



## TIPOS DE TARJETAS DE VIDEO

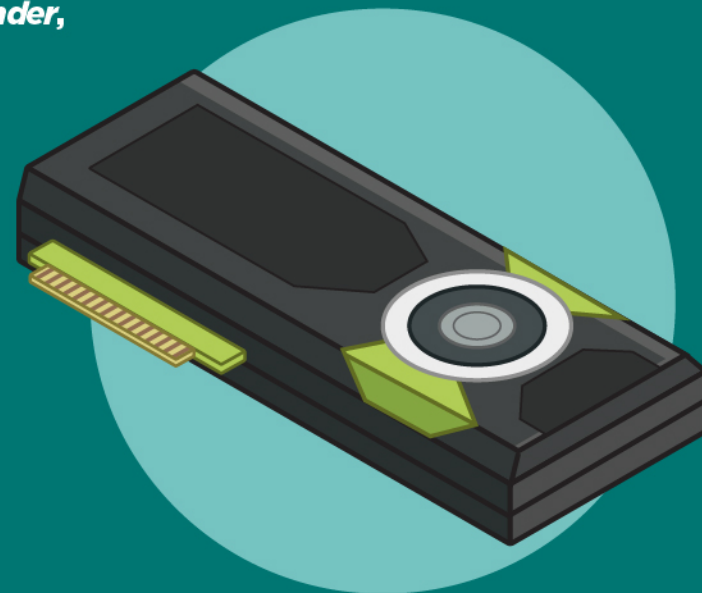


En el mercado existen diferentes modelos de tarjetas de video o tarjetas gráficas. En general, se utilizan para **ayudar al microprocesador con los cálculos para mostrar la imagen en el monitor**. Las principales son:

# TARJETAS GRÁFICAS PARA DISEÑO

Son tarjetas gráficas especialmente manufacturadas para estaciones de trabajo (*Workstations*), que son computadoras pensadas para **diseño, animación, render, edición de imagen y sonido, CAD (Diseño Asistido por Computadora)**, tienen las siguientes características:

- ◆ *Drivers* para cálculos complejos con operaciones de coma flotante de doble precisión.
- ◆ Se enfocan en texturas y efectos lumínicos.
- ◆ Memoria RAM ECC (Código de corrección de errores), que evitan que las tarjetas se tengan que reiniciar cada cierto tiempo y así trabajen en cargas de trabajo pesadas y de largas jornadas.
- ◆ Se calientan menos.
- ◆ Su costo es más elevado con respecto a una tarjeta gráfica para videojuegos.

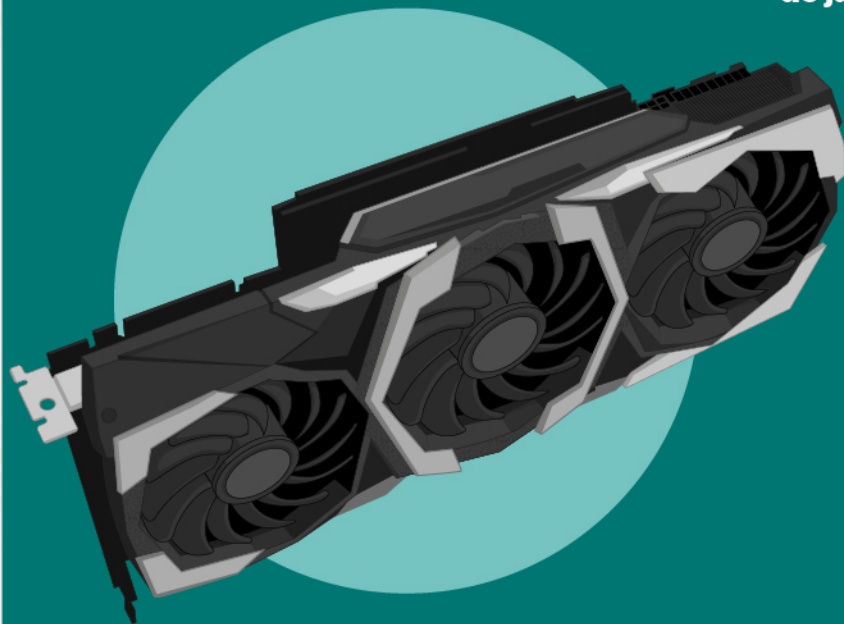




## TIPOS DE TARJETAS DE VIDEO

# TARJETAS GRÁFICAS PARA VIDEOJUEGOS

Son tarjetas gráficas especialmente manufacturadas para PC de videojuegos o *gamers*, que **son computadoras pensadas para ser aceleradas a la hora de jugar videojuegos**, tienen las siguientes características:



- ◆ *Drivers* para cálculos complejos de coma flotante.
- ◆ Se enfocan en la aceleración de los gráficos a la hora de jugar videojuegos en general en los FPS (Cuadros por segundo).
- ◆ Memoria RAM GDDR (Gráficos de doble velocidad de datos) son memorias más rápidas, pero tienen que reiniciarse cada cierto tiempo.
- ◆ Por la aceleración de gráficos se calientan más por lo que tienen disipadores de calor más grandes.
- ◆ Su costo es menor comparadas con las tarjetas gráficas de diseño.