#### 1. 개발환경

- 1.1 Frontend
- 1.2 Backend
- 1.3 Jetson Orin Nano 8GB
- 1.4 EC2 Server
- 1.5 GPU Server
- 1.6 Database
- 1.7 IDE
- 1.8 형상/이슈관리
- 1.9 애자일 도구
- 1.10 UI/UX

#### 2. Jetson Orin Nano

- 2.1 부팅 불량 해결
- 2.2 JetPack 버전 호환성 참고사항
- 2.3 하드웨어 사양
- 2.4 소프트웨어 사양
- 2.5 성능 최적화

#### 3. EC2 Server

- 3.1 Docker 접속
- 3.2 Docker 설치
- 3.3 Nginx 설치
- 3.4 Let's Encrypt 인증서 발급 SSL인증서
- 3.5 ufw 포트 설정
- 3.6 nginx.conf SSL 적용
- 3.7 EC2 Port

#### 4. CI/CD 구축

- 4.1 Frontend Dockerfile
- 4.2 Backend Dockerfile
- 4.3 Jenkinsfile 치료사 전용 웹
- 4.4 Frontend 배포 스크립트 치료사 전용 웹
- 4.5 Backend 배포 스크립트 치료사 전용 웹
- 4.6 파이프라인 SpringBoot Middleware
- 4.7 Jenkins 설정
- 4.8 Gitlab 연동
- 4.9 Mattermost 연동

#### 5. GPU Server

- 5-1. Anaconda 설치
- 5-2 가상 환경 생성 및 사용

5-3. CUDA 지원되는 PyTorch 설치

6. 외부 서비스 이용

6.1 허깅페이스 세팅

6.2 Stable Diffusion 3 medium 모델 사용

# 1. 개발환경

#### 1.1 Frontend

- HTML5, CSS3
- TypeScript
- React 18
- node 22

#### 1.2 Backend

- Java 17, Python 3.10
- SpringBoot 3
  - Mybatis
  - JWT
  - Spring Security
  - Lombok
- Postman
- Gradle
- Flask 3.1
  - requirements.txt

```
absl-py==2.1.0
aiohappyeyeballs==2.4.6
aiohttp==3.11.12
aiosignal==1.3.2
annotated-types==0.7.0
anyio==4.8.0
astunparse==1.6.3
```

```
async-timeout==5.0.1
```

