

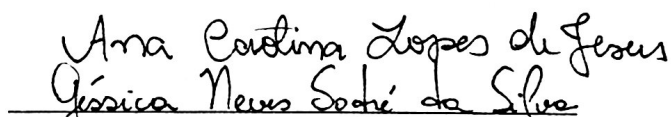
Prezado Senhor,

Esta pesquisa é sobre o uso de jogos digitais para o desenvolvimento de habilidades do Pensamento Computacional e está sendo desenvolvida por Ana Carolina Lopes de Jesus e Géssica Neves Sodré da Silva, do Curso de Bacharelado em Computação da Universidade de Brasília, sob a orientação da Profª Drª Leticia Lopes Leite.

O objetivo do estudo é mostrar que os jogos digitais podem ser utilizados para o desenvolvimento de habilidades do Pensamento Computacional sem o uso de programação. A finalidade deste trabalho é contribuir para despertar o interesse sobre o desenvolvimento do Pensamento Computacional desde as séries iniciais do Ensino Fundamental, ajudando esses alunos a desenvolverem habilidades que podem os auxiliar em uma sociedade onde a Tecnologia é cada vez mais presente no dia a dia.

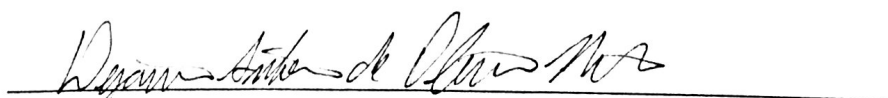
Solicitamos a sua colaboração para a utilização e avaliação do jogo desenvolvido, com duração de aproximadamente uma hora, como também sua autorização para apresentar os resultados desta avaliação em Trabalho de Conclusão de Curso. Por ocasião da publicação dos resultados, seu nome será mantido em sigilo absoluto.

Esclarecemos que sua participação no estudo é voluntária e, portanto, o senhor não é obrigado a fornecer as informações e/ou colaborar com as atividades solicitadas pelas Pesquisadoras. Caso decida não participar do estudo, ou resolver a qualquer momento desistir do mesmo, não sofrerá nenhum dano, nem haverá modificação na assistência que vem recebendo na Instituição (se for o caso). Os pesquisadores estarão a sua disposição para qualquer esclarecimento que considere necessário em qualquer etapa da pesquisa.

  
Assinatura do(a) pesquisador(a) responsável

Considerando, que fui informado dos objetivos e da relevância do estudo proposto, de como será minha participação, dos procedimentos e riscos decorrentes deste estudo, declaro o meu consentimento em participar da pesquisa, como também concordo que os dados obtidos na investigação sejam utilizados para fins científicos (divulgação em eventos e publicações). Estou ciente que receberei uma via desse documento.

Brasília, 30 de Novembro de 2017

  
Assinatura do participante

Prezado(a) Responsável,

Esta pesquisa é sobre o uso de jogos digitais para o desenvolvimento de habilidades do Pensamento Computacional e está sendo desenvolvida por Ana Carolina Lopes de Jesus e Géssica Neves Sodré da Silva, do Curso de Bacharelado em Computação da Universidade de Brasília, sob a orientação da Profª Drª Leticia Lopes Leite.

O objetivo do estudo é mostrar que os jogos digitais podem ser utilizados para o desenvolvimento de habilidades do Pensamento Computacional sem o uso de programação. A finalidade deste trabalho é contribuir para despertar o interesse sobre o desenvolvimento do Pensamento Computacional desde as séries iniciais do Ensino Fundamental, ajudando esses alunos a desenvolverem habilidades que podem os auxiliar em uma sociedade onde a Tecnologia é cada vez mais presente no dia a dia.

Solicitamos a sua colaboração para que os alunos sob sua supervisão utilizem o jogo desenvolvido e sejam entrevistados posteriormente, com duração de aproximadamente uma hora, como também sua autorização para apresentar os resultados desta avaliação em Trabalho de Conclusão de Curso. Por ocasião da publicação dos resultados, seu nome e dos participantes serão mantidos em sigilo absoluto.

Esclarecemos que a participação dos alunos sob sua supervisão no estudo é voluntária e, portanto, eles não são obrigados a fornecer as informações e/ou colaborar com as atividades solicitadas pelas Pesquisadoras. Caso qualquer um deles decida não participar do estudo, ou resolver a qualquer momento desistir do mesmo, não sofrerá nenhum dano, nem haverá modificação na assistência que vem recebendo na Instituição (se for o caso). As pesquisadores estarão a sua disposição para qualquer esclarecimento que considere necessário em qualquer etapa da pesquisa.

Ana Carolina Lopes de Jesus  
Géssica Neves Sodré da Silva

Assinatura das pesquisadoras

Considerando, que fui informado dos objetivos e da relevância do estudo proposto, de como será a participação dos alunos sob minha responsabilidade, dos procedimentos e riscos decorrentes deste estudo, declaro o meu consentimento para que os alunos participem da pesquisa, como também concordo que os dados obtidos na investigação sejam utilizados para fins científicos (divulgação em eventos e publicações). Estou ciente que receberei uma via desse documento.

