

MODELO DE INTERAÇÃO



Denis' BattleShip
Software Engineering Project

Recife, dezembro de 2010.

<http://code.google.com/p/denisbattleship>

SUMÁRIO

HISTÓRICO DE VERSÕES	3
1.0 [20/11/2010]	3
1.1 [28/11/2010]	3
1 DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA	4
1.1 Pacote de Casos de Uso Principal	4
1.2 Pacote de Casos de Uso Modo de Jogo	5
1.3 Pacote de Casos de Uso Cenário	6
1.4 Pacote de Casos de Uso Jogo	7

HISTÓRICO DE VERSÕES

1.0 [20/11/2010]

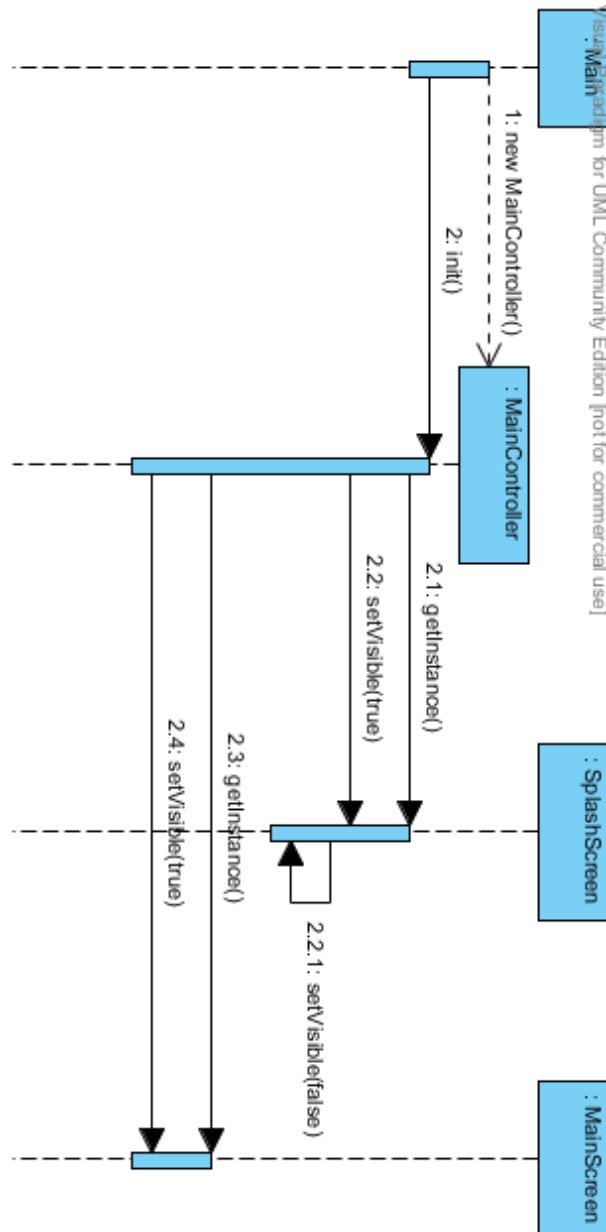
Definição inicial do modelo.

1.1 [28/11/2010]

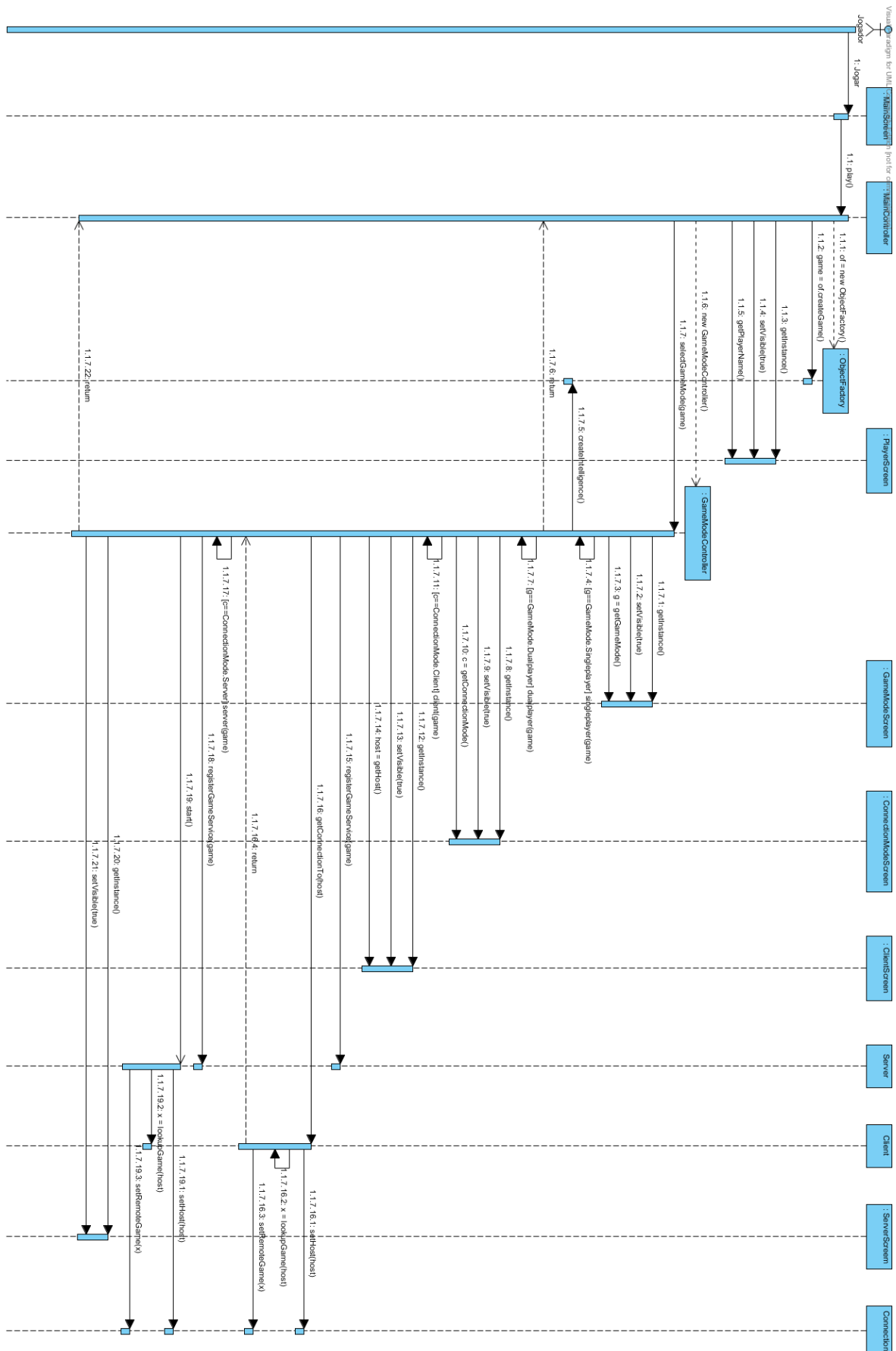
Atualização dos diagramas.

