

# HTML5程序设计基础

## 第14章 文本、字体与颜色



# 主要内容

---

01

文本样式

02

字体样式

03

颜色样式

01

# 文本样式



# CSS3文字

---

❖ CSS3包含多个新的文字特性，包括文本阴影、自动换行、使用服务器端字体等。并且不需使用设计软件，比如 PhotoShop。









❖ 在本节中，学习以下属性：

➤ text-shadow

➤ word-wrap

➤ word-break

➤ @font-face

属性	浏览器支持				
text-shadow					
word-wrap					

# 给文本添加阴影

---

🎨 给文本添加阴影 —— **text-shadow** 属性。

➤ 默认值为none，所有主流浏览器都支持该属性。

## 语法

```
text-shadow : h-shadow v-shadow blur color;
```

值	描述
h-shadow	必需。水平阴影的位置。允许负值。
v-shadow	必需。垂直阴影的位置。允许负值。
blur	可选。模糊的距离。
color	可选。阴影的颜色。

# 使用阴影突出显示文本

---

```
<style type="text/css">
  div{
    color: white;
    font-size: 25px;
    font-weight: bold;
    font-family: 宋体;
    background-image: url(sky.jpg);
    width: 140px;
    height: 45px;
    padding: 30px 0;
    text-align: center;
    text-shadow: 3px 3px 5px black;
  }
</style>
```



demo14-1.html

# 应用阴影效果

---

- 练习：修改文字阴影的位移距离、模糊半径、阴影颜色

文本阴影

文本阴影

文本阴影

文本阴影

- 外发光（霓虹灯）文字效果。

- 设计阴影不发生位移，同时定义阴影模糊显示。

霓虹灯效果

demo14-2.html

# 指定多个阴影

---

- 可以使用 text-shadow 属性来给文字指定多个阴影，并且针对每个阴影使用不同颜色，多个阴影使用逗号分隔。

```
<style type="text/css">
  div{
    text-shadow: 10px 10px #f39800,
                40px 35px #fff100,
                70px 60px #c0ff00;

    color: navy;
    font-size: 50px;
    font-weight: bold;
    font-family: 宋体;
  }
</style>
```

你好  
你好  
你好

demo14-3.html



# 定义火焰文字

借助阴影效果列表机制，可以使用阴影叠加出燃烧文字特效。

```
body { background:#000; }  
p {  
    text-align: center;  
    font:bold 60px helvetica, arial  
    color: red;  
    text-shadow: 0 0 4px white,  
    0 -5px 4px #ff3,  
    2px -10px 6px #fd3,  
    -2px -15px 11px #f80,  
    2px -25px 18px #f20;  
}
```



demo14-4.html

# 定义立体文字

- 通过左上和右下各添加一个1像素错位的补色阴影，营造出淡淡的立体效果。包括立体和凹体。

```
body { background: #000; }  
p {  
    text-align: center;  
    padding: 24px;  
    margin: 0;  
    font-family: helvetica, arial;  
    font-size: 80px;  
    font-weight: bold;  
    color: #D1D1D1;  
    background: #CCC;  
    text-shadow: -1px -1px white,  
    1px 1px #333;  
}
```

HTML5+CSS3

HTML5+CSS3

demo14-5.html

# 定义描边文字

---

- 思考：通过分别为文本的4条边添加1像素的实体阴影，为文本描边。

HTML5+CSS3

demo14-6.html

# 文本自动换行

---

## 🎨 让文本自动换行 —— word-wrap 属性

- 设置当前行超过指定容器的边界时是否断开转行，默认值为normal。

### 语法

word-wrap: normal | break-word;

值	描述
normal	只在允许的断字点换行（浏览器保持默认处理）。
break-word	在长单词或 URL 地址内部进行换行。

# 文本自动换行

---

## 🎨 让文本自动换行 —— word-break 属性

- 可以让浏览器实现半角空格或连字符后面的换行，而且可以实现任意位置的换行。默认值为normal。

### 语法

word-break: normal | **break-all** | keep-all;

值	描述
normal	使用浏览器默认的换行规则。
break-all	允许在单词内换行。
keep-all	只能在半角空格或连字符处换行。

# 在单词内换行

---

```
p.test1{
  width:11em;
  border:1px solid #000000;
}
p.test2{
  width:11em;
  border:1px solid #000000;
  word-wrap:break-word;
}
p.test3{
  width:11em;
  border:1px solid #000000;
  word-break:break-all;
}
```

This is a  
veryveryveryveryveryveryveryveryveryvery  
long paragraph.

