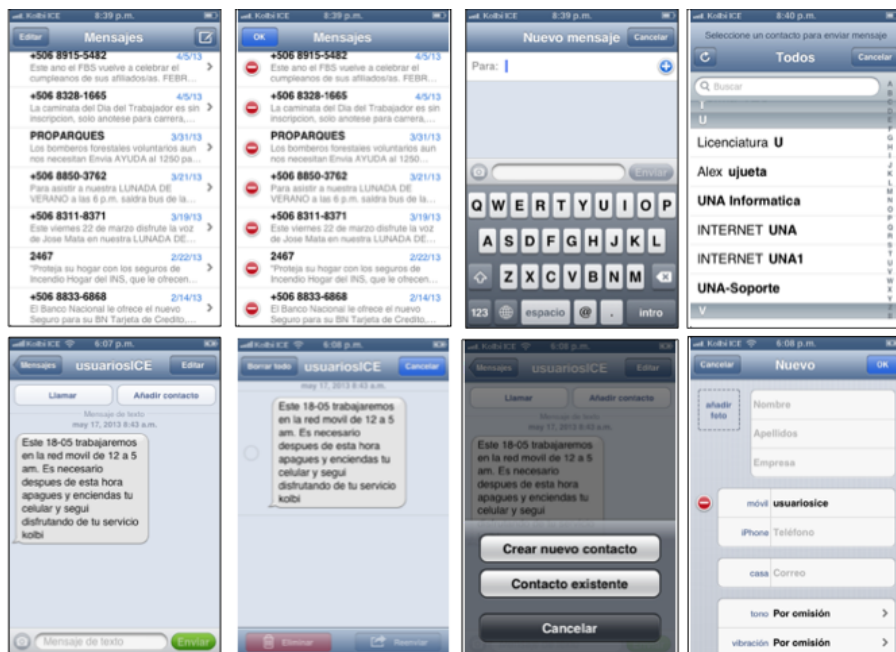


Instituto Tecnológico de Costa Rica
Escuela de Computación
Curso: Diseño de Interfaces de Usuario

Práctica 2 - Ejemplo

1. Usando **yEd** realice un diseño *IFML* para el siguiente flujo de pantallas.



Solución: