

MAC 0332
Engenharia de Software
SI para grupos de pesquisa
Vision

17 de outubro de 2011

1 Introdução

Nosso projeto visa sistematizar a estrutura de grupos de pesquisa em um contexto acadêmico de maneira que seja fácil identificar e relacionar esses grupos com seus membros, suas linhas de pesquisas, seus projetos e suas publicações. Além disso, visa também apresentar algumas funcionalidades básicas de sistemas WEB como: cadastros de usuários, possibilidade de comentar sobre publicações e fazer *upload* de PDFs.

2 Posicionamento

Devido ao forte caráter hierárquico do sistema de grupos de pesquisa acadêmicos, a solução apresentada pelo nosso projeto foca na listagens de elementos a partir de algum outro elemento que lhe seja superior nessa hierarquia. Por exemplo, a partir de um grupo de pesquisa, nosso sistema será capaz de listar todos os subgrupos de pesquisa desse grupo e todas as linhas de pesquisa sobre as quais ele opera.

No caso específico das linhas de pesquisa, que apresentam uma hierarquia própria, além de ser possível listá-las, o sistema deverá ser capaz de descrever, de alguma maneira, essas relações hierárquicas das linhas de pesquisa em que cada grupo de pesquisa trabalha.

2.1 Declaração de problema

O problema de	Disponibilizar informações sobre grupos de pesquisa
Afeta	Quem publica algo num certo grupo de pesquisa
O impacto do qual é	Não ter meios para categorizar e disponibilizar informações sobre pesquisas
Uma solução bem sucedida seria	Disponibilizar recursos para divulgar organizadamente informações sobre pesquisas

2.2 Declaração de Posição do Produto

Para	Acadêmicos
Que	precisam de recursos para divulgação de informações sobre pesquisa
O SIGP é um	Website
Que	Provê todos os recursos para divulgar organizadamente pesquisas.

3 Descrição dos Envolvidos

3.1 Resumo sobre envolvidos

Nome	Descrição	Responsabilidades
Rafael Reggiani Manzo	Desenvolvedor	Model e testes
Evandro Giovanini	Desenvolvedor	Interface do Usuário
Geraldo Castro Zampoli	Desenvolvedor	Model e testes
Henrique G Passos Lima	Arquiteto	Soluções de modelagem, Controllers, Views e testes
Jorge J G Leandro	Desenvolvedor	Testes e Projeto BD
Samuel Placa	Analista de Qualidade	Qualidade do código e testes
Wilson Kazuo Mizutani	Analista de Requisitos	Negociação com cliente e Projeto BD
Fernando Omar Aluani	Gerente	Gerenciamento dos membros, Controllers, Views e testes

3.2 Ambiente de Usuário

O ambiente do usuário poderá ser qualquer computador pessoal capaz de rodar um navegador WEB moderno (IE8 ou mais recente, Mozilla Firefox e afins, Chromium e derivados, Safari, Opera, etc). A interface para o usuário do sistema será totalmente disponibilizado através de um *Web Site*.

4 Visão Geral do Produto

4.1 Necessidades e recursos

Necessidade	Prioridade	Recurso	Lançamento planejado
Parte Pública	Alta	Listar disciplina, projetos, publicações, linhas de pesquisa, membros do grupo	???
Adminstrador	Alta	cadastrar um grupo, que pode ser subgrupo de um grupo maior	???
Membro	Alta	Cadastrar publicação e fazer <i>upload</i> de artigo em formato PDF	???
Projeto	Alta	Descrição e membros com suas publicações	???
Linha de Pesquisa	Alta	Descrição, publicações, membros e projetos associados	???
Projeto	Alta	Descrição e membros com suas publicações	???