This is a  
veryveryveryveryveryv  
eryveryveryveryvery  
long paragraph.

This is a veryveryveryv  
eryveryveryveryveryver  
yvery long paragraph.

demo14-7.html






02

## 字体样式

# 使用服务器端字体

---

- 在 CSS3 之前，页面文字所使用的字体必须已经在客户端中被安装才能正常显示。
- 在 CSS3 中，新增了 Web Fonts 功能，网页中可以使用安装在服务器端的字体，它会在需要时被自动下载到用户的计算机上。

属性	浏览器支持				
@font-face					



# 显示服务器端字体

---

🎨 @font - face规则：

属性	属性值
font-family	必需。声明服务器端的字体
src	必需。服务器端字体文件所在路径
format	字体文件的格式
font-stretch	可选。定义如何拉伸字体。默认是 "normal"
font-style	可选。定义字体的样式。默认是 "normal"
font-weight	可选。定义字体的粗细。默认是 "normal"

# @font-face兼容性

---

浏览器	支持类型
IE6,7,8	仅支持 Embedded OpenType(.eot) 格式。
Firefox 3.5	支持 TrueType、 OpenType(.ttf, .otf) 格式。
Firefox 3.6	支持 TrueType、 OpenType(.ttf, .otf) 及 WOFF 格式。
Chrome,Safari,Opera	支持 TrueType、 OpenType(.ttf, .otf) 及 SVG Font(.svg) 格式。
浏览器	支持类型
IE6,7,8	仅支持 Embedded OpenType(.eot) 格式。

# 实现网页中插入特殊字体的过程

## 1. 获取特殊字体：

➤ <http://www.dafont.com/single-malta.font>

## 2. 获取@font-face所需字体格式：

➤ <http://www.fontsquirrel.com/tools/webfont-generator>

## 3. 应用@font-face到项目中

A 0065	B 0066	C 0067	D 0068	E 0069	F 0070	G 0071	H 0072	I 0073	J 0074	K 0075	L 0076	M 0077	N 0078
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
O 0079	P 0080	Q 0081	R 0082	S 0083	T 0084	U 0085	V 0086	W 0087	X 0088	Y 0089	Z 0090		
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z		

a 0097	b 0098	c 0099	d 0100	e 0101	f 0102	g 0103	h 0104	i 0105	j 0106	k 0107	l 0108	m 0109	n 0110
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
o 0111	p 0112	q 0113	r 0114	s 0115	t 0116	u 0117	v 0118	w 0119	x 0120	y 0121	z 0122		
O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z		

# 显示服务器端字体

---

```
<style type="text/css">
  @font-face{
    font-family: WebFont;
    src: url('webfontkit/singlemalta-webfont.ttf'); }
  h1{ font-family: WebFont; }
</style>
```

03

## 颜色样式



# RGBA 颜色

---

🎨 CSS3 增加了3种颜色值定义模式：RGBA颜色值、HSL颜色值和 HSLA颜色值。

🎨 兼容：IE9+、Firefox 3+、Chrome、Safari 以及 Opera 10+。

## 🎨 RGBA 颜色

➤ RGBA 颜色值是 RGB 颜色值的扩展，带有一个透明度通道。

```
rgba(red, green, blue, <opacity>)
```

➤ opacity 参数是介于 0.0（完全透明）与 1.0（完全不透明）的数字。

# HSL 颜色

---

## HSL 颜色

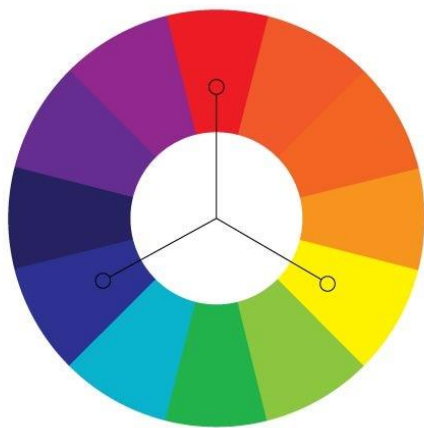
- HSL色彩模式是工业界的一种颜色标准，通过对色相（Hue）、饱和度（Saturation）和亮度（Lightness）3个颜色通道的变化以及它们相互之间的叠加来获得各种颜色。

hsl (hue, saturation, lightness)

