## Métodos de inicio, método del polígono: Wednesday, September 10, 2025 2:47 PM 1) Breve intro: à lo largo del curso trabajaremos con tres tipos de métodos numéricos: 1. Metodos de inicio: Solo necesitan de la EDO y'= f(x,y) y una condición inicial y(xo)=yo para hallar las siguient. aproximaciones 4 n+s 72. y 3. les platicaremos más alle lante. 2. Metodos de continuación 3. Métodos & corrección 2) ànálisis le enores al resolver EDOs con métodos numericos generalmente trabajamos con 3 tipos de error distinto. 1. Sriores de redondeo, cometidas al eliminar decimales de alguna cifra. 2. Sorores de formulas: Todas las métodas utilizadas son aproximados, y tienen un error. 3. Strores acumulativos: 3n cada paso de un proceso de las iteraciones se produce un error causato por 2. que se acumula a la siquiente iteración. 2.1) Broom del Método de Buler Para y' = F(x,y) el método de Suler viene dado por $y_{n+1} \sim F(x_n,y_n) \Delta x + y_n$ esta recta en dada que es y(xn+ax)~ F(xn,y(xn)) Dx + y(xn) Notemos que esto es la ec. de la nto (xn, yn). iyual al y(xn) exacto, tal que al restar ambos y(x1) ay (x1) su ficient. Suave: f(x) ec. recta tangente al punto (xn, yn). $y(x_n+ax) = y(x_n) + y'(x_n) \Delta x + \frac{1}{2} y''(x_n) \Delta x^2 + \cdots + y^{(n)} \frac{1}{2} (x_n) \Delta x^n + \cdots + y^{(n)} \Delta$ Si expandimos nuestro método tiene un error [mar=y"(\$) 127, el método de Suler tiene error de O(a)). Zi Xi Xi Xy Sate es el error introducido en un solo paso del metodo debido a la aproximación de sol. continua yex) a discreta. Se calcula asumiendo que la entrada al paso es exacta i.e que no hay errores previos. Sato sabama as mentira ya que hay errores que se acumalan en cada paso, por lo que sevá más revelador calcular el error global, el cual as el error total Luego de 1 pasos. Se puede demostrar que el error global es de orden: O(Ax) Una forma intuitiva de ver esto es suconer que los errores acumulados son del mismo tamaño funciones Equ = Fo + Ez + Ez + ··· + En ant ya que En = En+s = En+z ... hi se puede factorizar parte de En sin creciontes). note on the $\chi_n = N \Delta \chi = \sum_{n=1}^{\infty} E_{n} = \frac{\chi_n}{N \chi} (\vec{\cdot}) \Delta \chi^2$ s factorization $\Delta \chi^2 = \sum_{n=1}^{\infty} E_{n} \rightarrow O(\Delta \chi)$ Sjemplo: Haller el error local en y3 para la EDO y'=-y, y(0)=1 con 0x=0.01: Notemos que la E00 tiene sol. ezacta: y(x) = ex => en lugar de calcular E3 = y"(x) 0x2 = 1(4) (0.1) = -9'(x) (5x10-3) = y(x) 5x10-3 Si no tuvieramos y(x) exacta, y(x)/x, se calcularia haciondo una aprox, con métodos de mayor ordin un el error. Para este caso x3=0.3 ts= e-03.5x10-3~ 0.00 5704091103 Podemos Calcular Es exacto tonde recordemos que x3 NO tiene

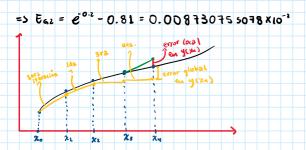
1 1 1 = 0-0.3 - 0-0.2 + 0-.2 0 1

Es = e<sup>-0.5</sup>·5×10<sup>-3</sup> ~ 0.00 5704091103 Podemos Calcular Es exacto (xx) tombe recordemos que xx no tiene error previo. => Es = (yexacta | xx - yeular | xx ) = e<sup>-0.3</sup> - (e<sup>-0.3</sup> + (-y(0.2)) 0.1) = e<sup>-0.3</sup> - e<sup>-0.2</sup> + e<sup>0.2</sup> 0.1 ~ 0.003960542912

Recordar que Eng = (yexacta - yeuler) acá si toma mos en cuenta los error es previos del método:

N	χ <sub>n+1</sub> = χ <sub>n</sub> +Δχ	ynis = F(xn, yn) DZ + yn = - yn0.2 + yn = yn(0.9)
-1	χ. = 0	y. = 1
0	χ <sub>t</sub> = 0.1	y = 1 (0.9) = 0.9
1	¥2 = 0.2	y2 = (0.9)2 = 0.81
		(Widado, si usamos χν+ε= χν +Δχ
		=> yz no cae an n=2, ya que iniciamos

Hallar el error global al legar a yz



522  $E(x_0+h) = error$  are all calculo de  $y(x_0+h) = E(x_0+h) = ch^2$  Vamos ahora a dividir ul intervalo h a la mitad y calcular  $y(x_0+h)$  en dos pasos. Il error de calcular  $y(x_0+h)$  es  $E(x_0+h)^2 = C\left(\frac{h}{2}\right)^2 = \frac{ch}{4} = \frac{1}{4} E(x_0+h)$  el error de calcular medio poso dos local paso completo. Il paso completo. Il paso completo es  $y\left((x_0+h)^2 + h/2\right) = 1$  hacer  $y(x_0+h)$  en dos pasos as aprox.  $E[(x_0+h)^2 + h/2] = 1$  hacer  $y(x_0+h)$  en dos pasos as aprox.  $E[(x_0+h)^2 + h/2] = 1$  el exompleto en el intervalo.

Podumos ver entonces que el error de hacer dos sub-pasos de long. h/z es aprox. la mitad del error de hacer un cinico paso h.