

# Introdução à Computação

Geanderson Esteves dos Santos

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais  
Instituto de Ciências Exatas e Informática

POO (2018/01)

Desenvolver as seguintes habilidades:

- Estrutura e funcionamento básicos de computadores.
- Conceitos básicos de Sistemas Operacionais, Redes, Internet e Web.
- Criação, implementação e manutenção de páginas na Web
- Dispositivos de armazenamento de dados.
- Principais áreas da Computação e suas aplicações nas organizações.

# Professor - Geanderson Esteves dos Santos

5 anos de experiência no mercado de TI trabalhando em empresas como Google, Avenue Code, CEMIG, e BHS. Atuando principalmente no desenvolvimento de software.

- Formação

- Doutorado em Ciências da Computação - UFMG (Presente)
- Mestrado em Ciências da Computação - UFMG (2018)
- Intercâmbio em Ciências da Computação - Indiana University (2014)
- Bacharel em Sistemas de Informação - PUC Minas (2015)

- Atuação

- Machine Learning
- Análise de Sentimento
- Engenharia de Software
- Interação Humano-Computador
- Jogos para incentivar o aprendizado

- Certificações



- Microsoft Certifications in Web development and Databases

# Apresentação da Disciplina - Avaliação

- Lista de exercícios: 20 pontos
  - Lista de Exercícios 1 - 5 pontos
  - Lista de Exercícios 2 - 5 pontos
  - Lista de Exercícios 3 - 5 pontos
  - Lista de Exercícios 4 - 5 pontos
- Provas: 80 pontos
  - Prova 1 - 15 pontos
  - Prova 2 - 25 pontos
  - Prova 3 - 20 pontos
  - Prova 4 - 20 pontos



# Apresentação da Disciplina – Referências Bibliográficas I

-  A. Author.  
*Handbook of Everything.*  
Some Press, 1990.
-  S. Someone.  
On this and that.  
*Journal of This and That*, 2(1):50–100, 2000.