# 设计颜色样式

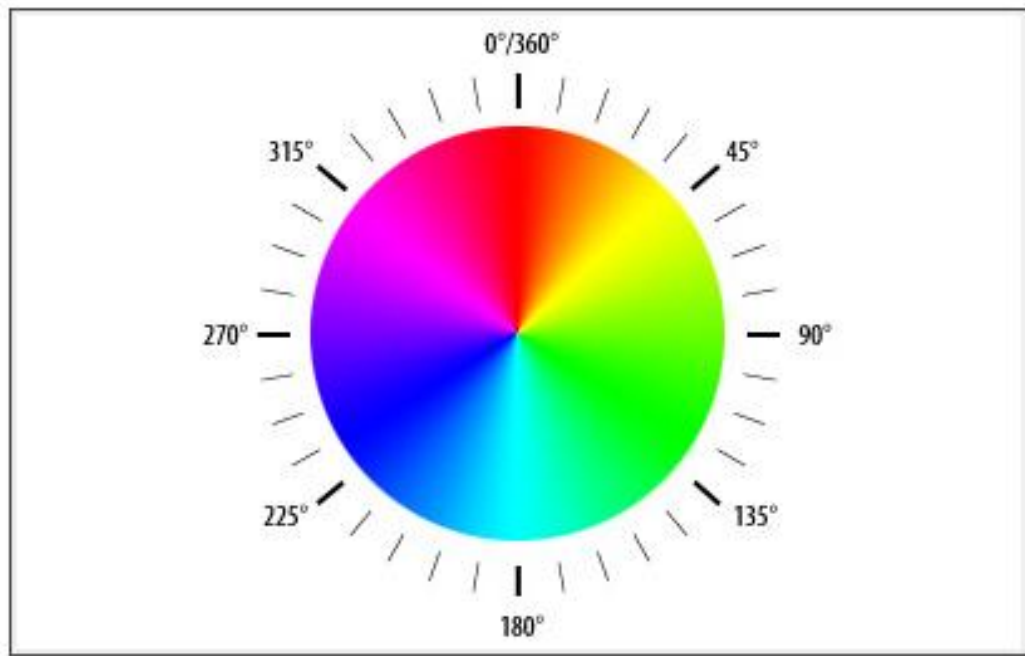
## 色相 (Hue)