attrs==25.1.0

bcrypt==4.2.1

beautifulsoup4==4.13.1

bidict==0.23.1

blinker==1.9.0

BTrees==6.1

certifi==2025.1.31

cffi==1.17.1

charset-normalizer==3.4.1

click = = 8.1.8

colorama==0.4.6

config==0.5.1

contourpy==1.3.0

cryptography==44.0.1

cycler==0.12.1

deepface==0.0.93

distro==1.9.0

dnspython==2.7.0

eventlet==0.39.0

exceptiongroup==1.2.2

filelock==3.17.0

fire==0.7.0

Flask==3.1.0

Flask-Cors==5.0.0

Flask-SocketIO==5.5.1

Flask-SQLAlchemy==3.1.1

flatbuffers==25.1.24

fonttools==4.55.8

frozenlist==1.5.0

fsspec==2025.2.0

gast = = 0.6.0

gdown==5.2.0

gevent==24.11.1

gevent-websocket==0.10.1

google-pasta==0.2.0

greenlet==3.1.1

grpcio==1.70.0

```
gTTS==2.5.4
```

gunicorn==23.0.0

h11==0.14.0

h5py = = 3.12.1

httpcore==1.0.7

httpx = 0.28.1

idna==3.10

importlib\_metadata==8.6.1

importlib\_resources==6.5.2

itsdangerous==2.2.0

Jinja2==3.1.5

jiter = = 0.8.2

keras==3.8.0

kiwisolver==1.4.7

libclang==18.1.1

Ilvmlite==0.44.0

Markdown==3.7

markdown-it-py==3.0.0

MarkupSafe==3.0.2

matplotlib==3.9.4

mdurl==0.1.2

ml-dtypes==0.4.1

more-itertools==10.6.0

mpmath==1.3.0

mtcnn==0.1.1

multidict==6.1.0

namex = = 0.0.8

networkx==3.4.2

numba==0.61.0

numpy = 1.26.4

openai==1.63.0

openai-whisper==20240930

opency-python==4.11.0.86

opt\_einsum==3.4.0

optree==0.14.0

packaging==24.2

pandas==2.2.3

persistent==6.1

```
pillow==11.1.0
propcache==0.2.1
protobuf = 5.29.3
psutil==6.1.1
py-cpuinfo==9.0.0
PyAudio==0.2.14
pycparser==2.22
pydantic==2.10.6
pydantic_core==2.27.2
pydub==0.25.1
Pygments==2.19.1
PyMySQL==1.1.1
pyparsing==3.2.1
pyscard==2.2.1
PySocks==1.7.1
python-dateutil==2.9.0.post0
python-dotenv==1.0.1
python-engineio==4.11.2
python-socketio==5.12.1
pytz = 2025.1
PyYAML==6.0.2
regex==2024.11.6
requests==2.32.3
retina-face==0.0.17
rich==13.9.4
scipy = = 1.13.1
seaborn==0.13.2
simple-websocket==1.1.0
six = 1.17.0
smartcard==0.3
sniffio==1.3.1
soupsieve==2.6
SQLAlchemy==2.0.38
sympy = = 1.13.1
tensorboard==2.18.0
tensorboard-data-server==0.7.2
tensorflow==2.18.0
tensorflow-io-gcs-filesystem==0.31.0
```

```
termcolor==2.5.0
tf_keras==2.18.0
tiktoken==0.8.0
torch==2.6.0
torchvision==0.21.0
tqdm = 4.67.1
transaction==5.0
typing_extensions==4.12.2
tzdata==2025.1
ultralytics==8.3.75
ultralytics-thop==2.0.14
urllib3==2.3.0
Werkzeug==3.1.3
whisper==1.1.10
wrapt = 1.17.2
wsproto = = 1.2.0
yarl = 1.18.3
zc.lockfile==3.0.post1
ZConfig==4.2
zipp = 3.21.0
ZODB==6.0
zodbpickle==4.1.1
zope.deferredimport==5.0
zope.event==5.0
zope.interface==7.2
zope.proxy==6.1
```

### 1.3 Jetson Orin Nano 8GB

Al Performance	40 TOPS					
GPU	1024-core NVIDIA Ampere architecture GPU with 32 Tensor Cores					
GPU Max Frequency	625 MHz					
CPU	6-core Arm Cortex-A78AE v8.2 64-bit CPU 1.5MB L2 + 4MB L3					
CPU Max Frequency	1.5 GHz					
Memory	8GB 128-bit LPDDR5, 68 GB/s					
Storage	(SD Card Slot & external NVMe via M.2 Key M)					
Video Encode	1080p30 supported by 1-2 CPU cores					
Video Decode	1x 4K60 (H.265) / 2x 4K30 (H.265) 5x 1080p60 (H.265) / 11x 1080p30 (H.265)					
CSI Camera	2x MIPI CSI-2 22-pin Camera Connectors					
PCIe*	M.2 Key M slot with x4 PCle Gen3 M.2 Key M slot with x2 PCle Gen3 M.2 Key E slot					
USB*	USB Type-A Connector: 4x USB 3.2 Gen2 USB Type-C Connector for UFP					
Networking*	1xGbE Connector					
Display	1x DisplayPort 1.2 (+MST) connector					
Other I/O	40-Pin Expansion Header(UART, SPI, I2S, I2C, GPIO) 12-pin button header / 4-pin fan header microSD Slot / DC power jack					
Power	7W - 15W					
Mechanical	100 mm x 79 mmx 21 mm (Height includes feet, carrier board, module, and thermal solution)					

- Ubuntu 22.04 ARM64(aarch64)
- JetPack 6.2
- Driver 540.4.0
- CUDA 12.6
- tokenizers 0.21.0
- transformers 4.48.2
- python 3.10
- torch 2.5.0
- torchvision 0.20.0
- SQLite3

#### 1.4 EC2 Server

• Ubuntu 22.04 AMD64(x86\_64)

#### 1.5 GPU Server

- Ubuntu 20.04 AMD64(x86\_64)
- Jupyter Notebook
- rootless
- JetPack 6.1
- Driver 535.183.01
- CUDA 12.2
- tokenizers 0.21.0
- transformers 4.48.2
- python 3.10
- torch 2.5.0
- torchvision 0.20.0

