

EJERCICIO RESERVA HOTEL

1.- Al entrar en la página se visualizan tres imágenes de tres lugares distintos

Selecciona la habitación a reservar...



Reservar

2.- Al pasar el cursor por cada una de las imágenes aparecerá un texto debajo de la imagen correspondiente (uno, dos, tres o cualquier otro):

Selecciona la habitación a reservar...



dos

Reservar

3.- El texto desaparecerá cuando sale el cursor de la imagen

4.- Al pulsar el ratón sobre una imagen:

- Las dos imágenes restantes cambiarán su opacidad a 0.5
- El texto de debajo de la imagen pulsada no desaparecerá al salir el cursor de la imagen
- No aparecerá el texto asociado al resto de imágenes cuando se pase el cursor por encima de ellas

Selecciona la habitación a reservar...



uno



Reservar

5.- Si volvemos a pulsar sobre la imagen seleccionada antes, se restablecerá la opacidad del resto de imágenes de forma que se permita seleccionar otra distinta

Selecciona la habitación a reservar...



uno



Reservar

6.- Si, habiendo pulsado sobre una imagen, pulsamos sobre una que tenga opacidad, se cambiará la selección a la imagen pulsada de forma que ésta se muestre sin opacidad y con la descripción abajo y la anteriormente pulsada se muestre con opacidad 0,5 y sin el texto debajo

Selecciona la habitación a reservar...



Reservar

7.- Si hay una imagen seleccionada y se pulsa 'Reservar' se mostrará esta imagen dentro de la sección con id 'contingut' al 50% del tamaño de la caja contenedora



8.- Si se pulsa 'Reservar' sin que haya una imagen seleccionada se mostrará un alert indicando que se debe seleccionar una imagen antes

