

San Miguel

Catedra: Administración de Base de datos

Catedrático: Gisela Yasmín García

Alumno: Gerson Iván Hernández Rivera

Grupo: A2

Carrera: Ingeniería en Sistemas y Redes Informáticas.

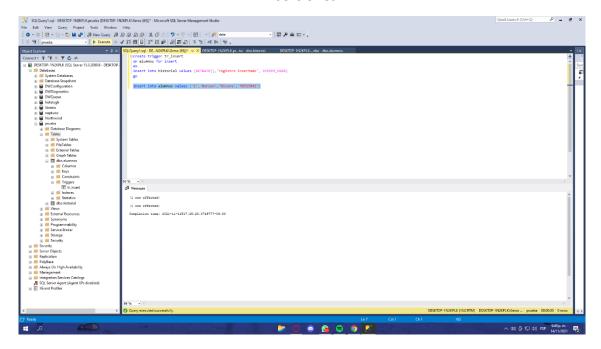
Año: 2021

Gerson Rivera

Los triggers o disparadores son objetos de la base de datos que ejecutan acciones cuando se producen ciertos eventos (tanto DML como DDL) (inserciones, modificaciones, borrados, creación de tablas, etc).

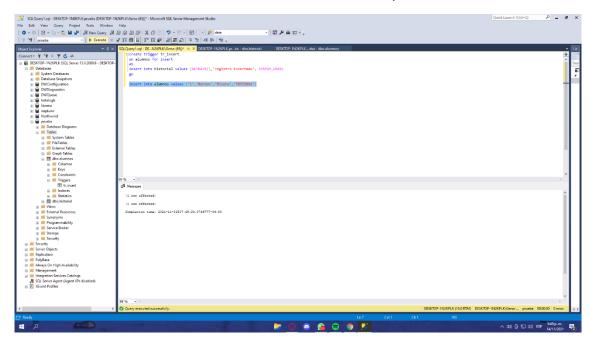
Por ejemplo cada vez que se insertan registros en una tabla especifica se crea una tabla temporal y cuando se finaliza el registro esta tabla se elimina automáticamente

-En este trigger al hacer la inserción de datos a nuestra tabla alumnos se dispara almacenando datos en una tabla que hicimos para guardar este historial de inserciones.

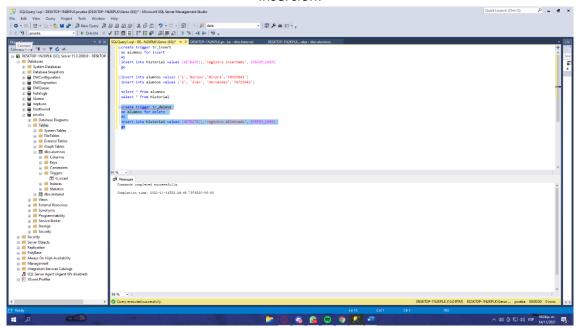


```
create trigger tr_insert
on alumnos for insert
AS
insert into historial values (GETDATE(),'registro insertado', SYSTEM_USER)
go
```

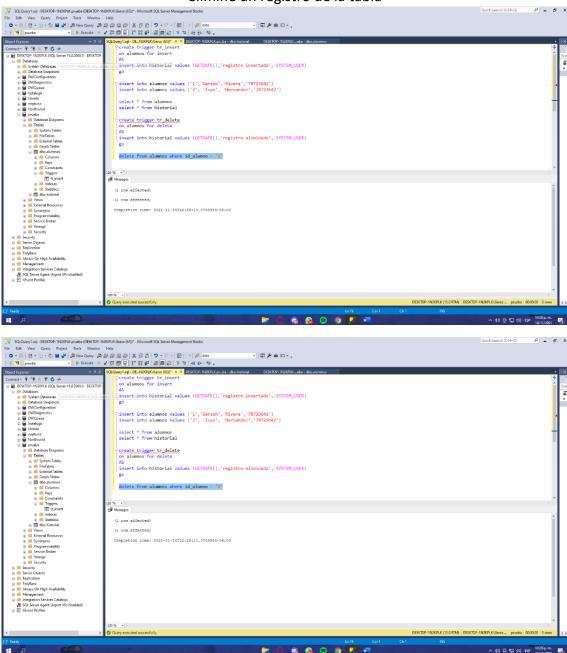
-Cuando se insertan los datos podremos ver que 2 filas han sido afectadas (que serian las 2 filas de nuestras 2 tablas)



Ahora al consultar nuestras tablas podemos ver que en la tabla historial se almaceno los parámetros que le indicamos, los cuales fueron: 1-Que diera la fecha que se hizo la inserción 2-Que diera la descripción de lo que se realizo 3-El usuario que hizo dicha inserción.



Esto puede pasar en las formas del CRUD, ahora el trigger se disparara cuando se elimine un registro de la tabla



Consultamos las tablas y podremos ver los registros eliminados, la fecha y el usuario que realizo dicha actividad.

```
Secretary of the control of the cont
```

Cabe destacar que en este tema se puede ir mucho más allá de lo visto. Los triggers sirven para gestionar de mejor manera una base de datos de forma automática sin necesidad de una persona monitoreando.