CU\_Doxygen 01

Generated by Doxygen 1.8.9.1

Thu Jul 7 2016 21:21:33

## **Contents**

1	File	Index			1
	1.1	File Lis	st		1
2	File	Docum	entation		3
	2.1	Engine	e.c File Ref	erence	3
		2.1.1	Function	Documentation	3
			2.1.1.1	deleta_linha	3
			2.1.1.2	finaliza_ncurses	3
			2.1.1.3	inicia_ncurses	3
			2.1.1.4	movimento	3
	2.2	Engine	e_Teste.c F	File Reference	3
		2.2.1	Function	Documentation	4
			2.2.1.1	adicionar_suite	4
			2.2.1.2	deleta_linha	4
			2.2.1.3	finaliza_ncurses	4
			2.2.1.4	inicia_ncurses	4
			2.2.1.5	main	4
			2.2.1.6	movimento	4
			2.2.1.7	teste_deleta_linha	4
			2.2.1.8	teste_finaliza_ncurses	4
			2.2.1.9	teste_inicia_ncurses	4
			2.2.1.10	teste_movimento	4
	2.3	main.c	File Refer	ence	4
		2.3.1	Function	Documentation	4
			2.3.1.1	main	4
	2.4	Pecas.	c File Refe	erence	4
		2.4.1	Function	Documentation	5
			2.4.1.1	escreve_peca_lugar_antigo	5
			2.4.1.2	escreve_peca_lugar_novo	5
			2.4.1.3	limpa_peca	5
			2414	maya naga y	_

iv CONTENTS

		2.4.1.5	move_peca_y	5
		2.4.1.6	nova_peca	5
		2.4.1.7	rotaciona_peca	5
2.5	Pecas_	_Teste.c Fi	ile Reference	5
	2.5.1	Function	Documentation	5
		2.5.1.1	adicionar_suite	5
		2.5.1.2	main	5
		2.5.1.3	teste_move_peca_x_direita	6
		2.5.1.4	teste_move_peca_x_esquerda	6
		2.5.1.5	teste_move_peca_y	6
		2.5.1.6	teste_nova_peca	6
2.6	Placar.	c File Refe	erence	6
	2.6.1	Function	Documentation	6
		2.6.1.1	atualiza_placar	6
		2.6.1.2	cria_placar	6
		2.6.1.3	mostra_placar	6
2.7	Placar	_Teste.c F	ïle Reference	6
	2.7.1	Function	Documentation	6
		2.7.1.1	adicionar_suite	6
		2.7.1.2	main	6
		2.7.1.3	teste_atualiza_placar	6
		2.7.1.4	teste_atualiza_placar_100	7
		2.7.1.5	teste_atualiza_placar_999999	7
		2.7.1.6	teste_cria_placar	7
		2.7.1.7	teste_mostra_placar	7
2.8	Tela.c	File Refere	ence	7
	2.8.1	Function	Documentation	7
		2.8.1.1	cria_nova_janela	7
		2.8.1.2	cria_tela	7
		2.8.1.3	destroi_janela	7
		2.8.1.4	mostra_tela	7
		2.8.1.5	mostra_tela_final	7
		2.8.1.6	mostra_tela_inicial	7
		2.8.1.7	mostra_tela_placar	7
2.9	Tela_Tela_Tela_Tela_Tela_Tela_Tela_Tela_	este.c File	Reference	7
	2.9.1	Function	Documentation	8
		2.9.1.1	adicionar_suite	8
		2.9.1.2	main	8
		2.9.1.3	teste_cria_tela	8
		2.9.1.4	teste_mostra_tela	8

CONTENTS			V
	2.9.1.5	teste_mostra_tela_final	8
	2.9.1.6	teste_mostra_tela_inicial	8
	2.9.1.7	teste_mostra_tela_placar	8
Index			9

**CONTENTS** 

# **Chapter 1**

## File Index

## 1.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

Engine.c													 										,	3
Engine_Teste.c													 					 					,	3
main.c													 					 					4	4
Pecas.c													 					 					4	4
Pecas_Teste.c													 					 					!	5
Placar.c													 					 						3
Placar_Teste.c																								
Tela.c																								
Tela Teste.c .	 												 					 					-	7