#### 1.6 Database

- Mysql 8
- SQLite3

#### **1.7 IDE**

- IntelliJ, Datagrip, MysqlWorkbench, VSCode, Pycharm
- · Git, Gitlab

## 1.8 형상/이슈관리

- Git
- Gitlab

## 1.9 애자일 도구

- Jira
- Mattermoset
- Notion

# 1.10 UI/UX

- Figma
- PowerPoint

# 2. Jetson Orin Nano

# 2.1 부팅 불량 해결



#### 문제점

보드에 전원을 연결하면 켜지고 NVIDIA 화면이 나오고 화면이 꺼지면서 팬이 멈춘다.

→ Jetson Orin의 잦은 부팅 불량 문제

준비물 : Rufus(Etcher), SD Card Formatter, 점퍼케이블(Force Recovery Mode 실행하기 위함)

참고로 이미지 굽는 것은 최소 20~40분정도 소요됩니다.

#### 참고 사이트

https://developer.nvidia.com/embedded/learn/jetson-orin-nano-devkit-user-guide/howto.html#force-recovery-mode

https://operationcoding.tistory.com/217

https://seozero00.tistory.com/8

https://m.blog.naver.com/zeta0807/223169248857

#### 해결방법

- 1. usb 8기가 이상 하나 준비해서 데스크탑에서 포맷
- 2. sd 카드에는 jetpack 5.1.3 버전을 Rufus를 이용해 이미지를 굽습니다.
- 3. ubuntu 22.0.4 LTS 버전 ios 파일 다운 (공홈 참고)
  - a. 22.0.4 선택한 이유는 jetpack 6.2 버전 사용하기 위해서 입니다.
  - b. jetpack 6.2가 기존의 명세서 5.1.3 보다 성능적인 측면에서 우월하기 때문에 6.2로 업그레이드 해야 했습니다.
  - c. 참고로 UEFI 번호가 36.0 보다 작으면 jetpack 5.1.3 먼저 설치하고 6.x 버전을 설치할 수 있다고 합니다. 확인하는 방법은 jetson 부팅할 때 BIOS 모드로 켜서 들어가면 알 수 있어요.
- 4. Rufus 또는 Etcher를 활용해서 ubuntu 이미지를 usb에 굽습니다.
- 5. 데스크탑에 이미지를 구운 usb를 꼽고 부팅하면서 F2 연타하여 BIOS 모드에 들어가서 부팅 순서를 Ubuntu를 최상단위 위치 시켜두고 저장하고 나가서 실행합니다.

- 6. 기본적인 우분투 설정을 한 다음에, 구글에 nividia sdk manager 검색하면 공홈에서 sdk manager deb 파일을 받을 수 있습니다.
- 7. 실행하면 nvidia 계정이 필요해서 회원가입 해야 합니다
- 8. sdk manager가 실행됐다면, jetson의 9, 10 핀(REC, GND)을 점퍼케이블로 연결하고 전원 케이블을 연결하여 전원을 켜면 Force Recovery Mode에 진입하게 되면서 sdk manager가 보드를 인식할 수 있게 됩니다.
- 9. 그러고 필요한 부분 체크해 가면서 설치하면 됩니다.
- 10. 설치가 됐다면 보호모드 해제하고 실행시키면 부팅문제를 해결된 모습을 볼수 있습니다.

## 2.2 JetPack 버전 호환성 참고사항

	SDK Version	Supported Host Operating System							
NVIDIA SDK		Ubuntu					CentOS	RHEL	Debian
		16.04	18.04	20.04	22.04	24.04	8.2	8.2	10.8
JetPack	JetPack 4.x	~	~						
	JetPack 5.x		~	~					
	JetPack 6.x			~	~	<b>₽</b> 1			

### 2.3 하드웨어 사양

- Jetson Orin Nano Developer Kit 8GB
- MicroSD 카드 (64GB 이상 권장)
- USB 키보드/마우스
- HDMI 또는 DP 모니터
- USB-C 전원 어댑터 (5V 4A 권장)
- 이더넷 또는 Wi-Fi 동글
- 모니터 입력(DP)
- USB C 타입

