

Princípios de Desenvolvimento de Software

Aulas 3/4/5/6

Trabalho Autónomo

Enunciado

No início de 2021 uma empresa multinacional focada na gestão de recursos humanos entrou em contacto com o programa da Upskills com a finalidade de desafiar os seus alunos a desenhar um sistema de informação adequado aos serviços da empresa.

Com os novos desafios profissionais causados pela pandemia, este cliente viu-se obrigado a remodelar os seus sistemas de informação para continuar relevante na atração de novos talentos e a ligá-los às empresas. Na sua essência, o cliente procura soluções que lhe permitam racionalizar recursos e aumentar a eficiência dos seus processos de gestão na área dos recursos humanos.

De forma a recolher os requisitos e a planear o projeto, os formadores reuniram previamente com os stakeholders. As suas necessidades e desafios serão descritos nos grupos que se seguem.

Diagramas de Use Cases

1. Quando um utilizador acede ao sistema pode fazer login e autenticar-se usando a sua conta (já registada no sistema), ou a conta que possui no LinkedIN. Em ambos os casos o utilizador terá acesso a uma checkbox que poderá assinalar se quiser manter a sua sessão ativa em futuros acessos ao sistema. Caso essa opção seja selecionada, o sistema descarrega para o computador do utilizador uma cookie com um ID de sessão permanente.

Se o utilizador se quiser candidatar a uma oferta de emprego e tiver feito o login via LinkedIN, o sistema pergunta se pode importar os dados profissionais existentes no LinkedIN. No caso afirmativo, efetua essa importação para efeitos da presente candidatura.

Elabore um diagrama de use cases que represente estes requisitos.











- 2. O sistema deve ser capaz de receber um registo de uma candidatura. Este processo começa com a consulta das ofertas de trabalho existentes na plataforma. Ao visualizar a página com os detalhes da oferta que lhe interessa, o utilizador pode indicar ao sistema que se quer candidatar. A partir deste momento, a candidatura pode ocorrer de duas formas distintas:
 - a. Se o candidato já for um utilizador registado, o sistema apenas terá de perguntar se o utilizador tem disponibilidade e se os dados curriculares previamente submetidos estão atualizados.
 - b. Se o candidato não estiver registado tem de preencher um formulário com os seus dados pessoais, um com as suas habilitações académicas e ainda outro com o seu percurso profissional. Nesta segunda modalidade, o sistema pergunta ao candidato se deseja criar uma conta com os dados introduzidos e, no caso afirmativo, solicita-lhe uma senha e cria a conta.

Em ambos os casos, o sistema envia uma mensagem para o endereço de e-mail do candidato.

Elabore um diagrama de use cases que represente estes requisitos.

Diagramas de Estados

Uma candidatura pode ser submetida no sistema quer de forma espontânea quer em resposta a uma oferta de trabalho. Uma candidatura espontânea pode entrar numa fase de recrutamento quando é introduzido no sistema uma oferta de emprego cujos requisitos correspondem às competências do candidato. Quando isto acontece, o sistema envia um e-mail para o candidato perguntando-lhe se tem interesse em candidatar-se à oferta em questão e envia também um link onde o candidato poderá enviar a resposta. Se responder negativamente, a candidatura retorna à sua condição de espontânea. No caso da resposta ser afirmativa, a candidatura entra em processo de recrutamento e a aguardar marcação de entrevista.

A entrevista só fica marcada depois de ser enviada uma proposta de data e hora e de o candidato confirmar a sua disponibilidade. Se o candidato não responder no prazo de uma semana, o sistema cancela a pré-candidatura à oferta, enviando um mail ao candidato, voltando a colocá-lo em candidatura espontânea.

Só se considera que o candidato foi entrevistado depois de o entrevistador preencher três parâmetros considerados essenciais relativamente à entrevista: Apresentação, Fluência de Discurso e Apreciação Geral. Em qualquer ponto do recrutamento, o candidato pode desistir da sua candidatura a essa oferta em particular.

Elabore o diagrama de estados que representam estes requisitos.

Diagramas de Atividades

O processo de recrutamento praticado pelo cliente começa com a introdução no sistema de uma oferta de trabalho, o que pode ser realizado tanto por um gestor de Recursos Humanos (RH) como por um responsável de área. Quando é realizado por um responsável de área, a oferta tem que ser aprovada pelo gestor de RH. Quando este não a aprova, o responsável de área terá que voltar a editar a sua oferta de trabalho e submetê-la de novo. Estando aprovada, uma oferta de trabalho só será apresentada *online* depois de o gestor de RH a publicar, estipulando uma data de início e de fim para o período de candidaturas. Só entre essas duas datas é que o sistema aceita a realização de candidaturas.

Assim que é submetida uma candidatura é desencadeado o seu processo de avaliação.. Logo de imediato, o sistema efetua a primeira triagem, comparando os requisitos da oferta de trabalho com as competências do candidato. Se o candidato não cumprir os requisitos obrigatórios da oferta, é logo excluído e, 24h depois, o sistema envia-lhe um e-mail informativo e a agradecer a candidatura. Quanto às candidaturas que cumprem os requisitos, o sistema atribui-lhes um valor de acordo com um sistema de pontos em função das competências e nível de experiência do candidato. Seguidamente, a cada candidatura é atribuído um entrevistador e este procede à marcação da entrevista com o candidato. Após realização da entrevista, o entrevistador preenche vários parâmetros de avaliação na candidatura e esta fica a aguardar que seja realizada a selecção final.

A seleção final do candidato que preencherá o lugar só acontecerá depois de terminado o prazo de candidaturas e de todas as candidaturas terem sido avaliadas.

Elabore um diagrama de atividades que descreva este excerto do processo de recrutamento.

Diagramas de Sequência

Elabore um diagrama de sequência da funcionalidade *Marcar Entrevistas em bloco*. Esta funcionalidade deverá corresponder ao seguinte guião:

