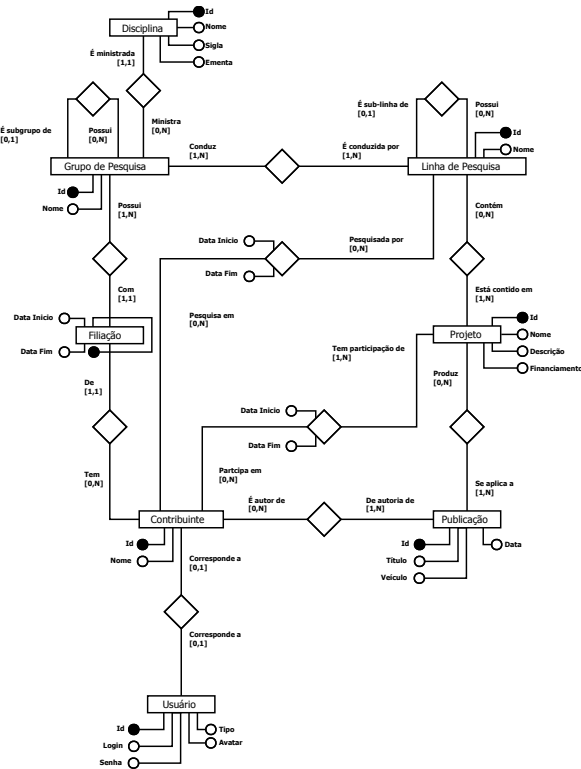


MAC 0332  
Engenharia de Software  
SI para grupos de pesquisa  
Design

11 de dezembro de 2011



## **2 Subsistemas**

### **2.1 Subistema de Login**

Precocupa-se em descobrir se um usuario é cadastrado, se é administrador, etc. Para isso busca no banco de dados, com senhas criptografadas, se o nome de usuario e senha digitadas coincidem, dando também a opção de se cadastrar um novo usuario.

### **2.2 Subistema dos CRUD's**

CRUD é uma abreviação de "Create, read, update and delete", temos esses para todas as classes do modelo, ou seja, podemos criar, listar, atualizar e remover qualquer objeto por meio de uma interface com o usuario.

## **3 Realizações de Exigência**

### **3.1 Listagem dos CRUD's**

#### **3.1.1 Visão dos Participantes**

Todas as listagens foram implementadas usando Hiberante e VRaptor, na linguagem Java.

#### **3.1.2 Cenário Básico**

O Hibernate cria os bancos de dados. Depois de criado, fazemos uma pesquisa do dado pelo CRUD e usamos o VRaptor para fazer a visualização final da pagina.

### **3.2 Cadastro de novo grupo e suas relações**

#### **3.2.1 Visão dos Participantes**

Administrador cadastra um grupo, que pode ser subgrupo de um grupo maior, um membro do grupo cadastra uma publicação e pode dizer a quais projetos aquela publicação se aplica. Isso tudo foi feito usando o conjunto Hibernate VRaptor, para pesquisa e escrita no Banco de Dados.

#### **3.2.2 Cenário Básico**

A partir do VRaptor chamamos o Hibernate, e com seu retorno da pesquisa mostramos os resultados na pagina final.