

# HTML5程序设计基础

## 第八章 文件



# 主要内容

---

01 file对象与filelist对象

02 Blob对象

03 FileReader对象

01

# file对象与filelist对象

# HTML5文件操作

---

- 🎨 HTML5提供了功能强大的文件操作API，可以完成选中多个文件、读取文件内容等功能。
- 🎨 能够突破沙箱访问本地的文件系统，从而有效的弥补桌面和Web应用之间的鸿沟。

# FileList对象与file对象

---

- ❖ **file对象**指用户选择的文件；**FileList对象**指用户选择的文件列表。
- ❖ 在HTML4中，file控件内只允许放置一个文件，HTML5通过添加multiple属性，在file控件内允许一次放置多个文件。每一个文件都是一个file对象，而FileList对象则为这些file对象的列表，代表用户选择的所有文件。
- ❖ File对象有两个属性，name属性表示文件名，不包括路径；lastModifiedDate属性表示文件的最后修改日期。

# FileList对象与file对象

---

```
<input type="file" id="file" multiple size="80"/>
```

- 通过给标记添加multiple来设定当前文件选择器可选中多个文件
- 所有type属性为file的<input>元素都有一个files属性，用来存储用户所选择的文件。files有length属性和item方法。可以通过files[index]或者files.item(index)获取选择的file对象。

# FileList对象与file对象

---

- ❖ 实例：使用FileList对象与file对象。
- ❖ 通过单击“选择文件”按钮，选择要上传的文件（可多选）；单击“上传文件”按钮，会弹出一个对话框，在对话框中显示上传文件的名称。

示例：8-1.html

02

## Blob对象





# Blob对象的属性

---

❖ Blob对象(binary large object 二进制大对象)，表示二进制原始数据。

- slice( ) 可以访问到字节内部的原始数据块。
- size属性 表示一个Blob对象的字节长度
- type属性 表示Blob的MIME类型，如果是未知类型，则返回一个空字符串。

❖ file对象继承了Blob对象

# Blob对象的属性

---

- ❖ 实例：使用Blob对象显示文件信息。
- ❖ 通过单击“浏览”按钮选择文件，然后单击“显示文件信息”按钮，在页面中将显示浏览文件的文件长度与文件类型。

选择文件:  2016z1jkvxye0mr.jpg   
文件字节长度: 77472  
文件类型: image/jpeg

示例：8-2.html

# 通过类型过滤文件

---

- ❖ 对于图像类型的文件，Blob对象的type属性都是以 “image/” 开头的，后面紧跟图像的类型。
  - audio/\* 表示音频文件 HTML5
  - video/\* 表示视频文件 HTML5
  - image/\* 表示图片文件
- ❖ 利用此特性可以判断用户选择的文件是否为某特定类型文件，如果在批量上传时，只允许上传该类型文件，可以利用此属性。

# 通过类型过滤文件

---

## 实例：通过类型过滤图片文件

- 当用户选择的多个文件中有不是图像的文件时，可以弹出错误提示信息，并停止后面的文件上传，或者跳过这个文件，不上传该文件。

示例：8-3.html

03

## FileReader对象

# FileReader 对象

---

- ❖ **FileReader 对象用来把文件读入内存，并且读取文件中的数据。**
- ❖ 使用FileReader对象，web应用程序可以异步的读取存储在用户计算机上的文件内容，可以使用File对象或者Blob对象来指定所要处理的文件或数据。
- ❖ 检测浏览器是否支持 FileReader。
  - 支持这一接口的浏览器有一个位于 window 对象下的 **FileReader** 构造函数。

# 检查浏览器对FileReader 对象的支持

---

```
// if ( typeof FileReader == 'undefined' )  
if ( window.FileReader )  
{  
    alert( " 您的浏览器未实现 FileReader 接口 " );  
}  
else  
{  
    var reader = new FileReader();  
}
```

