Estácio

Universidade Estácio de Juazeiro da Bahia

Desenvolvimento Full Stack Iniciando o caminho pelo Java

Relatório discente de acompanhamento

Nome: Gerson José de Almeida Júnior

Número da Turma: 23.3

Semestre Letivo: 3° Semestre

Github: https://github.com/gersonjose9713/Missao-Pratica-Nivel-1-Mundo-3

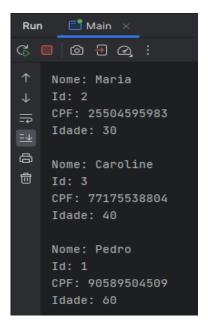
Criação das Entidades e Sistema de Persistência

Objetivo da Prática:

Os objetivos da prática incluem:

- 1. Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
- 2. Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
- 3. Implementar uma interface cadastral em modo texto.
- 4. Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
- 5. Implementar um sistema cadastral em Java, utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

Resultados da Execução dos Códigos:



Análise e Conclusão:

Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

O uso de herança na programação orientada a objetos oferece a vantagem de promover a reutilização de código, permitindo que classes derivadas herdem propriedades e comportamentos de classes base. No entanto, pode levar a um acoplamento excessivo entre classes e tornar o código mais complexo. Além disso, a herança é uma relação de "é um", o que significa que deve representar uma relação verdadeira entre as classes.

Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

A interface Serializable é necessária ao efetuar a persistência em arquivos binários porque ela marca uma classe como "serializável", o que significa que seus objetos podem ser convertidos em bytes e posteriormente reconstruídos. Isso é essencial ao salvar e recuperar objetos Java em arquivos binários, como no caso da persistência de dados em disco.

Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

A API Stream do Java utiliza o paradigma funcional para operações em coleções de dados. Ela permite a aplicação de funções lambda e operações de alto nível, como mapeamento, filtragem e redução, de forma concisa e eficiente. Isso torna o código mais legível e facilita o processamento de grandes conjuntos de dados.

Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Ao trabalhar com Java, um padrão comum de desenvolvimento na persistência de dados em arquivos é o uso de objetos serializados para armazenar e recuperar informações. Isso permite que os objetos sejam facilmente gravados em arquivos binários e posteriormente lidos e reconstruídos. No entanto, é importante considerar a compatibilidade entre versões ao usar a serialização e tratar exceções durante a leitura e gravação de arquivos.