#### 2.4 소프트웨어 사양

• Ubuntu 20.04 (Host PC)

- NVIDIA SDK Manager
- JetPack (Jetson Linux + CUDA + cuDNN + TensorRT 포함)

## 2.5 성능 최적화

sudo nvpmodel -m 0 # 최대 성능 모드 sudo jetson\_clocks # 클럭 최적화

## 3. EC2 Server

### 3.1 Docker 접속

ssh -i your-key.pem ubuntu@your-ec2-ip

#### 3.2 Docker 설치

# 패키지 목록 업데이트 sudo apt update

# 필수 패키지 설치 sudo apt install -y ca-certificates curl gnupg

# 테스트 docker ps

# 3.3 Nginx 설치

sudo apt update && sudo apt upgrade -y

sudo apt install -y docker.io nginx certbot python3-certbot-nginx

# 3.4 Let's Encrypt 인증서 발급 - SSL인증서

sudo certbot --nginx -d 도메인이름

### 3.5 ufw 포트 설정

```
# EC2 포트 상태 확인 sudo ufw status

# 해당 포트 개방 sudo ufw allow 22 sudo ufw allow 80

# firewall 활성화 상태 확인 sudo ufw enable sudo ufw status verbose

sudo ufw allow 80/tcp # HTTP (필요한 경우만 허용) sudo ufw allow 443/tcp # HTTPS (SSL 사용) sudo ufw allow ssh # SSH 접근 허용 (안 하면 서버 접근 불가) sudo ufw deny 7001/tcp # 한 백엔드 직접 접근 차단 (프록시만 사용) sudo ufw enable # 방화벽 활성화
```

### 3.6 nginx.conf - SSL 적용

```
worker_processes 1;

events {
    worker_connections 1024;
}

http {
    include /etc/nginx/mime.types;
    default_type application/octet-stream;
    sendfile on;
    keepalive_timeout 65;

server {
```

```
listen 80;
  listen 443 ssl;
  server_name 도메인이름;
  ssl_certificate /etc/letsencrypt/live/도메인이름/fullchain.pem;
  ssl_certificate_key /etc/letsencrypt/live/도메인이름/privkey.pem;
  # 🚀 프론트엔드 정적 파일 서빙
  location / {
    root /usr/share/nginx/html;
    index index.html;
    try_files $uri /index.html;
  }
  error_page 404 /index.html;
  # 🚀 백엔드 API 프록시 설정 (경로 유지)
  location /api/ {
    rewrite ^/api/(.*)$ /$1 break; # <a>✓</a> /api/ 제거하고 백엔드로 전달</a>
    proxy_pass http://manage-children:7001/;
    proxy_set_header Host $host;
    proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
    proxy_set_header X-Forwarded-For $proxy_add_x_forwarded_for;
    proxy_set_header X-Forwarded-Proto $scheme;
  }
}
```

#### 3.7 EC2 Port

Port 번호	내용
80	НТТР
443	HTTPS
7001	manage-children 스프링서버
7260	GPU Server 의 API 요청받는 포트
9090	Jenkins

Mysql

# 4. CI/CD 구축

#### 4.1 Frontend - Dockerfile

# 1 Node.js에서 Vite 빌드 FROM node:22 AS builder WORKDIR /app

# package.json & package-lock.json 복사 후 종속성 설치 COPY package.json package-lock.json ./ RUN npm install

# ☑ 앱 코드 복사 & 빌드 실행 COPY . .

RUN npm run build

# 2 Nginx로 배포 FROM nginx:alpine WORKDIR /usr/share/nginx/html

# ☑ 기존 HTML 파일 제거 후 빌드된 파일 복사
RUN rm -rf /usr/share/nginx/html/\*
COPY --from=builder /app/dist /usr/share/nginx/html

# V Nginx 설정 복사 COPY nginx.conf /etc/nginx/nginx.conf

# 🔽 Nginx 실행 CMD ["nginx", "-g", "daemon off;"]

#### 4.2 Backend - Dockerfile

```
# 1. JDK 17 기반 이미지 사용 (빌드용)
FROM eclipse-temurin:17-jdk as builder
# 2. 작업 디렉토리 설정
WORKDIR /app
# 3. 프로젝트 파일 복사
COPY ...
# 4. 실행 권한 추가 (chmod +x gradlew)
RUN chmod +x ./gradlew
# 5. Gradle 빌드 실행 (JAR 파일 생성)
RUN ./gradlew clean build -x test
# 6. 실행 환경 설정 (JDK 17)
FROM eclipse-temurin:17-jdk as runtime
WORKDIR /app
# 7. 빌드된 JAR 파일 복사
COPY --from=builder /app/build/libs/*.jar app.jar
# 8. 컨테이너 실행 시 JAR 실행
CMD ["java", "-jar", "app.jar"]
```

