Multi-University 2012 #5 A "Capturing the country" Solution

本作品采用<u>知识共享署名-非商业性使用-相同方式共享 3.0 Unported 许可协议</u>进行许可write by Gestalti Lur 2012-09-11

题目链接: http://acm.hdu.edu.cn/showproblem.php?pid=4340

题目大意

在一棵无向图上有 N(N<100)个节点,对于任意节点 i 上都有两个类型的权值 A_i 和 B_i ,如果与 i 相邻的节点之前选择了 A 类型的权值那么节点 i 如果选择 A 类型的权值需要的代价就是 $A_i/2$,对于类型 B 亦然。

问将所有节点的权值选择完毕之后的最小权值和。

算法分析

可以想到可以将无根树通过 DFS 的方式转化为有根树进行决策,为了简便就将根设置在 1.在 DFS 找到的有根树上对于节点 i 可以确定它和它子树的无后效性的所有状态:

考虑到对于所有连通的类型 A 或者类型 B 的节点,最优的方案肯定是这些节点里只有一个节点选择了 A i 或者 B i,其他的节点显然都是 A i/2 或者 B i/2.

那么对于节点 i 来说,如果选择一种类型的权值就有三种情况:1.i 和 i 的孩子里已经选择了一个完整的某类型的权值,选择的那个完整的权值在 i 上;2.i 和 i 的孩子里已经选择了一个完整的某类型的权值,选择的权值在 i 的某个孩子上;3.i 和 i 的孩子里都只选择了一半的权值;

所以动态规划的状态可以是 f[i,s,t]表示决策到 i 时 i 选择的权值类型为 s 时的最小权值和,t=1 时表示 i 或者 i 的孩子已经选择了一个完整的 s 类型的权值,反之则表示上述情况 3.

对于 f[i,s,1]是情况 1 和情况 2 的最小值,情况 1 可以从 i 的所有孩子中选择和 i 同样类型的权值的状态和选择和 i 相反类型的状态且已经选择了一个完整的权值的状态(因为这个孩子和 i 的类型不同所以不能够连通)中决策最小值之和,设这个值为 val1,即有:

```
val1 = sum(min(f[j,s,0],f[j,s,1]),f[j,~s,1]),f[j,~s,1]|j \in child[i])+s[i] 对于情况 2,显然他的孩子里必然有一个是已经选择了一个完整的权值,即:min(val1-min(f[j,s,0],f[j,s,1],f[j,~s,1])|j \in child[i])+f[j,s,1])+s[i]/2
```

 $sum(min(f[j,s,0],f[j,s,1]),f[j,\sim s,1]|j\in child[i])+s[i]/2$ 边界条件为当 i 为叶子节点时,有:

```
f[i,s,0] = s[i]/2;
f[i,s,1] = s[i];
最终答案是 min(f[1,s,1],f[1,s,0]);
```

参考代码

情况 3:

```
/*
MULTI UNIVERSITY #5 A
gestapolur
2012-09-10
ACCEPTED
```

```
hint: DFS + tree DP
#include<cstdio>
#define MAXN 102
#define INF 1000000003
int n, m;//verx & total edges (doubling) on tree
int head1[ MAXN ], next1[ MAXN * 2 ], nv[ MAXN * 2 ];//edges on oringal tree,
use forward star
int head2[ MAXN ] , next2[ MAXN ];//edges selected after DFS
int f[ MAXN ][ 2 ][ 2 ] , a[ MAXN ] , b[ MAXN ] , cnt[ MAXN ];
/* f[ i , s1=A(1),B(0) , s2=0,1 ] , minimum value sum of i and i's subtree.*/
bool vis[ MAXN ];
inline void addedge1( int u , int v )
{
 ++ m;
next1[m] = head1[u];
 nv[m] = v;
 head1[u] = m;
return;
}
void dfs(int u)
for(int v = head1[u]; v; v = next1[v])
  if( not vis[ nv[ v ] ] )
   next2[nv[v]] = head2[u];
   head2[u] = nv[v];
   ++ cnt[ u ];
   vis[nv[v]] = true;
   dfs( nv[ v ] );
   }
return;
inline int min( int a , int b ) { return a < b ? a : b; }
void dp(int u)
if( not head2[ u ] )
   f[u][1][0] = a[u]/2;
   f[u][1][1] = a[u];
   f[u][0][0] = b[u]/2;
   f[u][0][1] = b[u];
```

```
else
  {
  int v, val1, val2;
  for(v = head2[u]; v; v = next2[v]) dp(v);
  //A
  val2 = 0;
  for(v = head2[u]; v; v = next2[v])
  val2 += min(min(f[v][1][1], f[v][1][0]), f[v][0][1]);
  f[u][1][1] = val2 + a[u];
  for(v = head2[u]; v; v = next2[v])
    val1 = val2 - min(min(f[v][1][1], f[v][1][0]), f[v][0][1]) + f[v]
[1][1];
    f[u][1][1] = min(val1 + a[u]/2, f[u][1][1]);
  f[u][1][0] = val2 + a[u]/2;
  //B
  val2 = 0;
  for(v = head2[u]; v; v = next2[v])
  val2 += min( f[v][1][1], min( f[v][0][1], f[v][0][0]) );
  f[u][0][1] = val2 + b[u];
  for(v = head2[u]; v; v = next2[v])
    val1 = val2 - min(min(f[v][0][1], f[v][0][0]), f[v][1][1]) + f[v]
[0][1];
    f[u][0][1] = min(val1 + b[u]/2, f[u][0][1]);
  f[u][0][0] = val2 + b[u]/2;
return;
void init()
int i, u, v;
m = 0:
for( i = 1 ; i \le n ; i + i )
  f[i][0][0] = INF;
  f[i][0][1] = INF;
  f[i][1][0] = INF;
  f[i][1][1] = INF;
  head1[ i ] = 0;
  head2[ i ] = 0;
  vis[i] = false:
  cnt[i] = 0;
  scanf("%d", &a[i]);
```

```
for(i = 1; i <= n; ++ i)
    scanf("%d", &b[i]);

for(i = 1; i < n; ++ i)
    {
        scanf("%d %d", &u, &v);
        addedge1(u,v);
        addedge1(v,u);
    }

vis[1] = true;
    return;
}

int main()
{
    while(scanf("%d", &n) not_eq EOF)
    {
        init();
        dfs(1);
        dp(1);
        printf("%d\n", min(f[1][1][1], f[1][0][1]));
    }

return 0;
}</pre>
```