# FileReader 对象的方法

---

🎨 **FileReader 对象用来把文件读入内存，并且读取文件中的数据。**

➤ 无论读取成功或失败，不返回结果，只存储在FileReader的result属性中。

方法名	参数	描述
abort	none	中断读取
readAsBinaryString	file	将文件读取为二进制字符串。通常将它传送到服务器端以存储文件。
readAsDataURL	file	将文件读取为 DataURL。读取内容可以做为URL属性，即可以将一个图片的结果指向给一个img的src属性。
readAsText	file, [encoding]	将文件读取为文本数据。第一个参数传入Blob对象，第二个参数传入编码格式。



# FileReader对象的事件

---

- 🎨 当FileReader对象读取文件时，会伴随着一系列事件，它们表示读取文件时不同的读取状态。

事件	描述
onabort	数据读取中断时触发
onerror	数据读取出错时触发
onloadstart	读取开始时触发
onprogress	读取中
onload	文件读取成功完成时触发
onloadend	读取完成触发，无论成功或失败

# 实现图片的预览

使用 FileReader 对象的 readAsDataURL()、readAsBinaryString()、readAsText()方法实现图片的预览

请选择一个文件:

选择文件

banner1.jpg

读取图像

读取二进制数据

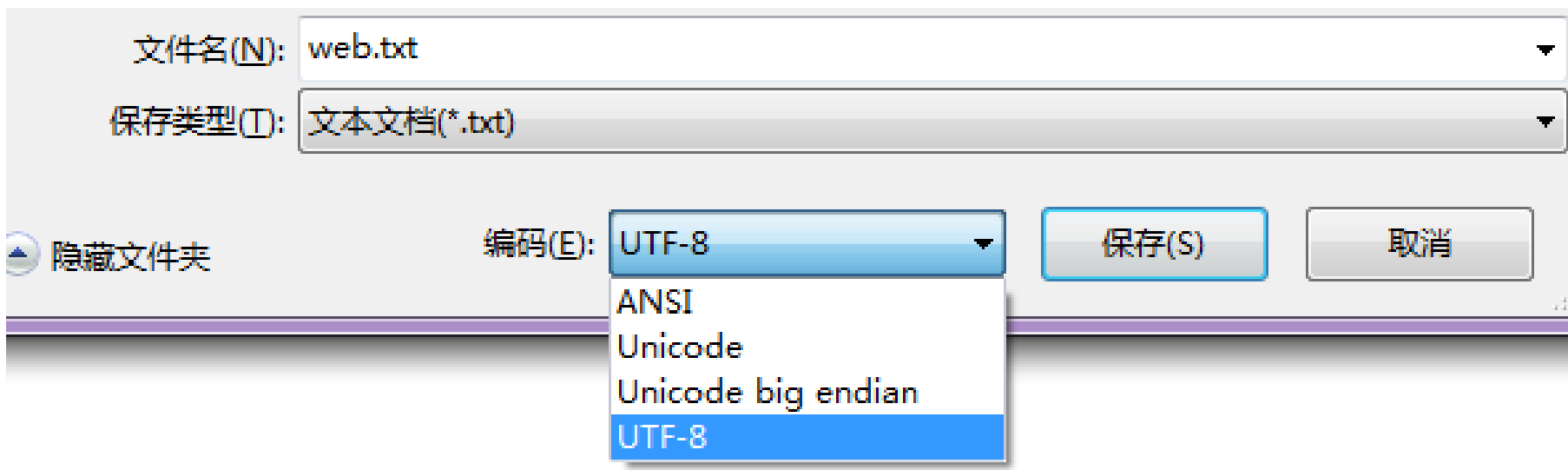
读取文本文件



示例：8-4.html

# 实现文本文件的读取

- 使用 FileReader 对象的 readAsText()方法实现文本文件的预览。
- 需要注意：txt文件的编码格式需要设置为UFT-8。



示例：8-5.html

# 事件顺序

---

- 通过点击显示图像按钮在画面中读入一个图像文件，通过这个过程了解按顺序触发了哪些事件，并用提示信息显示出这些事件的名字。

示例：8-6.html

**THANKYOU**

