codeforces 148E report

http://codeforces.com/problemset/problem/148/E

## 题目大意

一个公主生气了就要摔花瓶。花瓶是放在n个架子上,每个架子上每次只能取最左边或者最右边的 花瓶来摔。每个花瓶有一个价值,公主要摔 m 个花瓶,问能毁掉的花瓶的最大价值是多少。

## 算法分析

可以想到不同架子上的花瓶摔掉的先后次序并不影响最后的价值,每个架子的最大毁坏的价值只和 它摔了几个花瓶以及这些花瓶的摔的先后次序有关系。如果我们知道了每个架子上取不同个花瓶的最大 毁坏价值,那么最终就是要计算一个方案安排每个架子上拿去毁掉的花瓶数,从而得出一个能得到最大 毁坏价值的安排。

因此如果把架子i摔了j个花瓶的毁坏价值是g[i,j]的话,那么就是要计算一个毁坏花瓶的方案使 得价值最大。由于每次只能够取最左边和最右边的花瓶,所以可以将要拿取的部分看作是一段区间,可 以设为 gt[1, r, i], 意思就是[1, r]这段区间内取 i 个花瓶的最大毁坏价值。根据取花瓶的方式,对于一个 架子,可以得出如下的状态转移方程: gt[l,r,i] = max(gt[l+1,r,i-1] + w[l],gt[l,r]- 1, i-1]+w[r]);//w[i]为架子上第i个花瓶的价值

因此又有 g[i,j] = gt[1,number[i],j];//number[i]为第i个架子的花瓶数

接下来对于所有的架子,可以设f[i,j]是前i个架子上选择j个花瓶打掉的最大毁坏价值。这里容 易想到一个类似背包模型的转移方程  $f[i,j] = \max(f[i-1,j-k] + g[i,k]); f[n,m]$ 即是最 终的答案。

## 参考代码

```
CF148E
 2012-02-17
ACCEPTED
#include<iostream>
#include<cstring>
#define MAXN 102
#define MAXM 10002
using namespace std;
int n, m;
int f[ MAXN ][ MAXM ];
int g[ MAXN ][ MAXN ], gt[ MAXN ][ MAXN ][ MAXN ];
int w[ MAXN ][ MAXN ], v[ MAXN ];
void init()
{
 cin > n > m;
for( int i = 1; i <= n; ++i)
   cin>>v[ i ];
```

```
for(int j = 1; j \le v[i]; ++ j)
   cin>>w[ i ][ j ];
  }
return;
int max( int a, int b) { return a > b? a : b; }
void dp1()
{
inti,j,k,t;
for(k = 1; k \le n; ++ k)
  {
  for(t = 1; t \le v[k]; ++ t)
    for(i = 1; i \le v[k]; ++ i)
      gt[i][i][t] = w[k][i];
      for(j = 1; i + j \le v[k]; ++ j)
        gt[i][i+j][t] = max(gt[i+1][i+j][t-1] + w[k][i], gt[i][i+j-1]
1 \parallel [t-1] + w[k] \parallel [i+j];
        //g[k][t] = g[k][t] > gt[i][i+j][t-1]?g[k][t]:gt[i][i+j][t];
       }
    g[k][t] = gt[1][v[k]][t];
  }
//test
for(i = 1; i \le n; ++ i)
  {
  for(j = 1; j \le v[i]; ++j)
   cout<<g[ i ][ j ]<<" ";
  cout<<"\n";
  }
 */
return;
void dp2()
```

```
inti,j,k;
 memset(f, 0, sizeof(f));
for(i = 1; i \le n; ++ i)
  {
  for(j = 1; j \le m; ++ j)
   for( k = 0; k \le v[i]; ++ k)
    if(j-k) = 0 and f[i][j] < f[i-1][j-k] + g[i][k]
     f[i][j] = f[i-1][j-k] + g[i][k];
  }
cout<<f[ n ][ m ]<<"\n";
return;
}
int main()
{
init();
dp1();
 dp2();
return 0;
```