



Facultad: DESARROLLO DEL SOFTWARE

Carrera: INGENIERÍA INFORMÁTICA

Semestre: 8

Asignatura: DESARROLLO DEL SOFTWARE

Profesor: Willian Salaverría

Plan de evaluación

Corte I Valor total 10%

Rango del corte 03/01/2022 al 28/01/2022

1. trabajo escrito valor 10%, fecha de entrega 17/01/2022
revisión y entrega de notas el 28/01/2022

Corte II Valor total 35%

Rango del corte 07/02/2022 al 04/03/2022

- | | | |
|----|--|------------------------------------|
| 1. | Diseño de base de datos del software 15% | Fecha de entrega 14/02/2022 |
| 2. | Laboratorio I 10% | Fecha de entrega 18/02/2022 |
| 3. | Practica de laboratorio II 10% | Fecha de entrega 28/02/2022 |
| | Revisión y entrega de notas | Fecha de entrega 04/03/2022 |

Corte III Valor total 55%

Rango del corte 14/03/2022 al 23/04/2022

- | | | | | |
|----|---|--|------------------------------------|-------------------------------------|
| 1. | Trabajo escrito 10% | Fecha de Entrega | Fecha de entrega 17/03/2022 | Lenguaje C |
| 2. | Exposición grupal 10% | | Fecha de entrega 25/03/2022 | Integración de Base de datos |
| 3. | Desarrollo de Proyecto Lenguaje C++, I 15% | | Fecha de entrega 31/03/2022 | |
| 4. | Desarrollo de Proyecto Lenguaje C++, II 15% | | Fecha de entrega 06/04/2022 | |
| 5. | Evaluación Oral 5% | comandos de programación en lenguaje C++ | Fecha de Defensa 15/04/2022 | |
| | Revisión y entrega de notas | | Fecha de entrega 23/04/2022 | |



TRABAJOS ESCRITOS

Corte I

Trabajo 10%

Bases de Datos SQL

1. Sentencias de definición
2. Sentencias de manipulación
3. Sentencias de control
4. Sublenguajes especializados

Introducción al diseño de bases de datos

1. Introducción al diseño de bases de datos
2. Diseño conceptual: el modelo ER
3. Diseño lógico: la transformación del modelo ER en el modelo relacional

Corte III

Trabajo II 10%

Lenguaje C

INTRODUCCIÓN: PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA FRENTE A ORIENTADA A OBJETOS, EXPLIQUE LAS DIFERENCIAS

COMPILADOR Y ENTORNOS DE DESARROLLO C. DESCARGAR E INSTALAR CODE: BLOCKS. MOSTRAR LAS EVIDENCIAS DEL ENTORNO GRAFICO

VARIABLES EN EL LENGUAJE C. TIPOS. ARRAYS, FORMACIONES O ARREGLOS.

COMENTARIOS EN C. OPERADORES ARITMÉTICOS DE COMPARACIÓN Y LÓGICOS.

PEDIR DATOS A USUARIO CON SCANF Y MOSTRAR MENSAJES CON PRINTF. CÓDIGOS ESCAPE.

CONDICIONALES IF THEN ELSE CON C. CONSTANTES SIMBÓLICAS. MACROS. #DEFINE. SWITCH.

BUCLES EN C: FOR, WHILE, DO WHILE. CADENAS Y FUNCIONES PARA CADENAS EN C. SIZEOF.

LEER Y GUARDAR DATOS EN ARCHIVOS. FINAL DE ARCHIVO. EOF Y FEOF.

MODIFICACIÓN DEL FLUJO DE PROGRAMAS: EXIT, BREAK, CONTINUE. GOTO Y ETIQUETAS.

FUNCIONES EN C. PARÁMETROS DE ENTRADA. LLAMADA. ARGUMENTOS. TRANSFERENCIA.