1 DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA

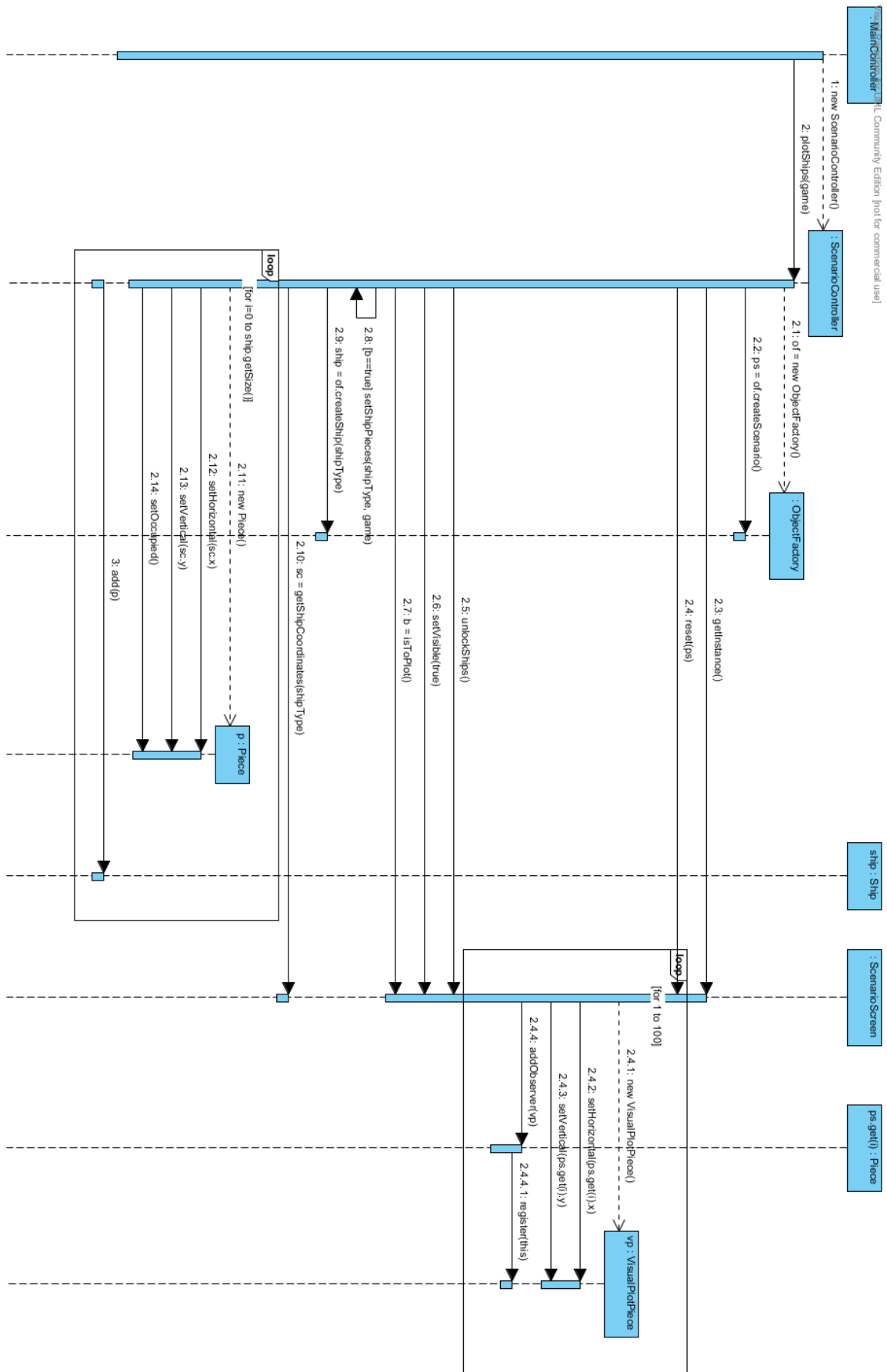
1.1 Pacote de Casos de Uso Principal



1.2 Pacote de Casos de Uso Modo de Jogo



1.3 Pacote de Casos de Uso Cenário



1.4 Pacote de Casos de Uso Jogo

