos del refiguro.

14. Lista de adopción



Esta pestaña estará disponible tanto para el rol de **Administrador** y **Colaborado**. En esta pestaña se tendrá un listado de las solicitudes que los usuarios adoptantes realicen, así los que tengan acceso a esta opción puedan llevar un registro de las solicitudes realizadas.

15. Tabla de usuarios



Esta pestaña estará disponible para el rol de **Administrador**, en la que podrá eliminar a los usuarios o modificar el rol que tengan.

16. Repositorios

16.1. Github

En el siguiente enlace se tiene el repositorio para la página web en donde se debera dirigir a la rama1 del git para poder visualizar los archivos. https://github.com/gersoncux/Proyecto_Refugio.git