

Sistema de informações para grupos de pesquisa	
Plano de projeto	Data: 04/11/11

Sistema de informações para grupos de pesquisa

Plano de Projeto

1 Introdução

O projeto consiste de um sistema de informações para grupos de pesquisa, ou seja, um sistema que organiza os grupos de pesquisa, onde será possível visualizar grupos de pesquisa associados a determinadas linhas de pesquisa, documentos, membros associados aos grupos, entre outros.

2 Grupo e membros

O grupo de desenvolvimento do sistema consiste de alunos da graduação (ou pós-graduação) do Instituto de Matemática e Estatística da Universidade de São Paulo, que cursam a disciplina de Engenharia de Software.

Os membros do grupo são: Lucas R. Colucci, Rafael R. Manzo, Evandro Giovanini, Geraldo C. Zampoli, Henrique G. P. Lima, Jorge J. G. Leandro, Samuel Praça, Wilson K. Mizutani, Fernando O. Aluani.

3 Práticas do projeto

Usaremos algumas práticas do Desenvolvimento Ágil no projeto, como o pair programming e as retrospectivas ao final de cada iteração.

Utilizaremos o Processo Unificado Aberto (OpenUP) no desenvolvimento do projeto.

Além disso, usaremos controle de versão através do Git.

4 Principais objetivos das iterações

Iteração	Objetivos	Data
I1	<ul style="list-style-type: none"> Familiarização com o projeto Definir requisitos do sistema Iniciar desenvolvimento 	22/08/11 – 12/09/11
I2	<ul style="list-style-type: none"> Melhorar classes do BD Continuar integração BD – Sistema Desenvolver CRUDs iniciais Atualizar documentação 	12/09/11 – 04/10/11
I3	<ul style="list-style-type: none"> Finalizar relação de classes do BD Continuação do desenvolvimento dos CRUDs Atualizar documentação 	04/10/11 – 24/10/11
I4	<ul style="list-style-type: none"> Começar internacionalização Adicionar/Atualizar documentos Correção de bugs Continuação do desenvolvimento dos CRUDs 	24/10/11 – 09/11/11

Sistema de informações para grupos de pesquisa	
Plano de projeto	Data: 04/11/11

	• Sistema de Login	
15		09/11/11 – 30/11/11

5 Aprendizado

Aprendemos com o projeto que a prática de algumas idéias de métodos ágeis, como o *pair programming*, facilitam o desenvolvimento do projeto.

Também vimos que a comunicação entre os integrantes do grupo é de suma importância para a rápida evolução do projeto. Além disso, a comunicação com o cliente do sistema também é muito importante para que não sejam necessárias mudanças futuras no projeto devido a falta de comunicação.

Troca de papéis durante o projeto atrasou significativamente a evolução do sistema devido a necessidade de aprendizado do cargo antes da prática.