# **LEBENSLAUF**

### Persönliche Daten

Key	Value
Name	Georg Schneeberger
Geburtstag	18. Januar 1998
Telefonnummmer	01577 1832768
E-Mail	g.m.schneeberger@gmail.com

# Tätigkeiten

Zeitraum	Organisation	Tätigkeit
07/2024 - 09/2024	<u>Praktikum Digital Health</u>	Recherche Data Imputation
10/2021 - 06/2024	<u>Universität Leipzig</u>	M. SC. Data Science
03/2020 - 07/2022	IT Sonix Custom  Development	Java Entwickler und DevOps Engineer
10/2019 - 03/2020	LEIPZIG-LAB by VISIT e.V.	Software Entwickler
10/2016 - 09/2019	<u>University of Malta</u>	B. SC. Information Technology (AI)

### **Praktikum**

Das Praktikum fand im Rahmen der EKFZ for Digital Health - Summer School 2024 statt. In dem Praktikum habe ich eine Literaturrecherche zu den existierenden Methoden im Umgang mit fehlenden Daten (Data Imputation) durchgeführt. Anschließend habe ich die Methoden im Kontext des IntelliLung Projekts des Universitätsklinikums Carl Gustav Carus Dresden verglichen.

Zeugnis auf Anfrage

### Universität Leipzig

Programm: M. SC. Data Science

Masterarbeit: <u>End-To-End Reinforcement Learning Training of a Convolutional Neural Network to Achieve an Autonomous Driving Agent on Tracks in Simulation</u>

### Transcript of records

Module number	Module Title	Grade	СР
	Compulsory Area		15

10- INF- DS01	Scalable Database Technologies 1	2.0	10
10- INF- DS02	Master's Seminar: Data Science	1.3	5
	Scalable Data Management		25
10 - 201 - 2503	Introduction to IT-Security	2.0	5
10- INF- DS101	Scalable Database Technologies 2	2.5	5
10- INF- DS102	Big Data Project	1.0	5
10- INF- DS103	Data Warehousing and Data Mining Project	1.0	5
10- INF- DS104	Data Preparation & Cleaning	1.6	5
	Data Analysis and Statistics		25
10- 202- 2201	Visualisation	2.3	10
07 - 202 - 2302	Multivariate Statistics and Data Mining	3.7	10
10- INF- DS202	Probabilistic Machine Learning	1.0	5
	Application and Supplemental Area		30
10- 201- 2219V	Foundations of Parallel Processing (V)	1.7	5
10- INF- DS301	Current Trends in Data Science	1.3	5
10 - 202 - 2205	Graphs and Biological Nets	1.0	10

10- DIH- 0001	Methods and Applications in the Digital Humanities	1.7	10
	Master's thesis		25
	End-To-End Reinforcement Learning Training of a Convolutional Neural Network to Achieve an Autonomous Driving Agent on Tracks in Simulation	2.1	25
	Additional Achievements (not included in overal grading)		
07- 201- 2412	Artificial Intelligence & Machine Learning in Finance	2.0	5
10 - 202 - 2218S	Foundations of Complex Systems (S)	1.8	5
	Overall result	1.9	120

### IT Sonix Custom Development

Arbeit in 3 Teams, Zwischenzeugnis auf Anfrage

Tätigkeit als Java Entwickler

- internes Jira Team
  - Plugin Entwicklung mit Java
- Automotive Kundenprojekt:
  - Java Backend
  - DB2 SQL
  - JavaScript Ember Frontend
  - Java RCP

Tätigkeit als DevOps Engineer

- Automotive Kundenprojekt:
  - Automatisierung mit Ansible und Jenkins
  - Releasemanagement
  - IBM DB2
  - IBM WAS
  - Docker
  - Git, SVN, Nexus und mehr

## LEIPZIG-LAB by VISIT e.V.

- Anwendungsentwicklung
  - OpenSimulator
  - Unity
  - Android
  - Google Cardboard
- Teilnahme an Schulungen und Konferenzen
  - OpenSimulator Community Conference

## University of Malta

Programm: <u>Bachelor of Science in Information Technology (Honours) (Artificial Intelligence)</u>

### Fachrichtung:

• Künstliche Intelligenz und Softwareentwicklung

#### Titel der Abschlussarbeit:

• Inflection of Maltese using Neural Networks

# **IT-Kenntnisse**

- Python
  - Pandas
  - Tensorflow
  - PyTorch
- C# und Unity GameEngine
- DB2 SQL
- Java
- Docker
- Ansible
- Jenkins
- IBM WAS

## Weitere Kenntnisse

- Sprachen
  - Englisch (perfekt)
  - Französisch (sehr gut)
  - Japanisch (mittel)
- Führerschein Klasse B
- Jira und Agile