| Sistema de informações para grupos de pesquisa |                |
|--|----------------|
| Plano de projeto                               | Data: 04/11/11 |

# Sistema de informações para grupos de pesquisa Plano de Projeto

### 1 Introdução

O projeto consiste de um sistema de informações para grupos de pesquisa, ou seja, um sistema que organiza os grupos de pesquisa, onde será possível visualizar grupos de pesquisa associados a determinadas linhas de pesquisa, documentos, membros associados aos grupos, entre outros.

### 2 Grupo e membros

O grupo de desenvolvimento do sistema consiste de alunos da graduação (ou pós-graduação) do Instituto de Matemática e Estatística da Universidade de São Paulo, que cursam a disciplina de Engenharia de Software.

Os membros do grupo são: Lucas R. Colucci, Rafael R. Manzo, Evandro Giovanini, Geraldo C. Zampoli, Henrique G. P. Lima, Jorge J. G. Leandro, Samuel Plaça, Wilson K. Mizutani, Fernando O. Aluani.

# 3 Práticas do projeto

Usaremos algumas práticas do Desenvolvimento Ágil no projeto, como o pair programming e as retrospectivas ao final de cada iteração.

Utilizaremos o Processo Unificado Aberto (OpenUP) no desenvolvimento do projeto.

Além disso, usaremos controle de versão através do Git.

## 4 Principais objetivos das iterações

| Iteração | Objetivos  | Data                |
|----------|--|---------------------|
| I1       |  | 22/08/11 - 12/09/11 |
| I2       |  | 12/09/11 - 04/10/11 |
| 13       |  | 04/10/11 - 24/10/11 |
| I4       | Começar internacionalização                                  | 24/10/11 - 09/11/11 |
|          | Adicionar/Atualizar documentos                               |                     |
|          | <ul> <li>Correção de bugs</li> </ul>                         |                     |
|          | <ul> <li>Continuação do desenvolvimento dos CRUDs</li> </ul> |                     |
|          | Sistema de Login   |                     |
| 15       |  | 09/11/11 - 30/11/11 |

## 5 Aprendizado

Aprendemos com o projeto que a prática de algumas idéias de métodos ágeis, como o *pair programming*, facilitam o desenvolvimento do projeto.

Também vimos que a comunicação entre os integrantes do grupo é de suma importância para a rápida evolução do projeto. Além disso, a comunicação com o cliente do sistema também é muito importante para que não sejam necessárias mudanças futuras no projeto devido a falta de comunicação.

Troca de papéis durante o projeto atrasou siginificantemente a evolução do sistema devido a necessidade de

| Sistema de informações para grupos de pesquisa |                |
|--|----------------|
| Plano de projeto                               | Data: 04/11/11 |

aprendizado do cargo antes da prática.