



PUERTOS DE PERIFÉRICOS COMUNES

USB 3.0 (Universal Serial Bus 3.0)

Un equipo de cómputo por lo general tiene diez de estos puertos. Son comúnmente usados para conectar memorias *flash* y periféricos como teclado, *mouse*, discos duros externos, y otros.

ETHERNET

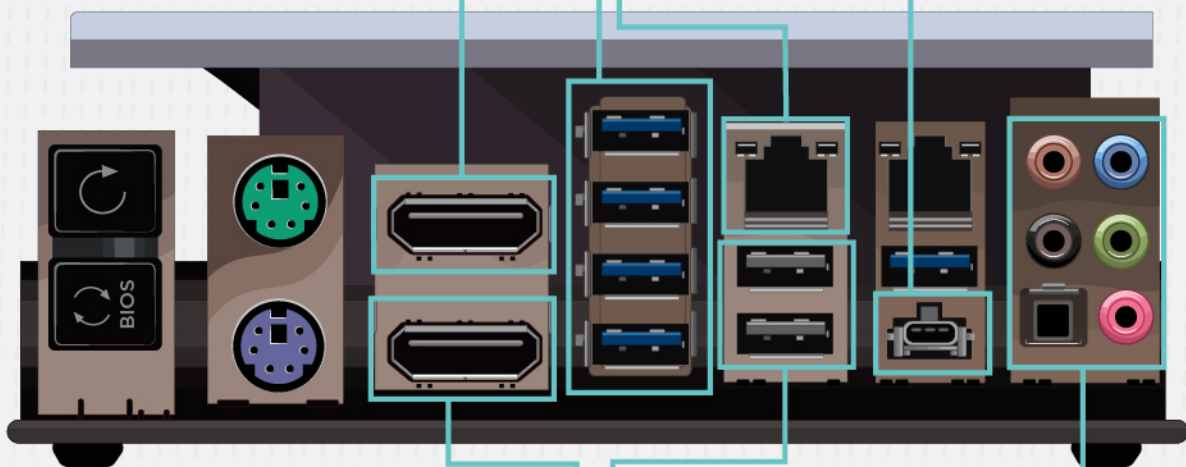
Permite la comunicación entre los equipos de cómputo de una red de área local. Se usa comúnmente para conectarse a través de un cable a un módem que provea el servicio de internet.

PUERTO DISPLAY (Display port)

Utilizado generalmente para conectar monitores. Transmite audio y video a mejores velocidades que el HDMI.

USB tipo-C:

Es un nuevo estándar de comunicación con diferentes dispositivos, que alcanza velocidades de transferencia de datos que rondan los 10 Gigabits por segundo. Ésta es la tecnología que reemplazará a los puertos USB 3.0.



HDMI (High Definition Multimedia Interface)

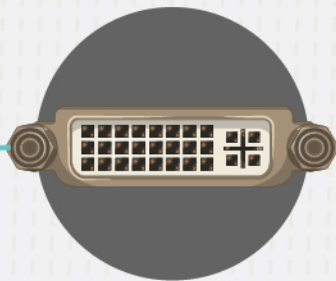
Utilizado para conectar el monitor o televisores y así extender el área de trabajo o entretenimiento. Este puerto transmite audio y video.

AUDIO/MICRÓFONO

En la mayoría de los equipos de cómputo, se pueden conectar audífonos y un micrófono externo; cada uno en su *plug* independiente.

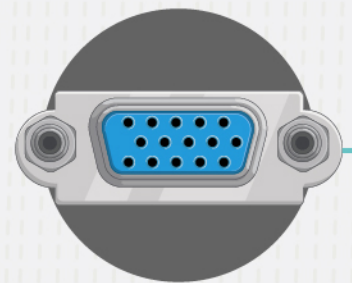
USB 2.0 (Universal Serial Bus 2.0)

En un equipo de cómputo se tienen de tres a cinco. Son comúnmente usados para retrocompatibilidad con periféricos de tecnología anterior o de uso interno de la tarjeta madre para alimentación de dispositivos luminosos.



DVI (Digital Visual Interface)

Utilizado para conectar sólo monitores al equipo de cómputo. No transmite audio.



VGA (Video Graphics Array)

En él se pueden conectar monitores que cuenten con esta tecnología. En modelos actuales es poco común.