

PRUEBA PRÁCTICA UNIDAD FORMATIVA UF1842

A partir del siguiente formulario (fichero index.html) añadir el código javascript necesario para que cumpla la funcionalidad descrita más abajo

Nombre y apellidos

david alcolea

Dirección

mallorca 12

Cantidad

3

Seleccione talla:


XS ☐ S ☒ M ☐ L ☐ XL ☐

Seleccione color:

azul

Enviar

david alcolea ha comprado 3 camisetas de color azul y talla S. Precio total: 36. Dirección de envío: mallorca 12



Artículo

item4

Precio

25

Alta artículo

item1	10	X
item2	15	X
item3	20	X
item4	25	X

INSTRUCCIONES FORMULARIO

Al pulsar 'Enviar' **calcularemos el precio de la camiseta seleccionada** en función de los valores informados en los campos de entrada del formulario. **Se mostrará un mensaje en el área de color gris con el resumen de la compra**

1.- Se utiliza JQuery:

Criterios evaluación

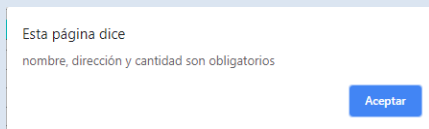
- Se utiliza jquery en listeners y selectores → 5pt
- Se utiliza jquery solo en listeners o selectores → 2pt
- Se utiliza jquery de forma puntual → 1pt

2.- Utilizar *listeners* en los eventos a añadir al formulario:

Criterios evaluación

- Se utilizan *listeners* en todos los eventos del formulario → 4pt
- Se utilizan *listeners* en algunos eventos del formulario → 2pt
- No se utilizan *listeners* en los eventos del formulario → 1pt

3.- Al pulsar 'Enviar' se recuperan y se validan con javascript que los campos 'Nombre y apellidos', 'Dirección' y 'cantidad' se encuentren informados. Mostrar una alerta en caso contrario:



Criterios evaluación

- Se valida la obligatoriedad de todos los campos y se muestra la alerta → 3pt
- Se valida la obligatoriedad únicamente de algunos campos y se muestra la alerta → 2pt
- Se valida la obligatoriedad pero no se muestra la alerta → 1pt

4.- Al validar con javascript los campos 'Nombre y apellidos' y 'Dirección', en caso que alguno de ellos no se encuentre informado se modificará el color del fondo a 'yellow'.

Si se encuentran ambos informados el color de fondo volverá a ser 'white'

Criterios evaluación

- Se cambia el color si no se encuentran informados y se restablece el color cuando si lo están → 3pt
- Se cambia el color si no se encuentran informados pero no se restablece cuando si lo están → 1pt

5.- Recuperar el campo 'cantidad' y transformarlo a numérico:

Criterios evaluación

- Se transforma a numérico el campo 'cantidad' → 1pt

6.- Recuperar la talla seleccionada por el usuario en los *radio buttons*:

Criterios evaluación

- Se recupera correctamente la talla seleccionada → 4pt
- No se recupera la talla seleccionada pero se hace el tratamiento de los *radiobuttons* → 2pt

7.- Recuperar el color de la camiseta seleccionada en la *combo*

Seleccione color: blanca ▼

Enviar

blanca
amarilla
naranja
roja
verde
azul
negra

Criterios evaluación

- Se recupera correctamente el color seleccionado en la combo → 2pt

8.- En función del valor seleccionado en la combo, se mostrará, sin necesidad de pulsar el botón 'Enviar', la imagen de la camiseta que corresponda con el color seleccionado

Nombre y apellidos	<input type="text"/>
Dirección	<input type="text"/>
Cantidad	<input type="text" value="1"/>
Seleccione talla:	XS <input checked="" type="radio"/> S <input type="radio"/> M <input type="radio"/> L <input type="radio"/> XL <input type="radio"/>
Seleccione color:	naranja ▼
Enviar	



Criterios evaluación

- Se muestra la imagen de la camiseta seleccionada al cambiar la opción de la combo → 6pt
- Se muestra la imagen de la camiseta seleccionada al pulsar 'Enviar' → 4pt
- Se muestra la imagen de alguna de las camisetas al cambiar la opción de la combo → 2pt
- Se muestra la imagen de alguna de las camisetas seleccionadas al pulsar 'Enviar' → 1pt

9.- Calcular el precio de la camiseta seleccionada en función de la cantidad y del color:


La camiseta blanca cuesta 10€
El resto de camisetas de color cuestan 12€

Criterios evaluación

- Se calcula correctamente el precio en función de cantidad y color → 4pt
- Se calcula correctamente el precio pero solo en función de la cantidad → 2pt
- Se calcula un precio pero sin tener presente cantidad ni color → 1pt

10.- Una vez calculado el precio se mostrará un mensaje en el área de color gris, con el resumen de la compra:

Nombre y apellidos	<input type="text" value="david"/>
Dirección	<input type="text" value="bailen, 100"/>
Cantidad	<input type="text" value="2"/>
Seleccione talla:	XS <input checked="" type="radio"/> S <input type="radio"/> M <input type="radio"/> L <input type="radio"/> XL <input type="radio"/>
Seleccione color:	<input type="text" value="amarilla"/>
<input type="button" value="Enviar"/>	
david ha comprado 2 camisetas de color amarilla y talla XS. Precio total: 24. Dirección de envío: bailen, 100	



Criterios evaluación

- Se muestra el mensaje con todos los datos tal como se ve en la imagen → 6pt
- Se muestra el mensaje pero no con todos los datos → 3pt
- Se muestra el mensaje sin datos del formulario → 1pt

INSTRUCCIONES ALTA ARTICULOS

Al pulsar 'Alta artículo' crearemos una fila en la tabla con el id='lista' con las siguientes columnas:

Nombre artículo
Precio
X' para borrar

Validaremos que el nombre del artículo no se haya dado de alta anteriormente.
Al pulsar 'X' se borrará el artículo de la tabla

Artículo	<input type="text" value="item3"/>	Precio	<input type="text" value="20"/>	<input type="button" value="Alta artículo"/>
item1	10	<input checked="" type="checkbox"/>		
item2	15	<input checked="" type="checkbox"/>		
item3	20	<input checked="" type="checkbox"/>		

1.- Alta artículo:

Criterios evaluación

- Se mostrará el artículo dado de alta en la tabla con todos los datos → 4pt
- Se mostrará el artículo dado de alta en la tabla pero faltan datos → 2pt
- Se valida que el nombre de artículo no se haya dado de alta anteriormente → 2pt

2.- Borrar artículo:

Criterios evaluación

- Se borra el artículo de la tabla al pulsar sobre 'X' → 3pt
Se borra el artículo de la tabla al pulsar sobre la fila → 2pt
- Se permite volver a dar de alta un artículo con el mismo nombre del artículo borrado → 3pt

PUNTUACIÓN TOTAL MAXIMA: 50pt