



Nombres en Videojuegos

En videojuegos online como World of Warcraft, Final Fantasy XIV, Elder Scrolls, en juegos no MMORPGs, como Baldur's Gate 3, o incluso nombres de summoner en LoL los jugadores tienden a elegir nombres de personajes modificados, basados en:

- Universos fantasia / sci-fi
- MITOLOGIA
- Otros juegos
- Personajes históricos
- Insultos/Ofensivos

Es interesante el poder detectar el origen o influencias



LoreNexus

Extrae la esencia del origen de un nombre Detecta patrones fonéticos y morfológicos

OBJETIVO: CLASIFICAR NOMBRES POR UNIVERSO (ETIQUETA)

- VHAELMYRA (INVENTADO) \rightarrow GAME OF THRONES
- ARAGHURNN → TOLKIEN
- Arahorny → **Tolkien** (y un poco pillo)
- RIHATHRIL (<u>INVENTADO</u>) → **TOLKIEN**
- Bro-tunjein → **Mythology**
- Futhermucker → Ofensivo





NI DATOS, NI ETIQUETAS





Fuentes de Datos

WIKIDATA

Universos <u>ficticios</u> PERSONAJES HISTÓRICOS **SPARQL**

GODCHECKER

Culturas MITOLÓGICAS

Surge AI SLURS/INSULTOS



Personajes DATASET

HOMOGENEIZADO

NER

Localizaciones

Y GPE DE LIBROS

EN PDF

PIPELINE (SIMPLIFICADO) DE PROCESADO



Normalizar

LIMPIEZA GENERAL



Procesado

Cada fuente un procesado diferente.



ETIQUETADO

Dinámico Formato FastText:

_LABEL_UNIVERSO NOMBRE

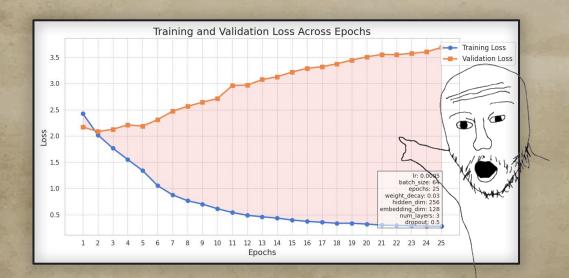


55

OK.

Pero... ¿son suficientes estos datos?

SPOILER: NO





Técnicas de Data augmentation



Básicas

Jon Snow → JonSnow → Jon → Snow



FONÉTICAS

 $oo \rightarrow u$ (Tatooine) $ee \rightarrow i$ (Beeklord)

Moon yell \rightarrow Mun yell



TEXTATTACK

PERMUTACIONES INTERNAS
SWAPS ALEATORIOS,
DUPLICACIONES, INSERCIONES,
BORRADOS DE CARACTERES...







~23.000 NOMBRES

Son Transformados en

~I.000.000 INSTANCIAS

Etiquetas y estratificación



ETIQUETAS

Son dinámicas, pero modelo final tiene **15 etiquetas**



Estratificación

Proporción Equitativa

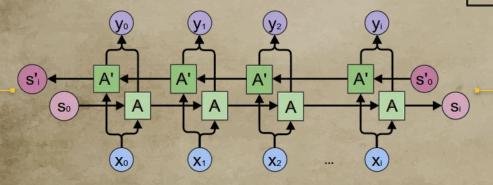
80% Train, 10 % Dev 10% Test



ESTRATEGIAS

• Tokenización y embeddings <u>a nivel de caracter</u>

• LSTM BIDIRECCIONALES (BILSTM)



FLAIR

LIBRERÍA DE USO SENCILLO

Pytorch, from scratch

Implementación granular Paddings, vocab dinámico..etc Cross Entropy ponderada

FC

Softmax(logits

TRAINING GROUNDS

GRID HYPERPARAMS



SISTEMA AUTOMATIZADO. GANADOR AL FINALIZAR.

