

SILABUS PRAKTIKUM ALGORITMA & PEMROGRAMAN 1 (1IA)

Topik	Tanggal Awal Praktikum	Tanggal Akhir Praktikum	Materi Praktikum	Penilaian	
				Bentuk	Bobot
1	16-Okt-23	12-Nov-23	ELEMEN-ELEMEN PEMROGRAMAN: <ul style="list-style-type: none"> • Bahasa Pemrograman • Memulai Python • Python Sebagai Kalkulator • Nilai dan Tipe Data • Variabel • Ekspresi • Statement Assignment • Fungsi Built-in 	<ul style="list-style-type: none"> • Prelab • Lab Activity 	5% 5%
2	23-Okt-23	12-Nov-23	INPUT DAN OUTPUT: <ul style="list-style-type: none"> • Membuat Program • Input • Output • Menulis Program • Fungsi • Module Standard Library 	<ul style="list-style-type: none"> • Prelab • Lab Activity 	5% 5%
3	30-Okt-23	12-Nov-23	STRUKTUR KONTROL: <ul style="list-style-type: none"> • Struktur Kontrol • Ekspresi Boolean • Struktur Seleksi • Operator Logis • Struktur Iterasi • Pola-Pola Loop 	<ul style="list-style-type: none"> • Prelab • Lab Activity 	5% 5%
4	06-Nov-23	12-Nov-23	TIPE DATA BARISAN: <ul style="list-style-type: none"> • Tipe Data Barisan • List • Tuple • Memproses List • String • Memproses String 	<ul style="list-style-type: none"> • Prelab • Lab Activity 	7% 7%
5	13-Nov-23	19-Nov-23	FILE DAN EKSEPSI: <ul style="list-style-type: none"> • File • Memproses Data Numerik dalam File Teks • Menggunakan Loop untuk Memproses File • Bekerja dengan List dan File • Memproses Record 	<ul style="list-style-type: none"> • Prelab • Lab Activity 	7% 7%

			<ul style="list-style-type: none"> • Eksepsi 		
6	20-Nov-23	26-Nov-23	ALGORITMA DAN MODUL: <ul style="list-style-type: none"> • Algoritma • Rekursi • Algoritma Pencarian • Algoritma Penyortiran • Module 	<ul style="list-style-type: none"> • Prelab • Lab Activity 	7% 7%
7	27-Nov-23	03-Des-23	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING: <ul style="list-style-type: none"> • Prosedural Object Oriented Programming • Class • Inheritance • Polymorphism 	<ul style="list-style-type: none"> • Prelab • Lab Activity 	7% 7%
8	04-Des-23	17-Des-23	GRAPHICAL USER INTERFACE: <ul style="list-style-type: none"> • Graphical User Interface • Module Tkinter 	<ul style="list-style-type: none"> • Prelab • Lab Activity 	7% 7%

Ketentuan pengerjaan:

1. Prelab dan Lab Activity masing-masing topik dibuka dari tanggal awal praktikum pukul 00.00 sampai dengan tanggal akhir praktikum pukul 23.59 sesuai pada tabel di atas.
2. Praktikan dapat mengulang Prelab sampai dengan tiga kali selama masa quiz topik dibuka dan nilai tertinggi yang dijadikan nilai akhir.
3. Praktikan dapat mengulang Lab Activity sampai dengan tiga kali selama masa quiz topik dibuka dan nilai tertinggi yang dijadikan nilai akhir.

Ketentuan Nilai :

Untuk Mata Kuliah **Praktikum Algoritma & Pemrograman 1 (1IA)** nilai ditentukan berdasarkan tabel di bawah.

Nilai Huruf	Keterangan
A	Nilai ≥ 80
B	$70 \leq \text{Nilai} < 80$
C	$60 \leq \text{Nilai} < 70$
D	$50 \leq \text{Nilai} < 60$
E	Nilai < 50

Nilai E otomatis diberikan jika praktikan **tidak mengerjakan ≥ 2 topik dan nilai < 50 .**