



Benar Poin 10,00 dari 10,00

Bagaimana cara menyembunyikan atribut suatu class dari kode di luar class tersebut?

- ☐ Awali nama atribut dengan karakter @
- ☒ Awali nama atribut dengan karakter dua *underscores* (`__`)
- ☐ Awali nama atribut dengan `private__`
- ☐ Hindari penggunaan parameter `self` pada pembuatan atribut

Jawaban anda benar.

Untuk membuat attribute menjadi private kita menambahkan dua karakter underscore sebelum nama attribute

Contoh :

```
self.__sideup = 'Heads'
```

Soal 4

Benar Poin 10,00 dari 10,00

Method yang digunakan untuk mendapatkan nilai dari attribute namun tidak mengubahnya disebut dengan

- ☐ retriever
- ☐ mutator
- ☐ constructor
- ☒ accessor

✓ Method accessor digunakan untuk mengakses (mendapatkan) nilai dari attribute dan tidak mengubah nilai attribute tersebut.

Jawaban anda benar.

Soal 5

Benar Poin 10,00 dari 10,00

Method yang digunakan untuk menetapkan nilai atau mengubah nilai dari attribute disebut dengan

- ☐ retriever
- ☐ constructor
- ☐ accessor
- ☒ mutator

✓ Method mutator digunakan untuk mengubah nilai suatu attribute.

Jawaban anda benar.

Soal 6

Benar Poin 10,00 dari 10,00

Method _____ dipanggil otomatis ketika sebuah object dibuat.

- ☐ init
- ☐ __str__
- ☐ __object__
- ☒ __init__



Jawaban anda benar.

Method `__init__` adalah method yang digunakan untuk menginisialisasi nilai-nilai attribute-attribute dari object ketika object dibuat. Method ini tidak dipanggil langsung namun dipanggil otomatis ketika object dibuat.

Soal 7

Benar

Poin 10,00 dari 10,00

Penggabungan data dan fungsi menjadi suatu entitas yang disebut object dan menyembunyikan data dalam object dari kode di luar object disebut dengan ...

- ☒ encapsulation
- ☐ documentation
- ☐ obscuring
- ☐ subclassing



Jawaban anda benar.

Prinsip utama OOP adalah encapsulation (pengkapsulan) yang berarti attribute dan method merupakan satu kesatuan dan attribute haruslah private. Attribute haruslah private berarti attribute-attribute object tersembunyi dari kode di luar object dan hanya method dalam object tersebut yang dapat mengakses dan membuat perubahan ke data attribute. Dengan menyembunyikan attribute dari kode di luar object, kita memproteksi attribute-attribute dari perubahan yang membuat object kita tidak konsisten dengan desain class kita.