WINNER

Logs exhaustivos

MÉTRICAS, GRÁFICAS

Matrices confusión



ARENA: FLAIR VS PYTORCH

5.2 Combatiente A: Flair

В	Ep	WD	H	E	L	D	F1
32	5	0.03	64	32	1	0.5	0.3227
32	7	0.03	128	64	2	0.4	0.4905
64	7	0.03	128	64	2	0.3	0.6013
32	10	0.02	192	96	2	0.3	0.6880
32	12	0.02	256	128	3	0.3	0.7214

Table 1: Ver log completo: FlairModel Log

5.3 Combatiente B: Pytorch

В	Ep	WD	Н	E	L	D	F1
32	5	0.03	64	32	1	0.5	0.62
32	7	0.03	128	64	2	0.4	0.89
64	7	0.03	128	64	2	0.3	0.90
32	10	0.02	192	96	2	0.3	0.92
32	12	0.02	256	128	3	0.3	0.94

Table 2: Ver log completo: PytorchModel Log

```
Final Summary of Best Results:
Best Accuracy: 0.9585
                        'hidden_dim': 256, 'embeddings_dim': 128, 'num_layers': 3, 'dropout': 0.3}
Best Classification Report:
    TheWitcher
   weighted avg
```

MEJOR MODELO:

LoreNexusPyTorch_vi.o

ALTA REGULARIZACIÓN + AUGMENTATION

HIDDEN Y EMBEDDING SIZE: MEDIO ADAM WEIGHT DECAY + STEP LEARN. RATE TRAIN ~900K INSTANCIAS DEV/TEST ~IIOK

FI-Score (MACRO): 0.96



CLI APP

¿Quizá por Bellatrix?

Loading model from /home/basajaun/workspace/university/cuarto/pln/lore-nexus/models/pytorch/checkpoints/LoreNexusPytorch_v1.0.pth...

Loaded Hyperparameters: embedding_dim=128, hidden_dim=512, num_layers=2, dropout=0.4

LoreNexus (BiLSTM-Pytorch) loaded for CLI predictions:

 ${\tt Model: /home/basajaun/workspace/university/cuarto/pln/lore-nexus/models/pytorch/checkpoints/LoreNexusPytorch_v1.0.pth}$



📜 The Lore Nexus is ready to unveil the mysteries of any name you provide 📜

Choose an option:

1 - Unveil hidden lore from a name ℯ️ (Reveal the story and secrets behind)

2 - Exit the Lore Nexus

Your choice: 1

Enter a name to uncover its Lore: Rihathril

• Ancient Lore Archive: Secrets of: Rihathril •

♦ Prediction 1: Tolkien with confidence 0.9993

Prediction 2: GameofThrones with confidence 0.0002

Prediction 3: StarWars with confidence 0.0002 Prediction 4: Historical with confidence 0.0002 • Ancient Lore Archive: Secrets of: Napolionix •

♦ Prediction 1: Historical with confidence 0.9817 📜

Prediction 2: HarryPotter with confidence 0.0124 -

Prediction 3: StarWars with confidence 0.0055

Prediction 4: Tolkien with confidence 0.0003

+ Ancient Lore Archive: Secrets of: Valyseris +

♦ Prediction 1: GameofThrones with confidence 0.8071 <a>1

Prediction 2: Historical with confidence 0.1756

Prediction 3: Discworld with confidence 0.0054

Prediction 4: Mythology with confidence 0.0054

Muestras inferidas en CLI

Nombre derivado	Ground Truth	Etiqueta	Predicción
Lorecraft	Lovecraft	Historical	Historical (0.87), Game of Thrones (0.11)
Harry Potta	Harry Potter	Harry Potter	Harry Potter (1.00)
Tattuinne	Tatooine	Star Wars	Star Wars (0.99)
Bhoromirian	Boromir	Tolkien	Tolkien (0.94), Historical (0.03)
Dragomir	Inventado	Tolkien	Tolkien (1.00)
Gandalfuck	Gandalf + Fuck	Tolkien, Offensive	Tolkien (0.74), Offensive (0.25)
Hitler	Hitler	Historical, Offensive	Historical (0.89), Offensive (0.09)
Hittler	Hitler	Historical, Offensive	Offensive (0.89), Historical (0.10)
Riverssong	River Song	Doctor Who	Doctor Who (1.00)
Ghaladirel	Galadriel	Tolkien	Tolkien (1.00)
Orhootxiimarru	Orochimaru	Naruto	Naruto (1.00)
Futhermucker	-	Offensive	Offensive (1.00)
Utwatxd	-	Offensive	Offensive (1.00)



MAY THE FORCE BE WITH YOU, YOUNG PADAWANS