Corte II 15%

Diseño de base de datos del software 15% Fecha de entrega 14/02/2022

Se desea diseñar una base de datos relacional en SQL Server, o MySQL, que almacene la información sobre los préstamos de las películas de un vídeo club. En la actualidad la gestión de esta información se lleva cabo del siguiente modo: Cuando se hace un préstamo se rellena una ficha en la que se anota el socio que se lleva la película, la fecha y el número de la cinta que se lleva, que es único (de cada película hay varias copias en cintas distintas). Esta ficha se deposita en el archivador de películas prestadas. Cuando el socio devuelve la cinta, la ficha se pasa al archivador de películas devueltas. El vídeo club tiene, además, un archivador con fichas de películas ordenadas por título; cada ficha tiene además el género de la película (comedia, terror, ...), su director y los nombres de los actores que intervienen. También se tiene un archivador con las fichas de los Ejercicios de Diseño de Bases de Datos Relacionales Curso 2001/2002 2 socios, ordenadas por el código que el vídeo club les da cuando les hace el carné; cada ficha tiene el nombre del socio, su dirección y teléfono, los nombres de sus directores favoritos, los nombres de sus actores favoritos y los géneros cinematográficos de su preferencia. Cuando un socio quiere tomar prestada una película de la que no hay copias disponibles, se le puede anotar en la lista de espera de esa película. Cada vez que se devuelve una película, se comprueba si hay alguien en su lista de espera, y si es así se llama por teléfono al primer socio de la lista para decirle que ya puede pasar a recogerla, borrándolo después de la lista.

Laboratorio I 10%

Fecha de entrega 18/02/2022

Corte II 10%

Se desea almacenar la información de una compañía aérea en una base de datos relacional. La compañía aérea tiene tres recursos principales: aviones, pilotos y miembros de tripulación. De cada piloto se desea conocer su código, nombre y horas de vuelo. De los miembros de tripulación sólo mantendremos su código y nombre. Todos ellos (pilotos y miembros) tienen una base a la que regresan después de los vuelos de una jornada. Un vuelo que va desde un origen a un destino y a una hora determinada, tiene un número de vuelo (por ejemplo, el vuelo de Palma a Alicante de las 13:50 es el vuelo IB-8830). De cada vuelo que se va a realizar durante los próximos tres meses, así como de los vuelos que ya se han realizado, se desea saber el avión en que se va a hacer o en el que se ha hecho, el piloto y cada uno de los miembros de la tripulación. Cada avión tiene un código, es de un tipo (por ejemplo, BOEING-747) y tiene una base donde es sometido a las revisiones periódicas de mantenimiento

Corte II 10%

Practica de laboratorio II 10%

Fecha de entrega 28/02/2022

Se quiere diseñar una base de datos relacional para gestionar los datos de los socios de un club náutico. De cada socio se guardan los datos personales y los datos del barco o barcos que posee: número de matrícula, nombre, número del amarre y cuota que paga por el mismo. Además, se quiere mantener información sobre las salidas realizadas por cada barco, como la fecha y hora de salida, el destino y los datos personales del patrón, que no tiene por qué ser el propietario del barco, ni es necesario que sea socio del club.



Corte III

Desarrollo de Proyecto Lenguaje C++, I 15% Fecha de entrega 31/03/2022

Desarrolle un mini proyecto en lenguaje C, el Este programa deberá mostrar el signo zodiacal de una persona. Para ello el usuario debe introducir únicamente el día y el mes de nacimiento y el programa determinará inmediatamente el signo zodiacal de la persona.

Desarrollo de Proyecto Lenguaje C++, II 15% Fecha de entrega 06/04/2022

Realice un mini proyecto en lenguaje C, el programa irá preguntando por la cantidad de billetes y monedas de cada valor que tiene el usuario y luego determinará la suma de dinero que hay en monedas y luego la suma de dinero que hay en billetes. Luego el programa dirá la suma total de dinero que hay. Finalmente, el programa dará al usuario la posibilidad de transformar la cantidad en dólares a la cantidad equivalente en Bs, según la tasa de \$ paralelo al día de la elaboración del programa.

Corte III

Exposición grupal 10%

Fecha de entrega 25/03/2022

Temas: Lenguajes de programación

TEMAS

1. Java
2. C
3. C++
4. Python
5. C#
6. Visual Basic.NET
7. JavaScript
8. PHP
9. SWIFT
10. Natural
11. Cobol
12. Fortran
13. Pascal
14. Basic
15. Clipper
16. Visual Fox Pro
17. Assembler

| Criterios de evaluación para la exposición | |
|--|----|
| Presentación y Contenidos | ✓✓ |
| Dominio del tema | ✓✓ |
| Material Audiovisual | ✓✓ |
| Tiempo de Exposición | ✓✓ |
| Expresión Corporal | ✓✓ |
| Locación y vestuario | ✓✓ |