



# BERNARDO SILVA

**Licenciado em Engenharia Informática e Telecomunicações**  
Rua Dr. Sá Carneiro Nº41, 5100-344 Britiande - Lamego, Portugal  
+351 968 515 377 | benigestama@gmail.com  
[LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [Website](#)

## PERFIL

Sou recém-licenciado em Engenharia Informática e Telecomunicações, com uma forte paixão por transformar ideias em soluções tecnológicas funcionais. Tenho especial interesse nas áreas de desenvolvimento web, software e inteligência artificial, procuro ativamente uma oportunidade de nível júnior onde possa aplicar os meus conhecimentos em TypeScript, HTML e Redes. Sou um profissional com grande capacidade de aprendizagem autónoma e resolução de problemas, com pensamento crítico, atenção aos detalhes e motivado para contribuir para projetos inovadores e continuar a evoluir tecnicamente.

## FORMAÇÃO ACADÉMICA

**Licenciatura em Engenharia Informática e Telecomunicações** | Outubro 2022 – Julho 2025  
Instituto Politécnico de Viseu - Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Lamego (ESTGL)

## CERTIFICAÇÕES

- Junior Cybersecurity Analyst Career Path | 2025 - Cisco Networking Academy
- Network Technician Career Path | 2025 - Cisco Networking Academy
- Impulsione a sua Produtividade com Inteligência Artificial | 2025 - APDC & Google Portugal

## PROJETOS ACADÉMICOS

### Aplicação Mobile com IA (Projeto Final de Curso) | React Native, TypeScript, Gemini API, Firebase

- Desenvolvi uma aplicação móvel para gestão de stock de inventário, desde a conceção à implementação.
- Integrei a API do Gemini (Google AI) para identificação de produtos por imagem, resultando numa precisão superior a 99% e reduzindo o tempo de registo manual em cerca de 95%.
- Implementei funcionalidades essenciais como autenticação de utilizadores, notificações de stock em tempo real e visualização de estatísticas de produtos.

### Website Pessoal / Portfólio Digital | HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, Chart.js

- Desenvolvi um portfólio digital 100% responsivo, utilizando HTML5, CSS3 e Bootstrap 5, focado numa navegação intuitiva e na apresentação estruturada de competências através de componentes como Cards e Carrosséis.
- Implementei múltiplas funcionalidades interativas com JavaScript para enriquecer a experiência do utilizador (UX), incluindo um tema Dark Mode, validação de formulários em tempo real, animações e uma barra de progresso de leitura.
- Integrei a biblioteca Chart.js para criar gráficos dinâmicos e visualmente apelativos, representando de forma visual as minhas competências técnicas.

### Robot Autónomo Otto Biped (Sistemas de Telecomunicações) | Arduino (C++), Sensores Ultrassónicos

- Programei em C++ (ambiente Arduino) o comportamento de um robot bípede, implementando a lógica de movimento e desvio de obstáculos.
- Integrei peças de hardware, incluindo peças imprimidas em 3D, servo motores e o sensor ultrassónico HC-SR04 para deteção do ambiente.

## COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- Linguagens de Programação: C, C++, C#, Java, Python, JavaScript, TypeScript
- Desenvolvimento Web: HTML5, CSS3, APIs REST
- Frameworks e Bibliotecas: React Native, Expo, Bootstrap, Chart.js
- Ferramentas: Git, Firebase, Figma, AutoCAD, CADited/itur, Adobe Photoshop/Premiere Pro
- Conhecimentos: Redes de Computadores, Lógica Digital, Telecomunicações ITED

## IDIOMAS

Português: Nativo  
Inglês: B2 (Intermédio-Avançado)  
Espanhol/Castelhano: A2 (Básico)