

Sistema de informações para grupos de pesquisa	
Plano de projeto	Data: 10/12/11

Sistema de informações para grupos de pesquisa

Plano de Projeto

1 Introdução

O projeto consiste de um sistema de informações para grupos de pesquisa, ou seja, um sistema que organiza as informações concernentes a grupos de pesquisa, em que será possível visualizar grupos de pesquisa associados a determinadas linhas de pesquisa, documentos, membros associados aos grupos, entre outros.

2 Grupo e membros

O grupo de desenvolvimento do sistema consiste de alunos da graduação e pós-graduação do Instituto de Matemática e Estatística da Universidade de São Paulo, que cursam a disciplina de Engenharia de Software, MAC0332, no 2º semestre de 2011.

Os membros do grupo são: Lucas R. Colucci, Rafael R. Manzo, Evandro Giovanini, Geraldo C. Zampoli, Henrique G. P. Lima, Jorge J. G. Leandro (pós-graduação), Samuel Praça, Wilson K. Mizutani e Fernando O. A luani.

3 Práticas do projeto

Usaremos algumas práticas do Desenvolvimento Ágil no projeto, como o *Pair programming*, modelo de ciclo de desenvolvimento iterativo e incremental e retrospectivas ao final de cada iteração.

Utilizaremos o Processo Unificado Aberto (OpenUP) como metodologia para o desenvolvimento do projeto.

Além disso, usaremos controle de versão e concorrência por meio do sistema Git, com repositório remoto no Github.

4 Principais objetivos das iterações

Iteração	Objetivos	Data
I1	<ul style="list-style-type: none"> Familiarização com o projeto Definir requisitos do sistema Iniciar desenvolvimento 	22/08/11 – 12/09/11
I2	<ul style="list-style-type: none"> Melhorar classes do BD Continuar integração BD – Sistema Desenvolver CRUDs iniciais Atualizar documentação 	12/09/11 – 04/10/11
I3	<ul style="list-style-type: none"> Finalizar relação de classes do BD Continuação do desenvolvimento dos CRUDs Atualizar documentação 	04/10/11 – 24/10/11
I4	<ul style="list-style-type: none"> Começar internacionalização Adicionar/Atualizar documentos Correção de bugs Continuação do desenvolvimento dos CRUDs Sistema de Login 	24/10/11 – 09/11/11

Sistema de informações para grupos de pesquisa		
Plano de projeto		Data: 10/12/11
I5	<ul style="list-style-type: none"> • Finalizar internacionalização • Implementar CRUD Contribuinte vs Usuario • Implementar seleção múltipla nos CRUDs e corrigir relacionamentos ManytoMany • Correção de relacionamentos nos CRUDs • Aperfeiçoamento de <i>Validations</i> • Elaborar todos os artefatos do OpenUp • Corrigir bugs • Definição de <i>Layout</i> • Implementar upload de pdf para publicação 	09/11/11 – 11/12/11

5 Aprendizado

Aprendemos com o projeto que a prática de alguns conceitos de métodos ágeis, como o *pair programming*, facilitam o desenvolvimento e aumentam a produtividade do projeto. Não obstante, o desenvolvimento pode ser atrasado, quando não for possível conciliar os horários dos desenvolvedores.

Constatamos que a comunicação entre os integrantes do grupo é de suma importância para a rápida e correta evolução do projeto. Além disso, a comunicação com o cliente do sistema também é muito importante, evitando picos de custos associados a correções de levantamento de requisitos tardiamente.

Por um lado, as trocas de papéis durante o projeto atrasaram significativamente o desenvolvimento, haja vista a necessidade do aprendizado das atribuições do novo papel; por outro lado, o revezamento permitiu que os membros tivessem uma ideia das responsabilidades de cada papel.

O projeto nos levou a adquirir um certo *know how* em Arquitetura, Projeto e Programação Orientada a Objetos, linguagem Java, *frameworks* e tecnologias correlatas para desenvolvimento *web*, além de conceitos de métodos ágeis e o uso de metodologias para desenvolvimento, como o Processo Unificado Aberto.