



Universidade Estácio de Juazeiro da Bahia

Desenvolvimento Full Stack

Iniciando o caminho pelo Java

Relatório discente de acompanhamento

Nome: Gerson José de Almeida Júnior

Número da Turma: 23.3

Semestre Letivo: 3º Semestre

Github: <https://github.com/gersonjose9713/Missao-Pratica-Nivel-1-Mundo-3>

Criação do Cadastro em Modo Texto

Objetivo da Prática:

Os objetivos da prática incluem:

1. Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
2. Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
3. Implementar uma interface cadastral em modo texto.
4. Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
5. Implementar um sistema cadastral em Java, utilizando os recursos da programação orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

Resultados da Execução dos Códigos:

```
Run Main x
C:\Java\jdk-20\bin\java
Escolha uma opção
1 - Incluir
2 - Alterar
3 - Excluir
4 - Exibir pelo ID
5 - Exibir todos
6 - Salvar dados
7 - Recuperar dados
0 - Sair
Opção: |
```

```
Run Main x
Opção: 5
Escolha (1 - Pessoa Física, 2 - Pessoa Jurídica)
Opção: 1
Lista de todas as Pessoas Físicas

Nome: Maria
Id: 2
CPF: 25504595983
Idade: 30

Nome: Caroline
Id: 3
CPF: 77175538804
Idade: 40
```

Análise e Conclusão:

O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Elementos estáticos em Java são associados à classe em vez de a uma instância da classe. O método main é estático (`public static void main(String[] args)`) porque ele precisa ser chamado sem a necessidade de criar uma instância da classe. Isso permite que o sistema operacional inicie a execução do programa sem criar objetos, o que é a maneira padrão de iniciar um programa Java.

Para que serve a classe Scanner?

A classe Scanner em Java é usada para ler dados de entrada do teclado ou de outras fontes, como arquivos. Ela oferece métodos para analisar e extrair diferentes tipos de dados, como inteiros, números de ponto flutuante, strings, etc. A classe Scanner é amplamente utilizada para interagir com o usuário e obter entrada de dados de forma programática.

Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

O uso de classes de repositório ajuda a organizar o código de forma mais modular e legível. Ele separa as operações de gerenciamento de dados (inserção, alteração, exclusão, recuperação, persistência, recuperação) em classes dedicadas, o que torna o código mais organizado e mais fácil de entender. Além disso, ele promove a reutilização de código, uma vez que as operações de gerenciamento de dados são encapsuladas nas classes de repositório e podem ser usadas em diferentes partes do código principal. Isso também torna mais simples a manutenção e expansão do sistema, já que as operações de dados estão centralizadas e bem definidas.