2 File Index

## **Chapter 2**

## **File Documentation**

## 2.1 Engine.c File Reference

```
#include <stdio.h>
#include <ncurses.h>
#include "Pecas.h"
#include <unistd.h>
#include <poll.h>
```

#### **Functions**

- void inicia\_ncurses ()
- int finaliza\_ncurses ()
- void deleta\_linha (Tela \*tela, int linha)
- int movimento (Tela \*tela, int \*pontuacao)

#### 2.1.1 Function Documentation

```
2.1.1.1 void deleta_linha ( Tela * tela, int linha )
2.1.1.2 int finaliza_ncurses ( )
2.1.1.3 void inicia_ncurses ( )
2.1.1.4 int movimento ( Tela * tela, int * pontuacao )
```

### 2.2 Engine\_Teste.c File Reference

```
#include <time.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include "CUnit/CUnit.h"
#include "CUnit/Basic.h"
#include "Engine.c"
```

4 File Documentation

#### **Functions**

```
void adicionar_suite (void)void inicia_ncurses ()
```

- int finaliza\_ncurses ()
- void deleta\_linha (Tela \*tela, int linha)
- int movimento (Tela \*tela, int \*pontuacao)
- void teste\_inicia\_ncurses ()
- void teste\_finaliza\_ncurses ()
- void teste\_deleta\_linha ()
- void teste\_movimento ()
- int main (void)

#### 2.2.1 Function Documentation

```
2.2.1.1 void adicionar_suite ( void )

2.2.1.2 void deleta_linha ( Tela * tela, int linha )

2.2.1.3 int finaliza_ncurses ( )

2.2.1.4 void inicia_ncurses ( )

2.2.1.5 int main ( void )

2.2.1.6 int movimento ( Tela * tela, int * pontuacao )

2.2.1.7 void teste_deleta_linha ( )

2.2.1.8 void teste_finaliza_ncurses ( )

2.2.1.9 void teste_inicia_ncurses ( )
```

#### 2.3 main.c File Reference

2.2.1.10 void teste\_movimento ( )

```
#include "Pecas.h"
#include "Engine.h"
```

#### **Functions**

• int main ()

#### 2.3.1 Function Documentation

2.3.1.1 int main ( void )

#### 2.4 Pecas.c File Reference

#include <stdlib.h>

```
#include <time.h>
#include "Pecas.h"
```

#### **Functions**

- void escreve\_peca\_lugar\_antigo (Tela \*tela, peca \*a, int x, int y)
- void escreve\_peca\_lugar\_novo (Tela \*tela, peca \*a, int x, int y, int cor)
- void limpa\_peca (Tela \*tela, peca \*a, int x, int y)
- peca \* nova\_peca (Tela \*tela)
- int move\_peca\_x (Tela \*tela, peca \*a, int direcao)
- int move\_peca\_y (Tela \*tela, peca \*a)
- void rotaciona\_peca (Tela \*tela, peca \*a)

#### 2.4.1 Function Documentation

```
2.4.1.1 void escreve_peca_lugar_antigo ( Tela * tela, peca * a, int x, int y )
```

```
2.4.1.2 void escreve_peca_lugar_novo ( Tela * tela, peca * a, int x, int y, int cor )
```

```
2.4.1.3 void limpa_peca ( Tela * tela, peca * a, int x, int y )
```

```
2.4.1.4 int move_peca_x ( Tela * tela, peca * a, int direcao )
```

```
2.4.1.5 int move_peca_y ( Tela * tela, peca * a )
```

```
2.4.1.6 peca* nova_peca ( Tela * tela )
```

2.4.1.7 void rotaciona\_peca ( Tela \* tela, peca \* a )

### 2.5 Pecas\_Teste.c File Reference

```
#include "Pecas.c"
#include "CUnit/CUnit.h"
#include "CUnit/Basic.h"
```

#### **Functions**

- void teste\_nova\_peca ()
- void teste\_move\_peca\_x\_direita ()
- void teste\_move\_peca\_x\_esquerda ()
- void teste\_move\_peca\_y ()
- void adicionar\_suite ()
- int main (void)

