

# Introdução à Computação

Geanderson Esteves dos Santos

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais  
Instituto de Ciências Exatas e Informática

IC (2018/01)

# Professor - Geanderson Esteves dos Santos

5 anos de experiência no mercado de TI trabalhando em empresas como Google, Avenue Code (Vale do Silício), CEMIG, e BHS. Atuando principalmente no desenvolvimento de software.

- Formação

- Doutorado em Ciências da Computação - UFMG (Presente)
- Mestrado em Ciências da Computação - UFMG (2018)
- Intercâmbio em Ciências da Computação - Indiana University (2014)
- Bacharel em Sistemas de Informação - PUC Minas (2015)

- Atuação

- Machine Learning
- Engenharia de Software
- Jogos para incentivar o aprendizado

- Certificações

- Microsoft Certifications in Web development and Databases

- Pesquisa: Cerca de 15 artigos publicados no Brasil e Internacionalmente.

Desenvolver as seguintes habilidades:

- Estrutura e funcionamento básicos de computadores.
- Conceitos básicos de Sistemas Operacionais, Redes, Internet e Web.
- Criação, implementação e manutenção de páginas na Web.
- Dispositivos de armazenamento de dados.
- Principais áreas da Computação e suas aplicações nas organizações.

# Apresentação da Disciplina - Avaliação

- Lista de exercícios: 10 pontos
  - Lista de Exercícios 1 - 5 pontos (13/09)
  - Lista de Exercícios 2 - 5 pontos (27/09)
- Provas: 50 pontos
  - Prova 1 - 30 pontos (20/09)
  - Prova 2 - 20 pontos (A definir)
- Seminários: 30 pontos
  - Apresentação - 15 pontos
  - Conteúdo para os colegas - 10 pontos
  - Presença nos seminários - 5 pontos
- Outros: 10 pontos
  - Lista de Fixação - 5 pontos (A definir)
  - Resenha sobre os Seminários - 5 pontos (A definir)





H.L. Capron & J.A. Johnson.

*Introdução à Informática.*

Pearson, 2004.