### 4.3 Jenkinsfile - 치료사 전용 웹

```
pipeline {
   agent any

environment {
   IMAGE_NAME = "suhwany/aitalk" // ☑ 하나의 Docker Hub 레포지토리
   IMAGE_TAG_BACKEND = "backend-latest" // 백엔드 태그
   IMAGE_TAG_FRONTEND = "frontend-latest" // 프론트엔드 태그

MATTERMOST_WEBHOOK = "https://meeting.ssafy.com/hooks/9p166
5jgnjdn3msh9piyg1zpme" // ☑ Mattermost 웹혹 URL
```

```
}
  stages {
    stage('Notify GitLab') {
       steps {
         echo 'Notify GitLab'
         updateGitlabCommitStatus name: 'build', state: 'pending'
      }
    }
    stage('Checkout') {
       steps {
         script {
           withCredentials([usernamePassword(credentialsId: 'gitlabId', u
sernameVariable: 'GIT_USERNAME', passwordVariable: 'GIT_TOKEN')]) {
              git branch: 'develop', url: "https://${GIT_USERNAME}:${GIT_T
OKEN}@lab.ssafy.com/s12-webmobile3-sub1/S12P11E102.git"
         }
      }
    }
    stage('Build Backend') {
       steps {
         sh '''
         cd Be/AITalk
         chmod +x ./gradlew
         ./gradlew clean build -x test "-Dorg.gradle.jvmargs=-Xmx2g"
         111
      }
    }
    stage('Docker Build & Push Backend') {
       steps {
         script {
           withCredentials([usernamePassword(credentialsId: 'DockerId',
usernameVariable: 'DOCKER_USER', passwordVariable: 'DOCKER_PASS')])
{
```

```
sh '''
             cd Be/AITalk
             docker build -t ${IMAGE_NAME}:${IMAGE_TAG_BACKEND} .
             echo "$DOCKER_PASS" | docker login -u "$DOCKER_USER"
--password-stdin
             docker push ${IMAGE_NAME}:${IMAGE_TAG_BACKEND}
           }
        }
      }
    }
    stage('Build Frontend') {
      steps {
        sh '''
        cd Fe/admin-project
        rm -rf node_modules package-lock.json dist
        npm install
        chmod +x node_modules/.bin/tsc # TypeScript 실행 권한 추가
        npm run build
        111
      }
    }
    stage('Docker Build & Push Frontend') {
      steps {
        script {
           withCredentials([usernamePassword(credentialsId: 'DockerId',
usernameVariable: 'DOCKER_USER', passwordVariable: 'DOCKER_PASS')])
{
             sh '''
             cd Fe/admin-project
             docker build -t ${IMAGE_NAME}:${IMAGE_TAG_FRONTEND}
             echo "$DOCKER_PASS" | docker login -u "$DOCKER_USER"
--password-stdin
             docker push ${IMAGE_NAME}:${IMAGE_TAG_FRONTEND}
```

```
}
       }
    }
  }
  stage('Deploy to EC2 (Backend)') {
    steps {
       sh '''
       chmod +x jenkins/scripts/deploy_backend.sh
       ./jenkins/scripts/deploy_backend.sh
    }
  }
  stage('Deploy to EC2 (Frontend)') {
    steps {
       sh '''
       chmod +x jenkins/scripts/deploy_frontend.sh
       ./jenkins/scripts/deploy_frontend.sh
    }
  }
}
post {
  success {
    script {
       sh '''
       curl -X POST -H 'Content-Type: application/json' --data '{
         "text": "✓ Jenkins Build & Deployment Success! 🎉"
       }' ${MATTERMOST_WEBHOOK}
       111
    updateGitlabCommitStatus name: 'build', state: 'success'
  failure {
```

