

Exercícios práticos - aula 12

Enumerados e exceções

1. Dado o seguinte enumerado:

```
public enum Options{SAVE; LOAD; EXIT;}
```

Assuma que está corretamente inicializado e diga o que falta para completar a condição seguinte de modo a correr o corpo da condição caso a variável contenha EXIT.

- 2. Quais dos seguintes são métodos já disponiveis para os enumerados em Java (selecione todas as respostas corretas):
 - a) name()
 - b) getValue()
 - c) read()
 - d) value()
- 3. Crie um enumerado com os dias da semana (DOMINGO, SEGUNDA, ..., SÁBADO). Este enumerado deve ter dois método instanciados: boolean isWeekDAY() e boolean isWeekend() este último método retorna o oposto do primeiro método. Escreva um programa que demonstra como este enum poderia ser usado, sabendo que tem um método que toma como argumento um dia da semana e imprime uma mensagem dependendo se o dia da semana é ou não fim-de-semana.
 - a. Sugestão O método main percorre todos os valores do enumerado e envia os seus valores com argumento para o método.
 - b. Utilizando as exceções que conhece, complete o exercício anterior.







- 4. Defina um enumerado Suit para representar os quatro naipes das cartas de jogar (espadas, paus, copas, e ouros).
 - a. Defina um enumerado Rank para representar os treze valores possíveis para uma carta de jogar (Às, 7 (Manilha), Rei, Valete, Dama, 10, 9, 8, 6, 5, 4, 3, 2), assumindo que estas vão ser utilizadas para o jogo da Sueca (embora as cartas 10, 9, e 8 não sejam utilizadas). Desta forma, as cartas têm uma ordem de valor, pelo que a ordem pela qual as constantes do enumerado são definidas poderá ser relevante (para determinar qual o valor mais alto entre duas cartas). Inclua informação relativa aos pontos que cada carta vale no jogo da Sueca (Ás=11, Manilha=10, Rei=4, Valete=3, Dama=2, outras=0).
 - b. Defina uma função de teste que dado uma lista de Rank devolve o somatório de pontos.
 - c. Utilizando as exceções que conhece, complete o exercício anterior.