- 是色盘上的度数 (从 0 到 360) - 0 (或 360) 是红色, 120 是绿色, 240 是蓝色。



原色

所有颜色的源头被称为三原色，  
三原色指的是红色、黄色和蓝色。





# 设计颜色样式

---

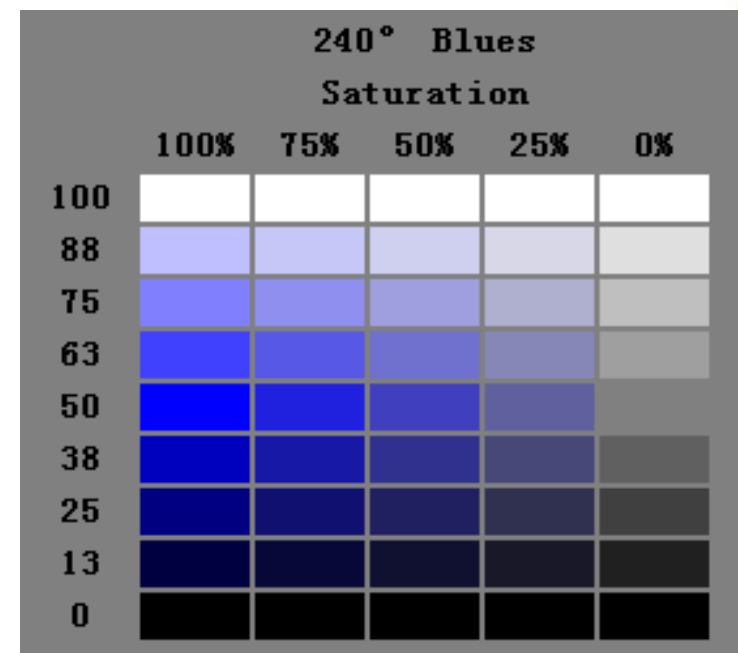
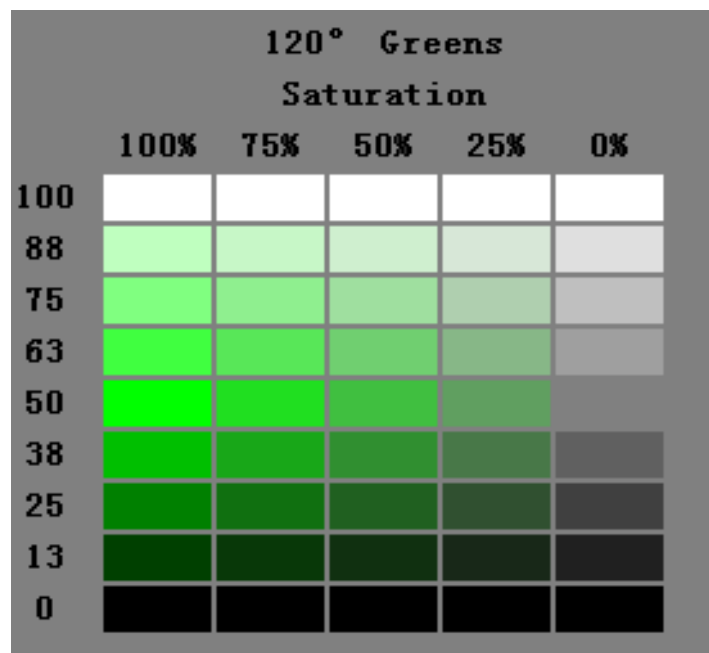
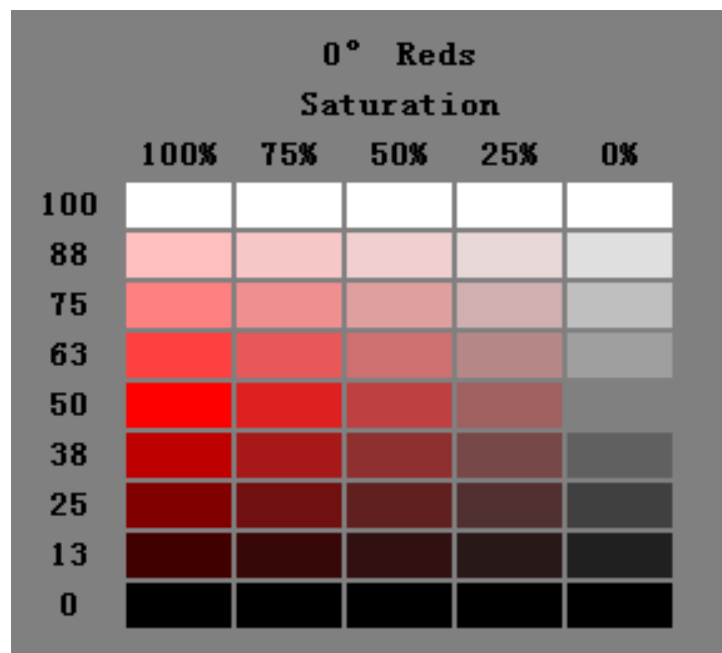
## 饱和度 ( Saturation )

- 表示色彩被使用了多少，或者说颜色的深浅程度、鲜艳程度。取值为0%-100%，其中0%意味着灰度，即没有使用该颜色；100% 饱和度最高，即颜色最艳。

## 亮度 ( Lightness )

- 取值为0%-100%，其中0% 是最暗，显示为黑色，100% 最亮，显示为白色。

# 设计颜色样式



X轴表示饱和度

Y轴表示亮度，50%即normal

# 实例

- 🎨 设计颜色表。选中一个色值，利用调整颜色的饱和度与亮度比重，设计配色方案。

色相: H=90 Yellow-Green					
饱和度 (→)					
亮度 (↓)	100%	75%	50%	25%	0%
100					
88					
75					
63					
50					
38					
25					
13					
0					

demo14-9.html

# HSLA 颜色

---

## HSLA 颜色

- HSLA 颜色值是 HSL 颜色值的扩展，带有一个透明度通道

`hsla(hue, saturation, lightness, opacity)`

- opacity参数是介于 0.0（完全透明）与 1.0（完全不透明）的数字。

**THANKYOU**