Brasília, 29 de Novembro de 2017

Rosa Aparecida

Assinatura do responsável pelos participantes menores de idade

Prezado(a) Responsável,

Esta pesquisa é sobre o uso de jogos digitais para o desenvolvimento de habilidades do Pensamento Computacional e está sendo desenvolvida por Ana Carolina Lopes de Jesus e Gêssica Neves Sodré da Silva, do Curso de Bacharelado em Computação da Universidade de Brasília, sob a orientação da Profª Drª Leticia Lopes Leite.

O objetivo do estudo é mostrar que os jogos digitais podem ser utilizados para o desenvolvimento de habilidades do Pensamento Computacional sem o uso de programação. A finalidade deste trabalho é contribuir para despertar o interesse sobre o desenvolvimento do Pensamento Computacional desde as séries iniciais do Ensino Fundamental, ajudando esses alunos a desenvolverem habilidades que podem os auxiliar em uma sociedade onde a Tecnologia é cada vez mais presente no dia a dia.

Solicitamos a sua colaboração para que os alunos sob sua supervisão utilizem o jogo desenvolvido e sejam entrevistados posteriormente, com duração de aproximadamente uma hora, como também sua autorização para apresentar os resultados desta avaliação em Trabalho de Conclusão de Curso. Por ocasião da publicação dos resultados, seu nome e dos participantes serão mantidos em sigilo absoluto.

Esclarecemos que a participação dos alunos sob sua supervisão no estudo é voluntária e, portanto, eles não são obrigados a fornecer as informações e/ou colaborar com as atividades solicitadas pelas Pesquisadoras. Caso qualquer um deles decida não participar do estudo, ou resolver a qualquer momento desistir do mesmo, não sofrerá nenhum dano, nem haverá modificação na assistência que vem recebendo na Instituição (se for o caso). As pesquisadoras estarão a sua disposição para qualquer esclarecimento que considere necessário em qualquer etapa da pesquisa.

Ana Carolina Lopes de Jesus  
Gêssica Neves Sodré da Silva

Assinatura das pesquisadoras

Considerando, que fui informado dos objetivos e da relevância do estudo proposto, de como será a participação dos alunos sob minha responsabilidade, dos procedimentos e riscos decorrentes deste estudo, declaro o meu consentimento para que os alunos participem da pesquisa, como também concordo que os dados obtidos na investigação sejam utilizados para fins científicos (divulgação em eventos e publicações). Estou ciente que receberei uma via desse documento.

Brasília, 01 de Dezembro de 2017



Assinatura do responsável pelos participantes menores de idade

Prezado(a) Responsável,

Esta pesquisa é sobre o uso de jogos digitais para o desenvolvimento de habilidades do Pensamento Computacional e está sendo desenvolvida por Ana Carolina Lopes de Jesus e Géssica Neves Sodré da Silva, do Curso de Bacharelado em Computação da Universidade de Brasília, sob a orientação da Profª Drª Leticia Lopes Leite.

O objetivo do estudo é mostrar que os jogos digitais podem ser utilizados para o desenvolvimento de habilidades do Pensamento Computacional sem o uso de programação. A finalidade deste trabalho é contribuir para despertar o interesse sobre o desenvolvimento do Pensamento Computacional desde as séries iniciais do Ensino Fundamental, ajudando esses alunos a desenvolverem habilidades que podem os auxiliar em uma sociedade onde a Tecnologia é cada vez mais presente no dia a dia.

Solicitamos a sua colaboração para que os alunos sob sua supervisão utilizem o jogo desenvolvido e sejam entrevistados posteriormente, com duração de aproximadamente uma hora, como também sua autorização para apresentar os resultados desta avaliação em Trabalho de Conclusão de Curso. Por ocasião da publicação dos resultados, seu nome e dos participantes serão mantidos em sigilo absoluto.

Esclarecemos que a participação dos alunos sob sua supervisão no estudo é voluntária e, portanto, eles não são obrigados a fornecer as informações e/ou colaborar com as atividades solicitadas pelas Pesquisadoras. Caso qualquer um deles decida não participar do estudo, ou resolver a qualquer momento desistir do mesmo, não sofrerá nenhum dano, nem haverá modificação na assistência que vem recebendo na Instituição (se for o caso). As pesquisadoras estarão a sua disposição para qualquer esclarecimento que considere necessário em qualquer etapa da pesquisa.

Ana Carolina Lopes de Jesus  
Géssica Neves Sodré da Silva  
Assinatura das pesquisadoras

Considerando, que fui informado dos objetivos e da relevância do estudo proposto, de como será a participação dos alunos sob minha responsabilidade, dos procedimentos e riscos decorrentes deste estudo, declaro o meu consentimento para que os alunos participem da pesquisa, como também concordo que os dados obtidos na investigação sejam utilizados para fins científicos (divulgação em eventos e publicações). Estou ciente que receberei uma via desse documento.

Brasília, 01 de Dezembro de 2017

Assinatura do responsável pelos participantes menores de idade