

- +351 968 515 377
- benigestama@gmail.com
- Linkedin GitHub Website
- Rua Dr. Sá Carneiro Nº41 5100-344 Britiande - Lamego, Portugal

## Formação

## Licenciatura em Engenharia Informática e Telecomunicações

Instituto Politécnico de Viseu - ESTGL Outubro 2022 - Julho 2025

## Ensino Secundário na área de Ciências e Tecnologias

Escola Básica e Secundária da Sé-Lamego,

Colégio de Lamego

Setembro 2010 - Julho 2022

## **Idiomas**

Português - Nativo

Inglês - B1

Espanhol/Castelhano - A2

# **BERNARDO SILVA**

# Licenciado em Engenharia Informática e Telecomunicações

### Perfil

Licenciado em Engenharia Informática e Telecomunicações, tenho forte interesse em desenvolvimento web, inteligência artificial e aplicações interativas. Com espírito analítico, capacidade de aprendizagem contínua e gosto por inovação tecnológica.

# Competências Técnicas

- Linguagens de Programação: C, C++, C#, Java, Python, JavaScript
- Web: HTML5, CSS3, APIs, integração de backend
- Frameworks e Bibliotecas: Bootstrap, React Native, Expo
- Ferramentas: Git, AutoCAD, Figma, Adobe Photoshop & Premiere
- Outros: Telecomunicações ITED, sistemas inteligentes, redes, lógica digital

# Competências Interpessoais

- Pensamento crítico e resolução de problemas
- · Aprendizagem rápida e autonomia
- Comunicação e trabalho em equipa
- Atenção aos detalhes
- Vontade de aprender e evoluir



# Experiência / Projetos Académicos

2025

### Projeto Final de Curso

Desenvolvimento de uma aplicação mobile com IA integrada

- Tecnologias: React Native, Expo, TypeScript, Gemini API,
- Funcionalidades: identificação automática de produtos, estatísticas, login/registo, notificações de stock

### 2025

### Website (Currículo Digital)

Criação de um website com o meu Currículo

- Tecnologias: HTML5, CSS3, JavaScript e Bootstrap
- Funcionalidades: páginas dinâmicas, formulários com validação, carrosséis de imagens

### 2024

## **Telecommunications Systems Project**

Desenvolvimento do código e montagem do robot Otto Biped

- Componentes: servo motores para o movimento e sensor ultrassónico HC-SR04 para detetar obstáculos
- Implementação do código e bibliotecas em Arduino
- Documentação dos processos e resultados obtidos