### 2.5.1 Function Documentation

```
2.5.1.1 void adicionar_suite (void)
```

2.5.1.2 int main ( void )

6 File Documentation

```
2.5.1.3 void teste_move_peca_x_direita ( )

2.5.1.4 void teste_move_peca_x_esquerda ( )

2.5.1.5 void teste_move_peca_y ( )

2.5.1.6 void teste_nova_peca ( )
```

#### 2.6 Placar.c File Reference

```
#include "Placar.h"
```

#### **Functions**

- int cria\_placar (void)
- int atualiza\_placar (int pontuacao)
- int mostra\_placar (void)

#### 2.6.1 Function Documentation

```
2.6.1.1 int atualiza_placar ( int pontuacao )
2.6.1.2 int cria_placar ( void )
```

## 2.6.1.3 int mostra\_placar ( void )

### 2.7 Placar\_Teste.c File Reference

```
#include "Placar.c"
#include "CUnit/CUnit.h"
#include "CUnit/Basic.h"
```

#### **Functions**

- void adicionar\_suite (void)
- void teste\_cria\_placar (void)
- void teste\_atualiza\_placar (void)
- void teste\_mostra\_placar (void)
- void teste\_atualiza\_placar\_100 (void)
- void teste\_atualiza\_placar\_999999 (void)
- int main ()

#### 2.7.1 Function Documentation

```
2.7.1.1 void adicionar_suite (void)
```

- 2.7.1.2 int main ( void )
- 2.7.1.3 void teste\_atualiza\_placar (void)

2.8 Tela.c File Reference 7

```
2.7.1.4 void teste_atualiza_placar_100 (void)
2.7.1.5 void teste_atualiza_placar_999999 (void)
2.7.1.6 void teste_cria_placar (void)
2.7.1.7 void teste_mostra_placar (void)
2.8
       Tela.c File Reference
#include "Tela.h"
Functions
    • WINDOW * cria nova janela (int alt, int larg, int starty, int startx)

    void destroi_janela (WINDOW *janela_local)

    Tela * cria_tela (void)

    • int mostra_tela (Tela *t)

    int mostra_tela_inicial (void)

    • int mostra_tela_final (int pont)
    • int mostra_tela_placar (int pont)
2.8.1
       Function Documentation
2.8.1.1 WINDOW* cria_nova_janela ( int alt, int larg, int starty, int startx )
2.8.1.2 Tela* cria_tela (void)
2.8.1.3 void destroi_janela ( WINDOW * janela_local )
2.8.1.4 int mostra_tela ( Tela *t )
2.8.1.5 int mostra_tela_final ( int pont )
2.8.1.6 int mostra_tela_inicial (void )
2.8.1.7 int mostra_tela_placar ( int pont )
2.9
       Tela_Teste.c File Reference
#include "Tela.c"
#include "CUnit/CUnit.h"
```

## Functions

void adicionar\_suite (void)

#include "CUnit/Basic.h"

- void teste\_cria\_tela (void)
- void teste\_mostra\_tela (void)
- void teste\_mostra\_tela\_inicial (void)
- void teste\_mostra\_tela\_final (void)

8 File Documentation

- void teste\_mostra\_tela\_placar (void)
- int main ()

### 2.9.1 Function Documentation

- 2.9.1.1 void adicionar\_suite (void)
- 2.9.1.2 int main ( void )
- 2.9.1.3 void teste\_cria\_tela ( void )
- 2.9.1.4 void teste\_mostra\_tela ( void )
- 2.9.1.5 void teste\_mostra\_tela\_final ( void )
- 2.9.1.6 void teste\_mostra\_tela\_inicial ( void )
- 2.9.1.7 void teste\_mostra\_tela\_placar ( void )