#### 4.4 Frontend - 배포 스크립트 - 치료사 전용 웹

```
#!/bin/bash
echo " # EC2 Frontend 배포 시작..."
# 최신 Docker 이미지 가져오기
docker pull suhwany/aitalk:frontend-latest
# 기존 컨테이너 중지 및 삭제
docker stop manage-children-front || true
docker rm manage-children-front | true
# 🖊 네트워크 존재 여부 확인 후 생성
if! docker network inspect my_network > /dev/null 2>&1; then
 echo " 🔗 my_network 네트워크 생성"
 docker network create my_network
fi
# 🔽 프론트 컨테이너 실행 (Nginx 사용)
docker run -d --name manage-children-front \
 --network my_network \
 -p 80:80 -p 443:443 \
 -v /etc/letsencrypt:/etc/letsencrypt:ro \
 suhwany/aitalk:frontend-latest
```

```
# 사용하지 않는 Docker 이미지 정리
docker image prune -a -f
echo "☑ EC2 Frontend 배포 완료!"
```

## 4.5 Backend - 배포 스크립트 - 치료사 전용 웹

```
#!/bin/bash
echo " 《 EC2 Backend 배포 시작..."
# 최신 Docker 이미지 가져오기
docker pull suhwany/aitalk:backend-latest
# 기존 컨테이너 중지 및 삭제
docker stop manage-children || true
docker rm manage-children || true
# 🚺 네트워크 존재 여부 확인 후 생성
if! docker network inspect my_network > /dev/null 2>&1; then
 echo "🔗 my_network 네트워크 생성"
 docker network create my_network
fi
# 🔽 백엔드 컨테이너 실행 (네트워크 포함)
docker run -d --name manage-children \
 --network my_network \
 -p 7001:7001\
 suhwany/aitalk:backend-latest
# 사용하지 않는 Docker 이미지 정리
docker image prune -a -f
echo "V EC2 Backend 배포 완료!"
```

# 4.6 파이프라인 - SpringBoot Middleware

```
pipeline {
  agent any
  environment {
    IMAGE_NAME = "suhwany/aitalk"
    IMAGE_TAG = "backend-test-latest"
    MATTERMOST_WEBHOOK = "https://meeting.ssafy.com/hooks/9p166
5jgnjdn3msh9piyg1zpme"
  }
  stages {
    stage('Check Branch') {
      when {
        expression {
           return env.BRANCH_NAME == 'feature/test/serverConnect'
        }
      }
      steps {
        echo "☑ 현재 브랜치: ${env.BRANCH_NAME}, 빌드를 계속 진행합니
다."
      }
    }
    stage('Notify GitLab') {
      steps {
        echo 'Notify GitLab'
        updateGitlabCommitStatus name: 'build', state: 'pending'
        updateGitlabCommitStatus name: 'build', state: 'success'
      }
    }
    stage('Checkout') {
      steps {
        script {
           withCredentials([usernamePassword(credentialsId: 'gitlabId', u
sernameVariable: 'GIT_USERNAME', passwordVariable: 'GIT_TOKEN')]) {
             def gitRepoUrl = "https://${GIT_USERNAME}:${GIT_TOKEN}
@lab.ssafy.com/s12-webmobile3-sub1/S12P11E102.git"
```

```
git branch: 'feature/test/serverConnect', url: gitRepoUrl
           }
         }
      }
    }
    stage('Build') {
      steps {
         sh '''
         cd Middle/AlTalk
         chmod +x ./gradlew
         export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64
         export PATH=$JAVA_HOME/bin:$PATH
         ./gradlew clean build -x test "-Dorg.gradle.jvmargs=-Xmx2g"
      }
    }
    stage('Docker Build & Push') {
      steps {
         script {
           sh "cd Middle/AITalk && docker build -t ${IMAGE_NAME}:${IM
AGE_TAG\ ."
           withCredentials([usernamePassword(credentialsId: 'DockerId',
usernameVariable: 'DOCKER_USER', passwordVariable: 'DOCKER_PASS')])
{
             sh '''
               echo "$DOCKER_PASS" | docker login -u "$DOCKER_USE
R" --password-stdin
                docker push ${IMAGE_NAME}:${IMAGE_TAG}
           }
         }
      }
    }
    stage('Deploy to EC2') {
```

```
steps {
         script {
           sh '''
           docker stop aitalk-backend || true
           docker rm -f aitalk-backend || true
           docker pull ${IMAGE_NAME}:${IMAGE_TAG}
           docker run -d --name aitalk-backend -p 7260:7260 -v /home/u
buntu/images:/home/ubuntu/images ${IMAGE_NAME}:${IMAGE_TAG}
           docker image prune -a -f || true
         }
      }
    }
  }
  post {
    success {
       script {
         sh '''
         curl -X POST -H 'Content-Type: application/json' --data '{
           "text": " Test Jenkins Build & Deployment Success! 🎉"
         }' ${MATTERMOST_WEBHOOK}
         111
      }
    }
    failure {
       script {
         sh '''
         curl -X POST -H 'Content-Type: application/json' --data '{
           "text": "X Test Jenkins Build Failed! 6"
         }' ${MATTERMOST_WEBHOOK}
      }
    }
  }
}
```

