

Unity

-Tipus de joc: 2D horizontal, una combinació de metroidvania i dark souls

-Assets: asset store

-Què fa guanyar vida al jugador? Poma. Què li dóna més força? Res

-Què fa debilitar al jugador? El dany enemic (Esquelet i foc)

-Què fa acabar la partida? La mort del jugador (la vida arriba a 0) i tocar el cofre del tresor

-Quantes vides tindrà el jugador? Barra de vida variable

-Quins elements el pot debilitar-matar? Esquelet i foc

-Quins elements fan guanyar vida o punts al jugador? Poma

-Què fa guanyar la partida? Agafar el cofre