# Index

adicionar_suite	Pecas.c, 5
Engine_Teste.c, 4	
Pecas Teste.c, 5	main
Placar_Teste.c, 6	Engine_Teste.c, 4
Tela_Teste.c, 8	main.c, 4
atualiza_placar	Pecas_Teste.c, 5
Placar.c, 6	Placar_Teste.c, 6
	Tela_Teste.c, 8
cria_nova_janela	main.c, 4
Tela.c, 7	main, 4
cria_placar	mostra_placar
Placar.c, 6	Placar.c, 6
cria_tela	mostra_tela
Tela.c, 7	Tela.c, 7
	mostra_tela_final
deleta_linha	Tela.c, 7
Engine.c, 3	mostra_tela_inicial
Engine_Teste.c, 4	Tela.c, 7
destroi_janela	mostra_tela_placar
Tela.c, 7	Tela.c, 7
F : 0	move peca x
Engine.c, 3	Pecas.c, 5
deleta_linha, 3	move_peca_y
finaliza_ncurses, 3	Pecas.c, 5
inicia_ncurses, 3	movimento
movimento, 3	Engine.c, 3
Engine_Teste.c, 3	Engine_Teste.c, 4
adicionar_suite, 4	_ngmo_recte.c, r
deleta_linha, 4	nova_peca
finaliza_ncurses, 4	Pecas.c, 5
inicia_ncurses, 4	
main, 4	Pecas.c, 4
movimento, 4	escreve_peca_lugar_antigo, 5
teste_deleta_linha, 4	escreve_peca_lugar_novo, 5
teste_finaliza_ncurses, 4	limpa_peca, 5
teste_inicia_ncurses, 4	move_peca_x, 5
teste_movimento, 4	move_peca_y, 5
escreve_peca_lugar_antigo	nova_peca, 5
Pecas.c, 5	rotaciona peca, 5
escreve_peca_lugar_novo	Pecas_Teste.c, 5
Pecas.c, 5	adicionar_suite, 5
	main, 5
finaliza_ncurses	teste_move_peca_x_direita, 5
Engine.c, 3	teste_move_peca_x_esquerda, 6
Engine_Teste.c, 4	teste move peca y, 6
iniaia manusaa	teste_nova_peca, 6
inicia_ncurses	Placar.c, 6
Engine. Costo o 4	atualiza_placar, 6
Engine_Teste.c, 4	cria_placar, 6
limpa_peca	mostra_placar, 6
pa_pood	moona_piaoai, o

10 INDEX

Placar_Teste.c, 6    adicionar_suite, 6    main, 6    teste_atualiza_placar, 6    teste_atualiza_placar_100, 6    teste_atualiza_placar_999999, 7    teste_cria_placar, 7    teste_mostra_placar, 7	Pecas_Teste.c, 6 teste_movimento     Engine_Teste.c, 4 teste_nova_peca     Pecas_Teste.c, 6
rotaciona_peca	
Pecas.c, 5	
Tela.c, 7	
cria_nova_janela, 7	
cria_tela, 7	
destroi_janela, 7	
mostra_tela, 7	
mostra_tela_final, 7	
mostra_tela_inicial, 7	
mostra_tela_placar, 7	
Tela_Teste.c, 7	
adicionar_suite, 8	
main, 8 teste_cria_tela, 8	
teste_mostra_tela, 8	
teste_mostra_tela_final, 8	
teste_mostra_tela_inicial, 8	
teste_mostra_tela_placar, 8	
teste_atualiza_placar	
Placar_Teste.c, 6	
teste_atualiza_placar_100	
Placar_Teste.c, 6	
teste_atualiza_placar_999999	
Placar_Teste.c, 7	
teste_cria_placar	
Placar_Teste.c, 7	
teste_cria_tela Tela_Teste.c, 8	
teste deleta linha	
Engine_Teste.c, 4	
teste_finaliza_ncurses	
Engine_Teste.c, 4	
teste_inicia_ncurses	
Engine_Teste.c, 4	
teste_mostra_placar	
Placar_Teste.c, 7	
teste_mostra_tela	
Tela_Teste.c, 8	
teste_mostra_tela_final	
Tela_Teste.c, 8	
teste_mostra_tela_inicial Tela_Teste.c, 8	
teste_mostra_tela_placar	
Tela_Teste.c, 8	
teste_move_peca_x_direita	
Pecas_Teste.c, 5	
teste_move_peca_x_esquerda	
Pecas_Teste.c, 6	
teste_move_peca_y	