#### 4.7 Jenkins 설정

- 1. docker 방식 설치 시
  - 1) jenkins container 생성 및 구동 cd /home/ubuntu && mkdir jenkins-data

sudo ufw allow \*9090\*/tcp sudo ufw reload sudo ufw status

sudo docker run -d -p 9090:9090-v /home/ubuntu/jenkins-data:/var/je nkins\_home --name jenkins jenkins/jenkins:lts

sudo docker logs jenkins

sudo docker stop jenkins sudo docker ps -a

2) 환경 설정 변경 (매우 중요) cd /home/ubuntu/jenkins-data

mkdir update-center-rootCAs

wget https://cdn.jsdelivr.net/gh/lework/jenkins-update-center/rootCA/update-center.crt -O ./update-center-rootCAs/update-center.crt

sudo sed -i 's#https://updates.jenkins.io/update-center.json#https://ra w.githubusercontent.com/lework/jenkins-update-center/master/updates/tencent/update-center.json#' ./hudson.model.UpdateCenter.xml

sudo docker restart jenkins

3) 주요 명령어 sudo docker start jenkins sudo docker stop jenkins sudo docker logs jenkins sudo docker logs -f jenkins

4) config 보안 설정 확인(매우 중요) vi /home/ubuntu/jenkins-data/config.xml

<useSecurity>true</useSecurity> ...(중략)

<securityRealm class="hudson.security.HudsonPrivateSecurityRealm">
 <disableSignup>true</disableSignup>

# 젠킨스 접속(url) ubuntu@도메인이름:9090

# 초기 비밀번호 모를 때 찾는 방법 sudo docker exec -it jenkins cat /var/jenkins\_home/secrets/initialAdminPas sword

#### 4.8 Gitlab 연동



#### 4.9 Mattermost 연동

Jenkins관리

- → plugin 에서 Mattermost Notification Plugin 설치
- → system
- → Global Mattermost Notifier Settings

# Endpoint
mattermost → 통합 -> 전체 Incoming Webhook → Incoming Webhook 추가 > 제목, 설명 작성 -> 채널(알림을 보내고 싶은 채널) -> 저장

생성된 웹훅에서 URL 주소가 Endpoint

# Channel jenkins

# Build Server URL jenkins url

## 5. GPU Server

#### 5-1. Anaconda 설치

# 공식사이트에서 설치

wget https://repo.anaconda.com/archive/Anaconda3-2024.10-1-Linux-x86\_64.sh

# 사용자 홈 디렉토리 (~/anaconda3/) 에 설치 bash Anaconda3-2024.10-1-Linux-x86\_64.sh

# 아나콘다 활성화 source ~/.bashrc conda --version

#### 5-2 가상 환경 생성 및 사용

# 새로운 가상 환경 생성 conda create --name myenv python=3.10

# 생성한 가상 환경 활성화 conda activate myenv

# conda 또는 pip을 사용해 설치 (pip 추천)
pip install numpy pandas matplotlib
conda install pytorch torchvision torchaudio -c pytorch

