Introdução à Computação

Geanderson Esteves dos Santos

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática

POO (2018/01)

Apresentação da Disciplina

Desenvolver as seguintes habilidades:

- Estrutura e funcionamento básicos de computadores.
- Conceitos básicos de Sistemas Operacionais, Redes, Internet e Web.
- Criação, implementação e manutenção de páginas na Web
- Dispositivos de armazenamento de dados.
- Principais áreas da Computação e suas aplicações nas organizações.

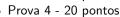
Professor - Geanderson Esteves dos Santos

5 anos de experiência no mercado de TI trabalhando em empresas como Google, Avenue Code, CEMIG, e BHS. Atuando principalmente no desenvolvimento de software.

- Formação
 - Doutorando em Ciências da Computação UFMG (Presente)
 - Mestrado em Ciências da Computação UFMG (2018)
 - Intercâmbio em Ciências da Computação Indiana University (2014)
 - Bacharel em Sistemas de Informação PUC Minas (2015)
- Atuação
 - Machine Learning
 - Análise de Sentimento
 - Engenharia de Software
 - Interação Humano-Computador
 - Jogos para incentivar o aprendizado
- Certificações
 - Microsoft Certifications in Web development and Databases

Apresentação da Disciplina - Avaliação

- Lista de exercícios: 20 pontos
 - Lista de Exercícios 1 5 pontos
 - Lista de Exercícios 2 5 pontos
 - Lista de Exercícios 3 5 pontos
 - Lista de Exercícios 4 5 pontos
- Provas: 80 pontos
 - Prova 1 15 pontos
 - Prova 2 25 pontos
 - Prova 3 20 pontos
 - Prova 4 20 pontos





Apresentação da Disciplina - Referências Bibliográficas I



A. Author.

Handbook of Everything.

Some Press, 1990.



S. Someone.

On this and that.

Journal of This and That, 2(1):50–100, 2000.