



+351 968 515 377

benigestama@gmail.com

[Linkedin](#) [GitHub](#) [Website](#)

Rua Dr. Sá Carneiro N°41 5100-344
Britiande - Lamego, Portugal

Formação

Licenciatura em Engenharia Informática e Telecomunicações

Instituto Politécnico de Viseu - ESTGL
Outubro 2022 - Julho 2025

Ensino Secundário na área de Ciências e Tecnologias

Escola Básica e Secundária da Sé -
Lamego,
Colégio de Lamego
Setembro 2010 - Julho 2022

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - B1

Espanhol/Castelhano - A2

BERNARDO SILVA

Licenciado em Engenharia
Informática e Telecomunicações

Perfil

Licenciado em Engenharia Informática e Telecomunicações, com forte interesse em desenvolvimento web, inteligência artificial e aplicações interativas. Com espírito analítico, capacidade de aprendizagem contínua e gosto por inovação tecnológica.

Competências Técnicas

- Linguagens de Programação: C, C++, C#, Java, Python, JavaScript
- Web: HTML5, CSS3, APIs, integração de backend
- Frameworks e Bibliotecas: Bootstrap, React Native, Expo
- Ferramentas: Git, AutoCAD, Figma, Adobe Photoshop & Premiere
- Outros: Telecomunicações ITED, sistemas inteligentes, redes, lógica digital



Competências Interpessoais

- Pensamento crítico e resolução de problemas
- Aprendizagem rápida e autonomia
- Comunicação e trabalho em equipa
- Atenção aos detalhes
- Vontade de aprender e evoluir



Experiência / Projetos Académicos

2025

Projeto Final de Curso

Desenvolvimento de uma aplicação mobile com IA integrada

- Tecnologias: React Native, Expo, TypeScript, Gemini API, Firebase
- Funcionalidades: identificação automática de produtos, estatísticas, login/registo, notificações de stock

2025

Digital Curriculum Website

Criação de um website com o meu Currículo

- Tecnologias: HTML5, CSS3, JavaScript e Bootstrap
- Funcionalidades: páginas dinâmicas, formulários com validação, carrosséis de imagens

2024

Telecommunications Systems Project

Development and assembly of the Otto Biped robot

- Componentes: servo motores para o movimento e sensor ultrassónico HC-SR04 para detetar obstáculos
- Implementação do código e bibliotecas em Arduino
- Documentação dos processos e resultados obtidos