# 5-3. CUDA 지원되는 PyTorch 설치

```
# gpu 및 cuda 확인
nvidia-smi

# cuda 버전에 맞는 pytorch 설치
https://pytorch.org/

# gpu 사용 여부 테스트
import torch
print(torch.cuda.is_available()) # True가 나오면 GPU 사용 가능
print(torch.cuda.device_count()) # 사용 가능한 GPU 개수 출력
```

# 6. 외부 서비스 이용

## 6.1 허깅페이스 세팅

# app.py

from flask\_cors import CORS

```
# 파이썬 버전 확인 (3.8 이상 사용)
python --version

# 가상환경에서 세팅
conda create 가상환경명 python=3.10
conda activate 가상환경명

# 허깅페이스 cli 설치
pip install --upgrade huggingface_hub
pip install --upgrade diffusers transformers accelerate safetensors

# 허깅페이스 로그인
huggingface-cli login
```

## 6.2 Stable Diffusion 3 medium 모델 사용

```
from flask import Flask, request, jsonify, send_from_directory
```

```
import model # model.py에서 함수 호출
import os
app = Flask(__name__)
CORS(app) # 모든 도메인에서 요청 허용
# 생성된 이미지를 접근 가능하게 설정
IMAGE_DIR = "/home/디렉토리명/"
os.makedirs(IMAGE_DIR, exist_ok=True)
@app.route("/generate", methods=["POST"])
def generate():
  data = request.get_json()
  prompt = data.get("prompt")
  if not prompt:
    return jsonify({"error": "No prompt provided"}), 400
  # 이미지 생성 요청 -> model.py에서 처리
  result = model.generate_image(prompt)
  if isinstance(result, str) and result.startswith(IMAGE_DIR):
    # 생성된 이미지 경로를 URL로 변환
    filename = os.path.basename(result)
    image_url = f"http://<ec2 ip>:포트/images/{filename}"
    return jsonify({"image_url": image_url, "filepath": result})
  else:
    return jsonify({"error": result}), 500
# 이미지 폴더를 정적 파일로 제공
@app.route("/images/<filename>")
def serve_image(filename):
  return send_from_directory(IMAGE_DIR, filename)
if __name__ == "__main__":
  app.run(host="0.0.0.0", port=5220)
# model.py
```

```
import os
import torch
import unicodedata # 🔽 import 추가
import re # 🔽 추가
from diffusers import StableDiffusion3Pipeline
# GPU 메모리 캐시 비우기 (메모리 누수 방지)
torch.cuda.empty_cache()
# 모델 로드 (GPU에서 실행)
pipe = StableDiffusion3Pipeline.from_pretrained(
  "stabilityai/stable-diffusion-3-medium-diffusers",
  torch_dtype=torch.float16
).to("cuda")
# 이미지 저장 디렉토리
IMAGE_DIR = "/home/디렉토리명/"
os.makedirs(IMAGE_DIR, exist_ok=True)
# 🔽 **파일명 정규화 함수**
def normalize_filename(prompt):
  """파일명으로 사용할 수 있도록 프롬프트를 정규화"""
  filename = unicodedata.normalize('NFKD', prompt).encode('ascii', 'ignor
e').decode('utf-8') # 유니코드 정규화
  filename = filename.replace(" ", "_") # 공백을 "_"로 변경
  filename = re.sub(r'[^a-zA-Z0-9_-]', '', filename) # 영문자, 숫자, `_`, `-` 만
허용
  return filename
# 🚺 **이미지 생성 함수**
def generate_image(prompt):
  filename = f"{normalize_filename(prompt)}.png"
  filepath = os.path.join(IMAGE_DIR, filename)
  try:
    # Stable Diffusion을 사용해 이미지 생성
    image = pipe(
      prompt,
```

negative\_prompt="blurry, distorted, low resolution, extra objects, m ultiple subjects, cluttered background, surreal, abstract, overexposed, unde rexposed, unnatural lighting, unrealistic proportions, deformed faces, extra limbs, low contrast, bad anatomy, poorly drawn, grainy, watermark, text, ca ption, cropped, mutated, glitch, nsfw",

```
num_inference_steps=28,
    guidance_scale=7.0
).images[0]

# 이미지 저장
image.save(filepath)

return filepath # 생성된 이미지 파일 경로 반환

except Exception as e:
  return str(e) # 오류 메시지 반환
```